

Calm Lands-Near Bridge



从那基平原的东北角小路出去，存盘后过桥，没想到遇到两个 Guado 人从前面的桥下上来，对 Yuna 一行人说 Seymour 大人召见！这种无理的要求当然遭到了大家的一致拒绝，于是乎那两个家伙叫出了一个机械 Boss：Defender X（有名的护法战机）。



BOSS 战攻略

接下来就是 BOSS 战

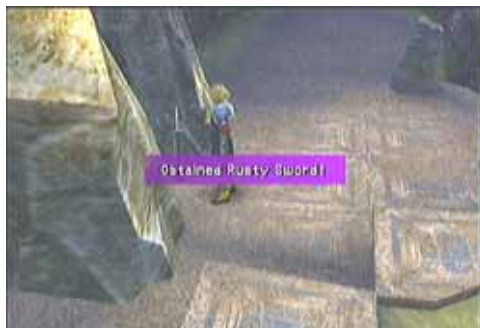
这个家伙防御很高，物理攻击超强，而且会反击我方的 Skill 技能攻击，Power Break 无效，Delay 无效，如果不喜欢用召唤兽 OD Rush 又舍不得调和的话，建议对我方加速后多用各个角色的 OD，以及强力的 Auron 和 LuLu 的强攻，辅以白魔法 Protece 或者道具 Light Curtain，回复方面用 Mega-Potion 效率较高，当不难获胜。记得用 12 Hits 对之 Overkill。



游戏要点

战斗结束后本可以直接往前方过桥推动剧情，不过这里还有一个究极重要的地方要去，就是传说中的 Cavern of the Stolen Fayth（被盗的祈之子洞窟，简称 Sunken Cave，地底洞窟），那里有大名鼎鼎的用心棒等着你呢！从右边向下走（下去时 LuLu 似乎想起了什么事），过版面后来一块空地，先不用存盘，也不忙着往左进洞，而是往右一直走。

这里如果遇敌一般会遇到大蝎子 Epaaj，HP 多速度较快物理攻击力强，可以用 Death Strike 以较高概率一击必杀，总的来说没什么威胁；另外可能遇到小恶魔 IMP，雷属性魔法 Thundaga 攻击，照例是 Wakka 的小菜，威胁更小。它们分别属于地底洞窟里需要捕捉的 9 种怪物之一。



往右顺着一条小路走到快到头的地方，有几块大石头夹着路，其中左边那两块中间插着一把锈迹斑斑的剑，这就是 Rusty Sword，为获得 Auron 七曜武器初级形态所必需的证明，为 Key Item。

OK，现在再回到谷底空地，存盘后往左上角进洞。在洞口 LuLu 会简单介绍情况说里面有祈之子，这时 Wakka 也想起来了：原来，这是 LuLu 和 Wakka 所守护的第一个召唤士死去的地方！





Cavern of the Stolen Fayth

地底洞窟里一共有 9 种怪物需要收集，除了刚才提到的大蝎子 Epaaj 和小恶魔 IMP 之外，还有蜥蜴 Yowie、多角兽 Valaha、鬼魂 Ghost、菜刀灯笼怪 Tonberry、红龙 Nidhogg、黑元素 Dark Element 和蘑菇 Thorn。

蜥蜴一般三个一起出现，速度快，物理攻击带较高概率的石化，要千万小心，最好准备相关防具；多角兽和红龙照例是攻击力强兼有厚重装甲，Auron 当能轻松解决；



游戏要点

鬼魂的物防魔防较高，会使用 Doom (死亡宣告)，中者头上出现红色的数字 5 并开始倒计时，该角色每行动一轮倒数一个数，到零时立即死亡！此招除 Ribbon 外防御不能 (包括 Death Proof 都不可以)，不过如果该角色被替换下场就会没事。Kimahri 可以用 Lancelot 从它身上学到 Doom；



Tonberry 被我誉为 FF 系列三大经典有特色的怪物 (另外两个是仙人掌和 Malboro)，HP 多，身材小巧，全身绿色，形似蜥蜴和鱼的杂交品种，身穿奇特衣服，左手灯笼，右手菜刀，配合这个地方的场景，确实给人一种不寒而栗的感觉。它每一轮向前走一步，直到走到我方面前后才会用极滑稽的动作用菜刀捅，且攻击力不弱。而它最大的特点在于，只要受到我方的任何攻击 (包括 Steal 这种没有伤害力的)，都有一定概率反击 (将来在 Omega 遗迹遇到的 Master Tonberry 是 100% 反击，而完成地底洞窟后出现的地域制霸 Boss——Don Tonberry 也是 100% 反击且攻击力超高) 我方一招 Karma。此反击的伤害值忽略一切数值，只与该角色的杀敌数有关。杀敌越多，受到的反击也就越强！如果用召唤兽对付它，它也会在受到攻击后一定概率反击 Karma，但如果轮到它行动的话，它会使用一招非常有趣的招数——Voodoo：在身前召唤出一个我方召唤兽的黑色的微缩形象，然后一刀将其扎碎，这样我方召唤兽会受到固定 9999 的伤害 (如果用 Shield 可以减少到 2500。另外，如果对 Master Tonberry，它除了轮到自己行动时使用固定 9999 伤害值的 Voodoo 外，受到任何攻击都会 100% 反击 Voodoo 而不是 Parma，好可怕！而如果对 Don Tonberry，它受到召唤兽任何攻击都不会反击，而它自主使出的 Voodoo 攻击力和我方的防御有关。如果防御低会被扎出很高的伤害值，而如果防御高的话就相当于痒痒了)；

黑元素物防很高魔防较低，会使用 Drain 和 Osmose 吸收我方队员的 HP 和 MP，会给自己加 Reflect 反射我方的魔法，主攻手段为四元素系的中级魔法。要收集的话可以用物理攻击硬砍，也可以用 Dispel 消除敌 Reflect 状态或对己方队员加 Reflect 后用 LuLu 的低段 (以免一击必杀) 将敌 HP 削减到较低水平再用物理攻击收集；



蘑菇也比较难缠，其 HP 较高，物防魔防均可，主攻手段为 Fira，受到物理攻击会反击全员异常状态技 Pollen，此技有较高概率令我方陷入 Sleep+Darkness 的异常状态，其中 Sleep 受到魔法攻击不会醒来，要过三轮才会自动解除。由于蘑菇总是三个一起出现，如果一不小心全员 Sleep，然后对方三个一起 Fira，很有可能令我方全灭。要收集的话最好装备防 Sleep 或防火的防具，或者，由于对方的弱点是炎属性，所以可让 LuLu 先用较低段火魔法削减其 HP (魔法攻击不会被反击)，然后再用物理攻击一击消灭。

在这里遇到的其它怪物都属于其它地方需要收集的，如 Malboro 就是那基平原的。另外，这里还有一个究极猥琐的怪物——传说中的魔罐 Magic Ura (不用收集也无法收集_-b)！此君有五只眼睛，每只眼睛的 HP 都是 999999，且物防魔防均为 255，常规方法根本无法消灭。魔罐中藏着 7 种奖励道具，包括 Pheonix Down、Frag Grenade、Lunar Curtain、Silver Hourglass、Soul Spring、Stamina Tablet、Elixir，如果你打中了正确的眼睛，就会获得一种道具作为奖励，然后继续。不过因为每次得到奖励都是随机的，所以即使你连续猜对七次也未必能够得到所有道具；如果打错，魔罐就会以自爆强制结束战斗。自爆的威力相当强，能力不高还是不要招惹它以免全灭，当然也可以先用 Escape 指令逃跑一名角色



再开始“抽奖”，这样即使场上剩下的两名队员全部 KO 也不会 Game Over。要消灭这个东东有两种办法：获得用心棒后用斩魔刀速战速决，或者用 Kimahri 的 OD 青魔法中的 Doom 技能，如果打中了正确的眼睛，该眼睛上就会出现红色的 200 并开始极其缓慢的倒计时，如果你有足够的耐心一直按 键防御，就会在倒计时到 0 时目睹它的死亡。不过消灭它后也得不到任何 AP 和道具。其实个人认为此君最大的作用在于：搅局！此地底洞窟中的 Tonberry 几乎可以位列 FFX 怪物收集中十大难遇到的珍稀怪物的第一位，出现概率极低；而另一方面此魔罐出现概率又极高，这样后期这里就成为收集怪物最郁闷的地方！而当你苦苦寻觅 Tonberry 而无数次遇到这个魔罐的时候，你会有一种想把它吃掉的冲动.....-_-bbbbbbbbbbb

角色走盘方面，如果 Tidus 走到路线尽头，建议原地不动等待 Lv3 Key Sphere 后走上 Auron 的道路。



进洞后一直往里走即可，第一块空地中间有一个传送点，但暂时还不可用。第一条向右的支路可以得到一个 Megalixir。到里面的第二个空地，Rikku 会害怕，问祈之子在这么恐怖的地方干吗？LuLu 解释说这是很久以前被人从一个寺院中偷出放到这里的。



下一个丁字路口向右走到尽头可以得到一个 Lv2 Key Sphere，再下一个丁字路口直走过弯道到头宝箱中有一个 Fortune Sphere（用于激活晶球盘上的 Luck Sphere 增加角色的 Luck 值），



再下一个十字路口正面宝箱中有 Mega-Potion x 2，而左边墙角可以找到 Al Bhed Primer Vol. 。

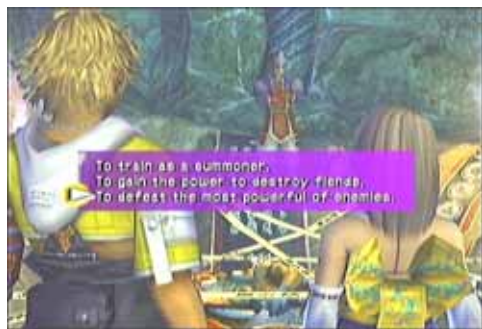


向右一直来到最里面的空地，迎面出现了一位女召唤士，全身散出幻光虫，很明显是一个 Unsent（没有被送往异界的魂）。LuLu 上前一眼就认出她就是自己和 Wakka 守护的第一位召唤士——Lady Ginnem。她向 Ginnem 道歉，说自己当时太年轻了。这时 Yuna 上前想把 Ginnem 送走，被 LuLu 阻止了，因为她想最后一次履行作为 Ginnem 守护者的职责。接下来就是一场 Boss 战，VS Gennim 的召唤兽——Yojimbo（用心棒）。这个家伙虽然出场华丽花哨，充满日式和风，能力却并不高强，以目前的实力获胜应当十分轻松。战后 Gennem 被送走，LuLu 显得十分伤心，Wakka 连忙安慰她道：“我觉得你比以前坚强了！”



这个空地中央也有一个传送点，站上去后就能激活，可以向前后左右四个方向传送（此时门口的传送点也被激活了，向后传可以直接到达门口）。先去左边的秘密房间，得到 Rikku 的未经改造的四格空武器 Flexible Arm（很有改造前途的好东东哦！），而右边的秘密房间里则有两个宝箱，上面那个是 X-Potion x 2，而下面那个是 MP Sphere。





出来后再往前方传送，进入祈子之间，在众人面前出现了一个带着一只狗的祈之子，他就是刚才 Ginnem 使用过的召唤兽，以收钱才战斗的特性和“人挡杀人佛挡杀佛”的究极密奥义斩魔刀（Zanmato）而名满天下的用心棒！他自称掌握着复仇之刃，人见人怕！要得到他需要花一笔不菲的雇佣金。之后他会问 Yuna 为什么想得到他的力量。这时出现三个选项：1.To train as a summoner.（完成召唤士的训练） 2.To gain the power to destroy fiends.（得到消灭怪物的力量） 3.To defeat the most powerful of enemies.（消灭最强大的敌人）选定一个选项后他会提出一个基本金额，然后你可以和他讨价还价，共有三次机会，如果谈不拢就会强制退出，当然可以随时再进去重新进行议价。不同的选项讨价还价的基本金额也不同，分别为 300000、270000 和 250000。这里的选择，以及其它很多的因素，影响着用心棒的相性（就是和 Yuna 的亲密度）和斩魔刀的出现几率。关于如何选择更有利于后期出斩魔刀，天幻的研究中已经有详细的文章说明，这里不再赘述。由于影响的因素比较复杂，而个人并不看重斩魔刀，所以也没有仔细看这方面的研究。简单而言，应该是选第三项更有利于后期对 Boss 的时候出斩魔刀，而且感觉上如果一开始多花点钱雇佣他，和他搞好关系，应该更有利于出斩魔刀吧！所以我是选第三项以后没还价直接以 250000 成交了。（此行为仅供参考！^_^）据说如果愿意支付比他提出的更多的金钱，还可以得到额外的 Teleport Sphere x 2。不过自己当时打到这个地方时忘记了验证，也没有保留合适的存档，只好请大家帮忙验证了。



得到用心棒以后如果想收集怪物练练级可以再在洞里转转，不过个人认为没什么必要，直接传到出口回到那基平原谷底，然后上到谷顶，往北过桥。这时 Tidus 注意到 Yuna 每到一地方都仔细的观看周围的景色。他意识到 Yuna 是在对自己永远也不能再次来到的地方告别！过桥后一直走，就来到了 Kimahri 的故乡——Sacred Mountain Gagazet（圣嘉嘉泽图山，简称圣山或灵峰）。

Mt. Gagazet (圣山)



圣山的风光和那基平原相比可算是两个世界。在那基平原阳光明媚、绿草如茵的时节，圣山上却是寒风怒号，风雪交加。一路向上来到山门前空地，没想到，在这里 Yuna 一行人却遭到了 Kimahri 的族人——Ronso 族的阻拦。

两名强壮的 Ronso 人挡在大伙儿面前，他们就是 Kimahri 的老冤家：Biran 和 Yenke。接下来，Ronso 族的长老，前贝贝鲁 Yevon 教四大祭司之一的 Kelk 也亲自现身了：“回去吧！这里是 Yevon 教的圣地，不能让异教徒通过！”



剧情解说

Yuna 等人据理力争，称自己确实已经不再追随寺院，因为 Yevon 扭曲了自己的教义，辜负了大家和整个 Spira，其实只是个骗子而已，自己决不因为与 Yevon 的对立而后悔！话还没说完，性情暴躁的 Biran 便已大叫：“出言不逊！”Kimahri 一个箭步冲上前去与之对峙，战斗一触即发！

这时 LuLu 和 Auron 也对 Kelk 解释，说你现在也只是作为一个 Ronso 族人而非 Yevon 教祭司而保护圣山，同样的 Yuna 也是这样，不能说她不再信奉 Yevon 教就不能继续为保护 Spira 而努力！Biran 和 Yenke 早已耐不住性子想以暴力将 Yuna 一行人赶回去，但我们英勇的 Yuna 面无惧色，大声而又坚定地说：“我们不会逃跑，我们会战斗，然后将修行之路继续下去！”

一句话深深的触动了 Kelk。他喃喃自语：“一个已被判定为叛徒的人居然还要坚持打败 Sin？还要坚持自己的修行？你这样宁可已失去一切也要战斗究竟为了什么？”

“为了 Spira。”Yuna 淡淡地说，“只要能打败 Sin，结束这场永无止境的灾难，给这个世界带来永远的那基节，那，就足够了。”

“甚至不惜牺牲自己的生命？”

“是的。”

“Ronso 族人们，让他们通过吧！”Kelk 沉吟半晌，终于做出了这个振奋人心的决定。然后他对 Yuna 郑重的说道：“召唤士 Yuna，你意（志）比金坚，强大的 Ronso 族人也扭曲不了。我们为你的意志致敬！去吧，圣嘉嘉泽图山欢迎你！”



自由行动时间到处转转看看风景，右下方的一位男性 Ronso 族人处可以买卖道具。再与同伴们对话。与 Rikku 当然还是讨论如何才能使 Yuna 在使用究极召唤后能幸免不死。Rikku 痛苦的表现时间太紧了，还没想到；问 Wakka：“Zanarkand 就在山的另一边吗？”“是的，那里就是你的家？”“噢？你这么问就好像你相信我说的话似的！”也许，在另一边的那个地方已经是一堆废墟，但在某处一定有你的 Zanarkand，而你不久也一定能回家！”……希望你是对的。”“振作点吧！”与 Yuna 对话，Yuna 轻轻地说：“路程已经不远了。”与 LuLu 讨论 Yuna 是否变得坚强了；与 Auron 讨论 Yevon 教的分崩；与 Kimahri 对话，Kimahri 若有所思地说：“Biran 和 Yenke 走了。Biran 是 Ronso 的英雄，Yenke 是强大的战士，而 Kimahri 必须战胜他们！”

对话完后往前进山门，在山道口的一个 Ronso 族人道出了 Kimahri 和 Biran 的往事：当年他们都年轻气盛，在一次争斗中，Kimahri 输了，但他却不服气，结果被 Biran 把头上的角折断了，羞愤之下离开了圣山，并从此变得沉默寡言。





BOSS 战攻略



存盘后再往前走接近版边，Biran 和 Yenke 又杀了出来。Biran 大声地宣布：“召唤士可以通过，守护者们可以通过，但 Kimahri 必须留下！圣山不接受懦夫，要通过必须证明实力！” Kimahri 拒绝了 Tidus 提出的帮忙，一言不发的走到他们跟前，坚毅的眼神仿佛在说：“来吧，我这么多年来一直等着这么一天呢！”接下来当然就是 Kimahri 一人出场的 Boss 战了，对手是 Ronso 族的最强战士：Biran 和 Yenke。但这两位最强战士的实力却弱得可以，也许是制作者考虑到大家可能不会太注重培养 Kimahri 吧（-_-b），因此大家尽可以给自己加上 Haste、Protect 和 Shell（使用道具 Light Curtain 和 Lunar Curtain）后，好好的用 Lancet 从他们身上学习各种青魔法。不过新的青魔法一定要在对方使用过后才能学会。在这里可以学会很多青魔法，比较重要的有 White Wind（白风。我方全员 HP 回复，不过回复效果不算太好）和 Mighty Guard（大防御。给我方全员加上 Protect、Shell 和四属性无效的魔法），以前错过的也大多可以补上。另外，他们两人身上可以偷出很多 Lv3 Key Sphere，是游戏到后期以前最好的取得 Lv3 Key Sphere 的地方，一定要偷够！建议偷到 10 个以上，即使连续很多轮都偷不出东西也不要放弃，坚信一定还能偷出来！所以这一战一般要花费较长的时间，但取得的回报绝对超值！相信大家的回复药品一定是多得用都用不完吧？（^_^）学和偷都差不多了就开始攻击吧！注意他们在一起的时候会相互防御，攻击效果会大打折扣，所以多趁他们分开时攻击，在对手 HP 较低时用强力的青魔法 Thrust Kick 可以保证 Overkill（我的 Kimahri 此时这一招的伤害力在 6000 左右）。干掉一个后剩下的那个会对自己加速，但这样也最多和已经加速的 Kimahri 回到同一起跑线上，而且因为没有了互相的保护，打起来会更直接一些。战后得到 Return Sphere 和 Friend Sphere（当然还有你偷到的一大堆 Lv3 Key Sphere 了）。



桀骜的 Biran 终于服输了，他承认了 Kimahri 的强大，并大声地向圣山宣布：“圣山啊，这就是强大的战胜 Biran 的战士，请记住他的名字把——Kimahri !!!”一旁的 Yenke 也表示圣山已经知道了 Kimahri 的强大，他可以通过了。这时 Biran 转向 Yuna：“放心的向前走吧！我们 Ronso 族人将为你阻挡住寺院派出的追踪者，以此为当年折断 Kimahri 角的事赎罪。有我们挡住你后面可能追来的敌人，Kimahri 消灭你前方将会遇到的敌人，你真是最幸运的召唤士！”Yuna 向 Biran 表示感谢。Yenke 也对 Yuna 说道：“我们会让你的石像发光的。”（注：打败 Sin 成为大召唤士的人，Yevon 教都会雕刻石像并送到各地寺院供当地人瞻仰。）Yuna 摇头道：“谢谢，但不会有人给叛徒立石像的。”Biran 当即说道：“那就让我们 Ronso 人来立！”Yenke 接着说道：“对，头上一定要有一个庄严的角。”Yuna 笑道：“噢，那一定会相当美妙！”这时 Tidus 在一旁想着：多么想看到 Yuna 的石像啊！（至于这尊石像究竟立没立，如果立了的话是什么样子，请玩 FFX-2！^_^）

过版面往前走，Biran 又从侧面出现了。不过这次他不是来找麻烦的，而是带领 Ronso 族人一起唱起了祈子之歌，为勇士们送行。虽然 Ronso 族人的歌声有些难听，但气氛却委实悲壮！



游戏要点

接下来就踏上了漫长的圣山路。属于圣山的怪物一共有 12 种，不过由于圣山的场景很多，在这个冰天雪地的场景里可以收集的怪物共有 5 种，分别是火球 Grenado、狼 Bandersnatch、一只眼 Ahriman、花 Grat、猿人 Bashura，其余的怪物都属于其它地方需要收集的（比如红龙属于地底洞窟的），而机械类敌人照样收集不能。



花的 HP 也较多，Seed Burst 攻击附加混乱的异常状态，但只对单体，小心一点应该威胁不大；猿人是那基平原猿人的升级版，HP 和物理攻击力都很高，Death Strike 无效，Power Break 无效，在举起双手的时候如果受到物理攻击会进行强力反击，比较难缠，好在可以被 Delay。

火球 HP 教多（7500），受三次攻击后会自爆，如果攻击力不够高不能保证三击收集的话，可以考虑用 Wakka 的 Death Strike 武器收集；狼和一只眼没什么好说的，照例是 Tidus 和 Wakka 的小菜；





刚进山的路右边山崖上有一个宝箱，要先往前上右边山崖再返回才能拿到，里面有 2000 Gil；而左边支路上有一个宝箱被山壁挡住了，里面有 Mega-Potion x2。

在一个弯道处有一座奇怪的石堆，看起来像是西藏的那种玛尼堆，调查之，原来是一座召唤士的荒坟，记录了召唤士及其守护者的失利。



再往上，在一块开阔地的右上方有一条隐蔽的岔路（注意小地图），进去来到角落，可以找到一个 Braska's Sphere，里面记录了一个父亲对女儿的殷切期望。影像中的 Braska 也正站在这座圣山上，对 Yuna 慈爱的笑道：“Yuna，希望你一切都好。嗯，你一定很美丽，就像你的母亲，真希望能见到你，教你一些做人的道理。未来由你自己创造，过自己喜欢的生活吧！不管你做什么，爸爸都支持你，永远陪在你身边！”看过这个晶球后，Auron 学会了新的 OD 技——Banishing Blade，操作指令为“ L1 R1 ”，效果为敌单体强力攻击，附加



Power Break、Armor Break、Mental Break 和 Magic Break 且成功率高。



沿着这个空地的左边山壁走可以进入一条岔路（注意小地图），高处有一个宝箱，装着一件 Auron 的防具——Defending Bracer（Stone Proof+Poisonproof，比较有用）。



继续爬山，在顶部的空地处可以遇到一个熟悉的蓝衣人，就是那个一看到 Yuna 一行人就跑的那个家伙，这次终于站着不动了！和他对话，他自我介绍说名叫 Wantz。Yuna 说：“以前遇到过很多次啊！” Tidus 兀自不平：“这次不跑了？” Wantz 解释说，他是在这里接他哥哥的班卖东西，而他的哥哥就是可爱的 O'aka。O'aka 一直以来都在帮助 Yuna 一行人，但却被寺院指认为帮助叛徒而被捕入狱。O'aka 并未因此后悔，还在被抓走前嘱咐自己的弟弟 Wantz 不要担心他，只需要去帮助 Yuna 就可以了（真是好人>_<）Yuna 也很感动，问他为什么 O'aka 对自己那么好，Wantz 却以现在不是时候为由没有回答。然后就可以在他那里买卖道具和装备了（他也会说那句经典的台词：“Welcom to O'aka's”）。他这里的装备都不错，就是价格不菲，如果资金允许可以买一件防 Zombine（僵尸）状态的防具。而道具方面建议买一些 Holy Water（圣水，解除不能使用 OD 技的 Curse 状态和 Zombine 状态），将来对付 Seymour 和 Yunalesca 的时候有用（如果 Remedy 不多的话）。临别，Yuna 表示：“我会为你哥哥祈祷的。”其实是否和 Wantz 对话还牵涉到后期的一个分支剧情。在这里和 Wantz 对话后，将来拿到飞空艇以后回到 Macalania 之森南部入口（雷平原侧），就会再次遇到 Wantz，在他那里会出售全部角色的可以放 4 格能力的、全部未经改造的武器和防具（不过价格也很贵，每件 100000 Gil）。如果在这里不和他对话，那以后也就找不到他了！

沿路下行，到底部时注意有一条隐藏的向下再往右拐的弯道（注意小地图），那里的两个宝箱中分别是 HP Sphere 和 Lv4 Key Sphere，



其中的 HP Sphere 建议给 Tidus 使用，不久之后还能造福 Kimahri。往上继续前进可以遇到第三座召唤士之墓，接下来终于来到了这个场景的边缘。在存盘点附近集满所有角色和召唤兽的 OD，为待会儿的 Boss 战作准备。在这里走走盘吧！Yuna 如果已经走到头的话就打开一个 Lv2 Lock 和一个 Lv4 Lock 学会强力的也是唯一的攻击性白魔法 Holy（圣属性）；Tidus 走到

头的话也终于可以解开那个 Lv3 Lock，学会技能 Entrust（可以把自己的 OD 槽传给同伴）后，往右走上 Auron 的路线，然后往该路线的起点走。将来的 Kimahri 也仍然沿相同的路线跟着 Tidus 走。另外调整一下装备，有防 Zombine 的防具最好装上，武器也换下捕获武器换上强力的攻击性武器。然后，存盘，向上过版面。



沿着积满白雪的道路一直往前走到山崖边，Rikku 和 Tidus 故意慢下来落在大家后面，两人又开始讨论起如何才能让 Yuna 渡过难关，但还是都没能想出什么办法来。

正当聊得起劲的时候，看着 Tidus 身后大伙儿来路方向的 Rikku 突然露出了无比惊恐的表情，远方出现了一个熟悉的人影，居然是阴魂不散的 Seymour！

“快走，这里交给我一个人来对付” Tidus 向 Rikku 喊道。

但是大伙儿怎么可能让 Tidus 一个人对付这个魔鬼？所有人都迅速回来了。



Seymour 则十分好整以暇。他轻描淡写地告诉 Yuna 他们，因为他上山的时候 Ronso 族想要挡住他，因此刚才花了点时间杀死了他们。

“这种灭族的痛苦是否很难忘记呢？”他转向 Kimahri 问道。Kimahri 的愤怒已经快爆发了！

“Yuna，死之螺旋已经笼罩起这片土地了，为了根治这种痛苦，只有帮助我成为 Sin，毁灭这个世界。”跟着他对 Tidus 说：“那样也等若是救赎了你的父亲。”

他好像已经知道 Sin 的一切。



BOSS 战攻略

接下来就是一场残酷的 Boss 战，对付 Seymour 的变身 Seymour Flux（HP 70000）和一个护卫的小飞行器 Mortiorchis（HP 4000）。此战 Yuna 和 Kimahri 都有一个 Trigger Command 可以和 Seymour 对话，效果分别为提升魔防和攻击力。很多初级玩家都对此战感到很头痛，主要原因就是不熟悉 Boss 的攻击方式。这个 Boss 的 HP 多速度快，Boss 会使用 Lance of Atrophy 在物理攻击的基础上以极高概率令我方一人陷入 Zombine 状态，此状态会受到回复性魔法和道具的伤害，只能用 Remedy 或者 Holy Water 解除后再进行回复，如果没有经验很容易手忙脚乱。而 Mortiorchis 一般紧跟着行动对刚刚被尸化的角色使用 Full-Life 将其一击 KO，因此回复将会浪费掉我方不少的行动轮次。而拖上一阵后 Boss 更会使用一招强力的全体攻击技，极易令我方全灭。如果使用召唤兽，Boss 会用一道特殊指令将其一击 KO。当然，如果你的召唤兽都有 OD 且实力足够，完全可以用 Bahamut 的 Mega Flare 和伤害力限界突破的 Valefor 的 Energy Blast 或者 Energy Ray 领衔，靠所有召唤兽的 OD 堆死他，但如果你想用角色们真刀真枪的和他打一场的话，那么取胜的关键在于破坏 Boss 的节奏。对我方全员 Haste，第一时间解除尸化角色的异常状态，完全可以令 Boss 的 Full-Life 落空。要注意找好时机消灭掉 Mortiorchis（推荐用 LuLu 的高级黑魔法），虽然它可以立即吸收 Boss 的 HP 复活，但它的行动顺序就延后了，这样也就不能再形成 Lance of Atrophy 和 Full-Life 有节奏的完美的配合了。Boss 在低 HP 时会给自己加上一些有益状态，注意第一时间用 Dispel 解除。如果担心 Boss 的全体强力攻击技，可以给大家事先加上 Protect。好好利用角色们的 OD，注意回复，再加上强攻，胜利终会来临。另外 Boss 也可以中毒和沉默，但如果一旦不小心毒死了就得不到 Overkill 了！记得留下 Wakka 的 OD 以便在最后时刻用 12 Hits 将其 Overkill。战后得到 Lv4 Key Sphere × 2。





剧情解说



Yuna 注意到 Seymour 对 Tidus 说如果让自己成为 Sin 也就等若是救赎了他的父亲。难道.....大家都开始纷纷猜测 Sin 与 Tidus 的父亲 Jecht 的关系。Tidus 一看再也隐瞒不住，也就索性将整件事情和盘托出，告诉了大家 Sin 就是 Jecht 的事实。当然，这并没有动摇大家打倒 Sin 的决心，因为，这也正是 Jecht 和 Tidus 所希望的！



往前走来到一个两旁有很多柱子的地方，在左边从前面数第 2、3 根柱子之间有个被挡住的宝箱，里面装着关系到 Kimahri 七曜武器的重要道具——Jupiter Crest（木星之印，可将 Kimahri 的七曜武器强化到第二形态，属于 Key Item）。

往前走走过版面，出现在众人眼前的是一片壮观而诡异的场景：迎面是一块巨大的山壁，一块由无数的“人”堆积起的山壁！那些人被密密麻麻地镶嵌在山中.....也许整座山就是人形成的。他们的脸上还有痛苦的表情。

山壁边是一汪颜色奇异的泉水，泉中央一股粗大的水柱直冲上天。而空气中，充满了四处游荡的幻光虫！

这里就是祈子之泉，而这些人，都是祈之子！



“看来是有人在使用这些祈之子。”Yuna 若有所思地说，“可是，这么多祈之子的力量.....” Rikku 对着 Auron 大叫：“嘿，你一定知道什么！”

“你应该自己去找答案，”Auron 还是一如既往的冷静，“这是你的旅程。”

“是的，这是我的故事。”Tidus 同意道。然后，他似乎被这块诡异的石壁吸引住了，忍不住伸出手碰了石壁一下.....



候.....

这里是 Tidus 故乡的那个 Zanarkand，Tidus 在满身幻光虫中醒来。过桥后进入一道门，里面是一个普通的家，但 Tidus 觉得无比的熟悉！难道这里是.....

这时从一片幻光虫中又出现了那个神秘的披斗篷的小孩，对 Tidus 轻轻说：“欢迎回家！”

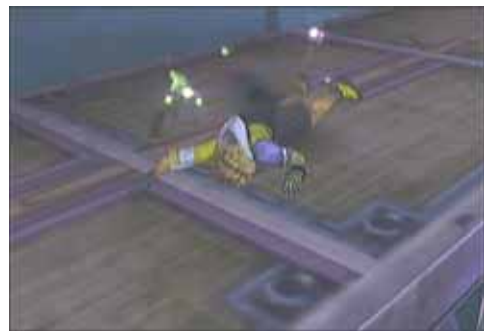
“啊，又是你！”

“记得吗？我们在 Bevelle 见过面了。”

“哦，是的。”



意识渐渐模糊.....等到再清醒的时候.....



“但那也不是第一次.....我们.....认识已经很久了.....”

“对，我也记得那些！但这是哪里？”

“.....你连自己的家也忘记了吗？”

说完这句话，神秘的小孩消失了。

这时，在意识的深处传来 Wakka 和 Rikku 焦急的催促声：“快醒醒啊！醒醒！”

“对了，这只是一个梦。”Tidus 松了一口气。

“说对了！”神秘的小孩又在另一个地方出现了。

“真的是梦？！这可不兴！现在我没有时间做梦！？”Tidus 抱怨道。

“不是.....不是说你在做梦.....而是，事实上，你自己就是那个梦.....”

“.....你在胡说些什么？”

祈之子跑了出去，**Tidus** 连忙跟出，来到上面的甲板上。

“ 很久之前，这里曾经发生过一场大战。” 小孩开始了历史的介绍。



“ 使用机械武器的吗？ ”

“ 不错，那是 Bevelle 和 Zanarkand 之间的战争，一场持续了很久的大战。”

“ Bevelle 的军队装备着先进的机械武器，使崇尚精神力量的 Zanarkand 召唤士部队逐渐落入下风.....直到全军覆没..... ”

“ 召唤士们不能够保全他们的亲人和家园.....就好像你现在看到的.....只剩下一个躯壳。”

“ 最后绝望的召唤士和幸存的平民们一起.....把自己变成了 ‘ 祈之子 ’，这样他们就可以再次召唤..... ”

“ 他们召唤出了 Sin ！是不是！？ ”

“ 不是 Sin，是这个地方.....Zanarkand.....那个不夜之城。”

“ 什么？ ”

“ 在他们的梦境里，他们可以召唤出他们心中的记忆.....一点一点地.....召唤出整个城市的建筑和居民..... ”

“包括我吗？ ”

“ 不错.....不但是你，你的父亲，你的母亲.....都是 ‘ 祈之子 ’ 的梦.....当梦终结的时候..... ”

“ 你住口 ！”

“ 我想你说的都是真的.....可是不要就这样让我结束..... ”

“ 我们这个梦已经做了太多年了.....我们已经很疲倦..... ”

“ 除了你和你父亲之外.....没有人能够让我们睡去.....你会帮助我们吗？ ”

“ 正是你们两人唤醒了 Sin，现在它已经在 Spira 旋转着死亡的螺旋..... ”

“ 我不懂你在说什么..... ”

“ 你们仅仅是梦而已..... ”

“ 快点醒来啊 ！” **Tidus** 又听到了 **Yuna** 焦急的呼唤声。

“ 再等一刻就好了..... ”

“ 你们不会是永不终结的梦的..... ”



Tidus 醒来之后，看到每个人都着急地围在身边，急忙站了起来。

“ 你刚才怎么了？突然间睡着，叫也叫不醒 ！” 大伙儿都关切地问道。

“ 唔，没什么 ！” **Tidus** 只能敷衍了事，“ 打个盹真好，不是吗？ ” 接着他伸了个懒腰，表示刚刚真的是累得睡着了。

“ 行了，我准备好了，走吧 ！”

to be continued...