

## Airship (飞空艇)

(注:本章大部份归游戏要点内容,在此不作剧情解说.....)



众人都被接了飞空艇上,开始思考如何才能不用究极召唤消灭 Sin。Auron 指出: Sin 就是 Jecht,而 Tidus 是 Jecht 唯一的骨肉,也许这就是突破点。但究竟突破点是什么,Auron 也没想到。

Yuna 缓缓走向 Cid ,向他恭恭敬敬的鞠了个躬,然后转身和 Kimahri 一起离开。Cid 一直背对着 Yuna 仿佛不为所动,其实已经感动得马上就要流泪了。



自由行动时调查存盘点,提示存盘点已经升级到了 Lv3,从此在世界上的任何存盘点调查,会多出一个选项——Board Airship,通过此选项就能随时回到飞空艇(感谢 Rin 的发明)。

与众人对对话,LuLu:静下来好好想办法;Rikku:想得好痛苦啊!Wakka:我们太依赖究极召唤了,一旦失去了就不知所措!往外与 Auron 对话:慢慢想,不要着急。出门后能见到

著名的 JS——Rin。

一路来到甲板下面的居住区,可以见到 Yuna 和 Kimahri 在窗户边冲着窗外站着。和他们对话,Yuna 抱歉的说自己太相信 Yevon 的教义,从不知道真相,因此自己也不知道该怎么办。这时我们平时沉默寡言,但一开口必是金玉良言的 Kimahri 发话了:“突破点还在于 Yevon 的教义!只要我们避开表面的谎言,了解它的实质。去 Bevelle 问 Mika,他一定知道些什么!”Tidus 惊呼:“Kimahri,你太厉害了!”再与 Yuna 对话,她已经开始想到 Bevelle 会获得些什么信息了;再与 Kimahri 对话,他却有些担心当初他们的抢婚事件会导致 Bevelle 的人对他们有敌意。



回到驾驶室,众人也很兴奋,他们也想到了一个解决方案。Wakka 和 Rikku 正要争着先说出来时,旁边不紧不慢的 LuLu 轻轻一句话就抢了先:“祈子之歌就是关键!”大家分析,Jecht 是很喜欢听祈子之歌的,在 Macalania 湖底那次就是例证。和 Sin 硬碰硬,估计胜率会很低,但如果他听到了祈子之歌,就应该会变得温和得多,这样我方的机会就大多了。再与众人分别对话,都是充满信心的样子,其中 Rikku 反复强调这个主意是她想出来的。这个时候如果再出门和 Rin 对话,他会给 Tidus 介绍 Yuna 的身世:当年,身为 Bevelle 僧官的 Braska 为了 Yevon 教信徒和 Al Bhed 族人的和平,曾经去访问过一次 Al Bhed 族的 Home。在那里,他和 Cid 的妹妹一见钟情,两人在一个夜晚私奔(多么经典的剧情)。Cid 非常生气,从此不再和他的妹妹说一句话。这样的情况一直持续到 Yuna 出生才有了好转,Cid 还邀请他们回到 Home 过一次。但是在返回的时候,她因为乘坐的船被 Sin 袭击而遇难,于是 Braska 决心成为召唤士,开始了召唤士之旅.....



这时和 Cid 对话至此就可以自由控制飞空艇了,是不是很激动啊!从这里开始就可以进行很多中后期的事情了,例如比较全面的捕捉怪物(此时只有 Sin 的体内暂时去不了)全员大走盘、收集所有人的七曜等等,但为了剧情的连贯性,为了早日看到感人的 Ending,为了剩下的剧情 Boss 打起来有点意思,为了能更安心的进行中后期的工作,为了.....(以下省略 800 字的理由),我们还是先通关,然后再读挡进行这些工作吧!当然,为了剧情最后阶段的路走的更顺畅些,还是有些简单的事情需要我们去做的。



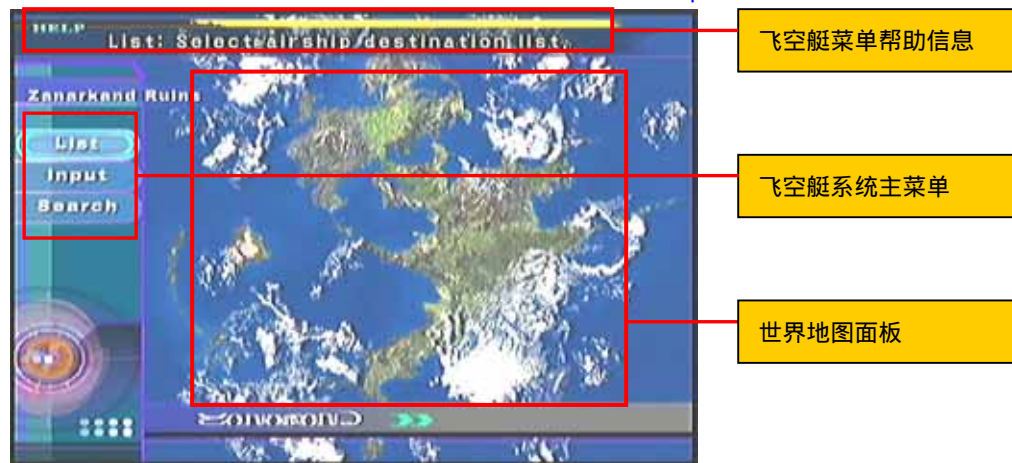


和 Cid 对话可以进入飞空艇控制菜单。本作的飞空艇一改系列一直以来的在世界地图上自由翱翔探险的传统，变为了菜单式控制，也许不少老玩家会不适应吧，但习惯以后还是觉得挺方便的。



## 飞空艇系统解说

进入飞空艇的主菜单后,你会发现有三个选项: 分别是 List, Input, Search



“List”是地点列表，直接选择想去的地点就可以去；打开 List 选项后,你能够详细地了解到已知地点列表的地理位置

“Input”是输入密码，这就是我在“攻略一”就提到过的：在 Spira 的各地隐藏着一些关于 1000 年前的遗迹的提示,这些提示不但本身所处的位置很隐蔽，而且还都是用 AI Bhed 语写成的，要想解开颇有难度。这样的谜题一共有三个，每解开一个就会得到一条密码，输入这个密码就能去到隐藏的遗迹，并获得 AI Bhed 族先辈们隐藏的宝箱；



“Search”是自由的在世界地图上搜索可疑位置，方向键控制光标，键调查，就有可能发现新的隐藏地点，有兴趣的玩家也可以自己搜搜看。通过“Input”和“Search”找到的地点会加入到飞空艇的 List 列表，然后就可以随意飞过去了。没去过的地点会用“New”字样标注。







首先，我们先回到 Zanarkand 遗迹，拿到这个寺院的隐藏宝箱。此时存盘点前面会出现传送点，往左是到原闪电球场入口，往下是回到圣山山门；往左，在那里又有一个传送点，向上是到试练之间入口，向下是返回刚才那个传送点。

向上，接近试练之间入口，如果抢婚时在飞空艇上和 Dona 对话时选择了“Who care !”

（我就是这么选的），那么此时就能在这里遇到她和她永远的守护者——Barthello，他们只有两人，却也终于旅行到了 Zanarkand（Yuna 可是有 6 个守护者，其中还包括传说中的 Auron，来到这里也不是很轻松，可见 Dona+Barthello 的实力之强^o^）。不过他们非常郁闷的抱怨说这里怎么什么也没有？Tidus 告诉他们说这里确实已经没有什么所谓的究极召唤了，现在他们已经有了一个新的计划来消灭 Sin。Dona 显然不屑于和 Yuna 一行掺和，于是自顾自的离开了（欲知她和 Barthello 的关系最终有没有什么进展，请玩 FFX-2^\_^）。

再次来到这个试练之间，屏幕上会显示七个白色方块，将它们都踩出来后（小房间三个，大房间四个，和之前一样为了尽快完成整个游戏剧情，还是看以下截图吧）

### 小房间三个必须踩中的白色关键方格



### 大房间四个必须踩中的白色关键方格



完成以上谜题后，小房间的屏幕会打开，出现 Destruction Sphere。将其摘下来放进大房间右边的台座，大房间的屏幕会碎裂，出现宝箱：Magistral Rod（Yuna 的武器，Half MP Cost+两个空格），就是这个寺院的隐藏宝箱。具体流程见图(从左到右)



注意千万不要回到之前打败 Yunalesca 的魔天，因为你会在那里遇到实力超强的暗黑 Bahamut（实力绝对强过日版的最强 Boss 全超），以目前的实力是绝对没有胜算的。如果你通过 S/L 大法用斩魔刀将其消灭，那么就少了一个强大的 Boss 可供挑战了（知道为什么打完 Yunalesca 后一定要立即拿到 Tidus 的日轮之印了吧！）。当然，你可以在祈子之间前的存盘点存个档，然后进去见识见识什么叫具有压倒性优势的强大的 Boss，并且恭喜你，你将会第一次在游戏中见到“99999”这个限界突破后的上限伤害值^o^。



接下来，如果已经拿到了 Tidus 的日轮圣印，那么，你现在就可以把 Tidus 的七曜武器强化到最终形态了。在 List 里选择地点 Lake Macalania，就会来到 Macalania 雪原的旅行公司，出门，右边的宝箱有 4000Gil。





往 Macalania 森林方向跑，中途如果遇敌可以顺便收集，记得画正字。上光道——强化——完成，然后好好看看这把武器吧！名称：Caladbolg，能力：Break Damage Limit（伤害力限界突破），Triple Overdrive（OD 槽三倍增长），Evade & Counter（回避并反击，就是说，受到敌人物理攻击，无论被打中与否，都会用物理攻击反击），Magic Counter（魔法反击，受到敌人的魔法攻击后用物理攻击反击）。Tidus 持七曜时物理攻击的伤害力和他的当前 HP 与最大 HP 的比值相关，比值越高伤害力越大。怎么样，心情激动吧！如果没有获得 Tidus 的圣印，那这里就不用来了，因为 Tidus 的七曜武器不关系任何召唤兽的伤害力限界突破，只强化到第二阶段没什么意义。



强化完成以后建议从光道的另一端下来到 Macalania 之森的入口，往右边走过两个场景后来到当初的野营地（就是抢婚后众人从 Bevelle 逃出来后的那天晚上住宿的地方），在那里可以见到两个 Guado 族人。先和靠里面的小孩对话，他会认出 Tidus 是 Besaid Aurochs 的队员；然后再与靠外的老太太对话，她会告诉 Tidus 一个惊天大秘密：原来，当初 Luca 闪电球赛结束后的怪物袭击，是 Guado 族人召唤的。继续对话（只要台词不重复就可以一直对话），还可以知道这正是 Seymour 的计划，这样他就能召唤出他强大的召唤兽来消灭这些怪物，显示自己的实力，并且取得人们的信任。而之所以想娶 Yuna，也是为了更进一步得到 Yevon 教徒的支持。当然，似乎还有些其他原因（大家应该知道是什么原因吧，他想成为 Sin！）。因为 Guado 所做的这些事情（还包括袭击 Al Bhed 族的 Home），他们在 Guadosalam 已经受到了越来越多人的敌视，Guado 族前途堪忧啊！她和她孙子的旅行就是为了寻找一个安宁的栖身之地（至于 Guado 族最终找没找到栖身之地，如果找到了会是哪儿，他们的最终结局如何，请玩 FFX-2^\_^）。

另外，建议在这里遇敌集满 Tidus、Wakka、Rikku 的 OD。警告：千万不要回 Macalania 寺院，那里有暗黑 Shiva，你又会见到“99999”的……



然后，推荐大家拿到 No Encounters（不遇敌）的武器。在“Search”菜单里搜索坐标（11-16，57-63），能找到隐藏地点 Baaj Temple。飞过去，你会发现，这里就是游戏刚开始 Tidus 从自己的 Zanarkand 来到 Spira 后的第一个场景，一个神秘死寂的遗迹。在存盘点整理一下装备，最好装上攻击力强且带属性攻击的武器（任何属性攻击都可以，因为接下来的 Boss 四属性都是弱点，包括水属性。Tidus 当然也可以装备完全形态的七曜），防具方面最好有 Stone 防御和 Death 防御，当然没有也没什么大的影响（我就没有）。在这里一定要存盘，倒不仅仅是担心全灭，还因为待会儿的 Boss 掉落带有不遇敌能力的武器的概率并不是很高，很可能要反复 Load 多次才能获得。自己改造出来的不遇敌能力或者在别的地方打怪物获得的不遇敌能力都是防具上的，要想得到带有不遇敌能力的武器只有这一次机会！



## BOSS 战攻略

一切就绪后，顺着当时 Tidus 的路往前走跳下水，Tidus 会提到自己当初在这里差点被一个怪物吃掉，现在是报仇的时候了！在水中时照例只能用 Tidus、Wakka、Rikku 三个人，按 x 键是下潜，按 键则是回到岸上。看小地图往绿块表示的一道门游过去，就会遇到水下鱼 Boss——Geosgaeno（HP 32767），吃 Slow，不吃 Delay 和任何 Break。这个 Boss 的普通攻击有两招，都是对我方单体的物理攻击，且攻击力都不强。一招是 Stone Punch，附加石化状态，但石化率较低，而且命中率也较低。就算石化，在伤害力不足以 KO 我方角色时也不会造成粉碎，可以从容回复；另一招是 KO Punch，附加即死、Curse，概率也较低。每过四轮后 Boss 会吸一名角色到肚子里，这时 Boss 就会带有该角色所处的状态（比如吸入了 Tidus，如果 Tidus 有加速，那 Boss 也会处于加速状态）。之后该角色可以在 Boss 肚子里攻击，且伤害力会比在外面还要高。下一轮 Boss 会吐出这名角色，并对我方全员造成该角色当前 HP-1 的伤害，祈祷 Boss 要吸就吸 HP 最少的 Rikku 吧！如果有角色在 Boss 肚子里的状态下 KO 了 Boss，它会在临死时吐出这名角色，并对我方全员造成 9999 的伤害，如果 HP 没有限界突破又没有 Auto-Life 就意味着全灭，所以一定要避免这种情况。当然，对此 Boss 最好速战速决，不给它吸人的机会！先对我方全员 Haste，然后有 OD 就招呼，没 OD 就强攻，Rikku 如果攻击力低可以扔任意属性 Gem，按照此时的攻击力，就算三人都没有 OD，也应该能在 Boss 吸人之前将其干掉（我就是这样的）。





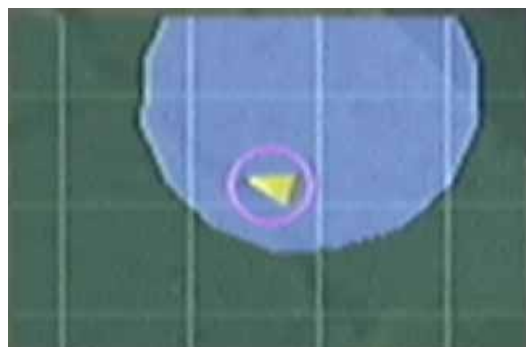
战后有很大可能得到 Auto-Reflect 的防具，如果是这样就 Load 吧，直到得到不遇敌+1 或 2 空格的绝版珍贵武器！任意角色拿到此武器都行，之后只要装备就可以令队伍不遇敌，不管此人是否在首发。当然最好是 Tidus、Wakka、Rikku 三人中的一人拿到，否则走水路时就没有不遇敌了。不过我拿了这么多遍这个武器，还没遇到除了这三个人的第四个人拿到的情况，估计是参战的人拿到武器的概率更大吧！这次我拿到了 Wakka 的 Swith Hitter。



有图为证哦



打完 Boss 后继续探索这片圆形水域。看小地图，游到与那个绿块差不多相差 180 度的地方，镜头会切换成近景，在那里废墟的空旷处连按 键调查，会发现一个宝箱，同时提示七曜之镜有反应。使用，就能得到 LuLu 七曜武器——Onion Knight 的初级形态。注意不打 Boss 调查这里是不会有反应的。



Lulu 七曜武器的隐藏宝箱的位置



然后进入那道绿块表示的门，游过一条狭长的地下水路，上岸（此时队伍里又是七个人了，真不知道其他四个人是怎么潜水过来的——b），会来到一座神秘的房间。房间的左右两边各有三尊石像，正面有一个巨大的光印拦路。这里就是隐藏召唤兽——Anima 的寺院。

在两边石像的最靠外处各有一个宝箱，分别是 Megalixir 和 Mega-Phoenix x 4。



拿完宝箱后，再调查一下两边的六尊石像分别代表另外的六个寺院，对应关系为：左上：Besaid；左中：Macalania；左下：Zanarkand；右上：Bevelle；右中：Djose；右下：Kilika。Tidus 接近哪尊石像，哪尊石像面前就会点亮一盏灯。如果灯不亮，那就说明对应寺院的隐藏宝箱没有打开。如果按照我的攻略走，此时应该已经拿到所有寺院的隐藏宝箱了。六盏灯都点亮后，正面的光印就会消失。注意如果有某些寺院的隐藏宝物没有拿到，那此时也是回不去的，需要进一步发展剧情以后才行。



进入里面的祈子之间，这里的祈之子正是 Seymour 的母亲。她告诉 Yuna 一行人，她之所以自愿成为祈之子，只是想让她儿子能依靠自己的力量活下去。但 Seymour 却并不满意她的力量，一心一意想变得更强，想成为 Sin。之后，她会加入帮助 Yuna，至此，能自主控制的最强大的召唤兽——Anima 入手。在这里附带提一下 Seymour 和他母亲的往事：大约 20 年前，Guado 族的内部斗争激化。Guado 族族长，Seymour 之父 Jyscal 把身为人类的妻子流放到 Baaj 岛，试图以此来防止 Guado 族分裂。过了两年，Seymour 之母感觉到自己死期将至，于是带着儿子到 Zanarkand 遗迹去，成为 Seymour 究极召唤兽 Anima 的祈之子。Seymour 拒绝接受妈妈的力量，将祈之子送回了 Baaj 岛。Seymour 的母亲之





所以知道究极召唤的事，是经由 Jyscal，因为正是 Guado 族在独自记录那些已被封印的历史。Jyscal 也许知道 Seymour 母子要到 Zanarkand，暗中帮助他们。



得到 Anima 后，下一站是那基平原。在存盘点周围和不同的 NPC 聊聊，得知 Bevelle 已经乱作一团，越来越多的人离开了那里，Yevon 的教义就要崩溃了。出存盘点往外走一点，就能见到那个陆行鸟训练师，通过他骑上陆行鸟，来到怪兽训练场。



先不要和老头对话，整理一下装备。首发三人最好装备 First Strike 的武器，否则就安排速度最快的，注意如果 Rikku 没有 First Strike 的武器就不要让她作首发，这样待会开战后才能用有 First Strike 的角色第一时间换上 Rikku（此时至少 Tidus 有一个 First Strike 吧！）。防具方面 Rikku 装备 Master Thief，其他随便。另外，所有人的 OD 增长模式设为 Stoic。存盘后与老头对话，不出意外，你又可以挑战以下 Boss 了：

1. 地底洞窟地域制霸完成，得到奖励 Silver Hourglass×40（获得的道具的使用效果可以进入 Item 菜单看说明，武器防具的改造效果和召唤兽能力的习得效果也可以进相应菜单看说明，在这里不再专门描述。以后如果是特别有用的道具会专门提到，其它的就自己去研究吧！），可以挑战的 Boss 是地域制霸之 Don Tonberry（Tonberry 阁下-\_-bbbbbbbbbb）。此怪是地底洞窟的 Tonberry 的强化版本，反击威力大大增强。它和普通 Tonberry 一样，前四轮行动只会往前走，受到攻击或行动会反击；到第四轮时就近身了，此后受到攻击或行动不会再反击，到自己行动时就会拿菜刀捅，按照此时我方的能力应该是每刀 9999（居然不能限界突破！）。不过此怪速度慢，且攻击只对单体，就是 HP 稍微多一点，要强行打也是有希望将其磨死的，不过太痛苦，没这个必要，偷点东西后就逃跑吧（砍这种 Boss 时 Tidus 七曜武器忽视防御力的威力就体现出来了）！从它身上偷出来的 Designer Wallet 和 Candle of Life（前者为它身上的珍惜道具后者为普通道具，后面的叙述同）都没什么用。每打完一个 Boss 后都存盘同时全回复，然后再进行下一次和老头的对话。



2. 圣山地域制霸完成，得到奖励 Blossom Crown（蕾之冠，属于 Key Item，获得最后召唤兽 Magus Sisters——美嘉丝三姐妹的重要道具），可以挑战的 Boss 是 Catoblepas。此怪是 Behemoth 的强化版，物理攻击力超强且带限界突破，正常打基本没有胜算，偷道具偷到死吧！能偷到 Staminal Tonic 和 Healing Water（我方全员 HP 回复 9999，好东东）。



3. 2 地域制霸达成（此时包括那基平原其实已经达成了 3 地域制霸），得到奖励 Three Stars×60（战斗中 Use 效果为我方全员 MP 消费 0，好东东），可以挑战的 Boss 是原创怪兽之 Earth Eater（吃地球？好有魄力的名字！^\_^）。原创 Boss 比之前的地域制霸又要强得太多，所以……还是偷到死吧！能偷到 Lv1 Key Sphere 和 Gamble's Spirit（胜负师之魂，用于调和的好东东）。

4. 圣山水系怪物各抓 2 只，得到奖励 Megalixir×30，可以挑战的 Boss 是原创怪兽之 Shinryu（神龙）。此战是水战，只能由 Tidus、Wakka、Rikku 参加，仍然是偷到死吧！此时正常情况下只有 Rikku 有 Steal 能力，偷到 Three Stars。



偷完这里所有的 Boss 后，骑着鸟去到 Remiem Temple。绕过女召唤士 Belgemine，调查内侧被封印的门，相继使用 Blossom Crown 和 Flower Scepter，就能解开门上的封印。进入，就能得到最后也是最强的召唤兽——Magus Sisters（美嘉丝三姐妹）。可惜她们在战斗时太不受控制了，除了 OD 强大外，实战时并没有 Anima 好用。至此所有召唤兽全部入手！

在这里简单的提一下三姐妹的行动规律。三姐妹各自拥有的技能不尽相同，瓢虫 Cindy 技能最全面，拥有攻击系和回复系的大多数魔法；螳螂 Sandy 会回复系和辅助系的一些魔法；蜜蜂 Mindy 会攻击系和状态系的魔法。另外三姐妹还分别有自己的独有特技，分别是 Cindy 的 Camisade，Sandy 的 Razzia，Mindy 的 Passado，前两者都是单发强力攻击，后者单发威力较弱，但却是 15 连击，基本能力高时能造成可观的伤害。三姐妹的具体能力见，这里不再赘述，注意三姐妹的技能不能自由培养，当然基本能力数值还是可以自由提升的。召唤出三姐妹后，战斗菜单和常规召唤兽不一样，不是由玩家直接操作，而是由玩家给予行动的倾向性指令，三姐妹再根据当时的情况自由决定行动方式。

三人共有菜单：

- 1.Do as you will.就是完全让三姐妹按照自己的意愿行动；
- 2.One more time.第二次及以后行动时出现此菜单，效果为按照上次行动方式再行动一次；
- 3.Fight！使用物理攻击；
- 4.Combine Powers！三姐妹 OD 都满后此选项出现，使用合体的强力 OD 技——Delta Attack（三角攻击）；
- 5.Dismiss 不用说了吧，选择后三姐妹一起退出。

另外还有一些某姐妹特定的菜单：

- 6.Cindy 的 Help each other！可以让 Cindy 使用回复系魔法；
- 7.Cindy 的 Go, go！可以让 Cindy 使用攻击性的魔法和技能；
- 8.Sandy 的 Defense！可以让 Sandy 使用防御系和辅助系魔法；
- 9.Mindy 的 Are you all right？只出现在 Mindy 的 HP 低下时，可以让 Mindy 使用 Drain 回复 HP。

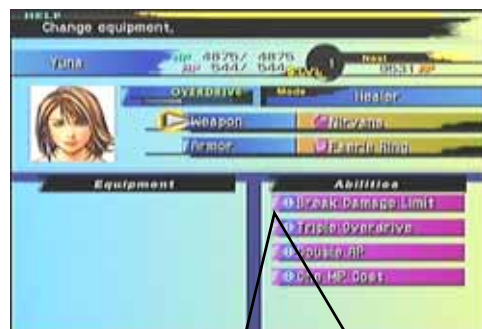
所谓“不听话”，是指有时玩家下达指令后，三姐妹会出现“Take a break...（休息一会）”的提示，耗费掉了行动轮次，但却并不行动；有时选择 Help each other！却使用攻击性魔法攻击敌人；有时选择 One more time，却并不复制上次行动而自主换成别的行动方式。敌人越强，三姐妹越听话，且越会使用强力技能（比如 Cindy 的 Auto-Life，Sandy 的 Razzia，Mindy 的 Passado）；敌人越弱，三姐妹就越不听话，经常出现“Take a break...”，就算打也是随便打打，可见电脑的 AI 还是比较高的。



拿到三姐妹后，去找 Belgemine，继续挑战剩下的召唤兽。按照此时的实力获胜是非常 Easy 的，试试新入手召唤兽的实力吧！打败 Yojimbo 得到 Shadow Gem×8，打败 Anima 得到 Stamina Spring×60，打败 Magus Sisters 得到 Shining Gem×40。打败 Belgemine 所有的召唤兽以后，Belgemine 满意的对 Yuna 说：“你已经超越了你的父亲，我已经没什么好教你的了，是时候离开 Spira 了。”Auron 也点点头：“Yuna，送走她。”此时出现选项，选第一项“Perform sending”就是送走她，选第二项“Do nothing”就暂不进行异界送，以后还可以找她继续挑战召唤兽拿一些消费晶球作奖励，直到想把她送走为止。在这里还是直接选择第一项吧！随着 Yuna 的舞姿，Belgemine 消失了，之后得到 Yuna 七曜武器的重要道具——Moon Sigil（月轮圣印，为 Key Item）。



是不是迫不及待了呢？马上骑上陆行鸟去到 Macalania 之森的光道，将 Yuna 的七曜武器强化到最终形态吧！名称：Nirvana，能力：Break Damage Limit（伤害力限界突破），Triple Overdrive（OD 槽三倍增长），Double AP（战后入手 AP 两倍），One MP Cost（MP 消费 1）。Yuna 持七曜时的物理攻击伤害力和她的当前 MP 与最大 MP 的比值相关，比值越高伤害力越大。从此装备上此武器后，Yuna 在战斗时使用任何技能都只消耗 1 点 MP（注意在非战斗时进入菜单使用 Cure 之类的回复类魔法消耗 MP 并非 1，而是该是多少就是多少），疯狂 Doublecast Ultima 不再是梦想……赶快找个魔法防御弱的敌人试试吧（比如 Macalania 雪原的果冻），Yuna 发 Holy 或者 Ultima，伤害值果然是五位数的说，哈哈。



游戏要点

有图为证哦



干完上面所有事情后，下面就装备上不遇敌，开始探宝吧！首先是输入密码的谜题。如果大家对解谜有兴趣，可以参考自行参考天欢的相关文章，这里不再赘述。相信绝大多数人会和我一样，直接看攻略输入密码了事吧！



1.输入“GODHAND”,出现新地点“Mushroom Rock”。这里是 Mushroom Rock Road 的谷底,区域比较大。仔细探索,在深处有一个宝箱,调查之需要七曜之镜才能开启,显然装着的东西不一般啊!最终得到 Godhand (上帝之手? -\_-bRikku 七曜武器的初级形态);



2.输入“VICTORIOUS”,出现新地点“Besaid Ruins 1”。这里就是 Besaid 岛出村的路口处的遗迹(大家还记得游戏刚开始不久旅团从 Besaid 出发时经过那个遗迹发现有两个存盘点却无法靠近吗),在树藤的高处有一个宝箱:Victorious (Rikku 的防具,Lighting Proof+Fire Proof+Ice Proof+1 空格);

Obtained Victorious!

3.输入“MURASAME”,出现新地点“Besaid Ruins 2”。这里就是刚才那个遗迹的另外一边,一直往下走有一个宝箱:Murasame(Auron 的武器,Piercing+One MP Cost+2 空格);

Obtained Murasame!

去完上述隐藏地点后,然后就集中精力的“Search”吧!

1.搜索(12-16,41-45),出现新地点“Sanubia Sands”。这里是大沙漠中一小块与周围隔绝的区域,正面深处有个宝箱:Ascalon(Tidus 的武器,AP2 倍);

Obtained Ascalon!

2.搜索(29-32,73-76),出现新地点“Besaid Falls”。这里是 Besaid 岛大瀑布下的场景(FFX-2 里这个场景也是可以来的,也能拿到好东东哦!)宝箱中得到 Dagoon Lance (Kimahri 的武器,Magic Counter+Eva & Counter+2 空格,十分像七曜武器的能力);

Obtained Dagoon Lance!

3.搜索(33-36,55-60),出现新地点“Mi'ihen Ruins”。这里是 Mi'ihen 街道旅行公司前海里远远的那个遗迹。由于实在是太远了,几乎看不到主角和宝箱。在这里操作主角向左跑一边连接 键,就能得到 Sonar (Rikku 的武器,Initiative+Poisonstrike+1 空格),然后一直向右跑一边连接 键,就能接触到存盘点返回飞空艇;

Obtained Sonar!

4.搜索(39-43,56-60),出现新地点“Battle Site”。这里是 Mushroom 街道与 Sin 大战后剩下的战场遗迹,一直往上走有个宝箱:Phantom Bangle (LuLu 的防具,Ice Eater+Fire Eater+Water Eater)

Obtained Phantom Bangle!



5. 搜索 (69-75,33-38), 出现新地点“Omega Ruins”。这里是.....哈哈, 这里是一个非常重要也非常大的隐藏迷宫, 里面的敌人从杂兵到 Boss 能力都很强 (相对于当前的人物状态来说), 所以, **建议大家将此地探出来就好了, 先不要急着去, 等走完全盘后再去就会非常轻松。当然, 你可以带着不遇敌的装备进去探宝, 但那里并没有特别重要的道具, 所以我建议还是等到能力强时进去, 一边收集怪物一边探索, 这样不显得枯燥。**

如果真的要 go Omega Ruins 探宝的话就看下面图解, 小弟懒的写, 只是草草几笔, 勿见怪哦!!!



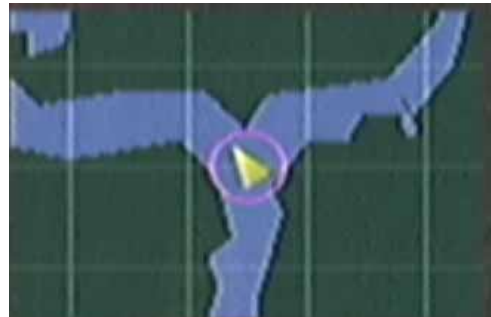
进入 Omega Ruins 后, 一直走来到一个十字路口, 别急!!! 先向右走就见到一个人字形的分叉路口, 在此叉路先向左发现三个宝箱, 详情见右图 (注: 如果打开宝箱后, 遇敌的话, 其余的宝箱就会消失, 那就看你的运气吧, 我当时打开拿到你 Lv.4 Key Sphere, 好东东一个)



拿完宝箱后, 出来在这个叉路向右一直走, (在此视觉换成远景视觉效果), 再次遇见一个人字形的分叉路, 先向再次发现三个宝箱, 我这次拿到的是



拿完宝箱后出来, 这次向右, 来到一个圆形的大厅发现四个宝箱, 探完宝出来, 为了不迷路回到刚才第二次遇到到的那个分叉路 (详见气泡内的地图)



在右上的那副分叉地图向右回到一个环圆图, 在这里逛逛会发现一个升降台,

坐升降台上来后, 你会发现一个绿色的点, (建议此时, 千万不要接近, 因为一旦接近就会进入 BOSS 战, 他就是 Ultima Weapon)



之所以建议不要接近, 是因为在 Ultima Weapon 身上可以以 1,400,000 贿赂得 Pendulum x99 (可以改造出防具能力 Master Thief, 个人感觉超值), 如果在此时 P 掉他的话, 日后就没有机会, 之后在 Master Tonberry 处 96 万得到 3 个的价格是无法与其相比的, 切记!

to be continued.....