

Besaid



剧情解说：Tidus 被水卷去后失去了知觉，直到第二天，他才醒过来。他发现自己浮在海面上，不但不见了 Rikku 的船，就连“SIN”也消失于海面。望向天空，天色十分明朗，阳光的照射，海鸥的傲翔，给人以一种和平舒适的感觉。可能是因为这种感觉的关系，Tidus 就连上方有个 BLITZ BALL 正向他的头上掉下来也没有注意到，“BLITZ BALL !!”吃了一



记的他看见 BLITZ BALL 显得十分高兴，因为它给 Tidus 一种亲切的感觉。

“没~~事~~吗~~？”不远的岸上有人道。“没~~事~~吗~~？”不远的岸上有人道。

“是人~~！”Tidus 兴奋地说。兴奋的他潜进水里向岸上的人使出自己的必杀射球--Tidus 一头把 BLITZ BALL 顶上，把它带到空中，并来一个倒挂。岸上的一群 BLITZ 球员看见这种球技，都目瞪口呆，因为实在是太厉害了。



在可以自由行动的时候先在周围转一转吧，左边岸上有一个宝箱（Antidote x 2，解毒剂），

而右边有一块被水和山壁包围的小型空地，必须游泳过去，那个宝箱里放着关系到 Yuna 七曜武器的重要道具 Moon Crest（月轮之印，Key Item）。提一句，所谓七曜武器就是 7 位主角的最强隐藏武器，具体情况以后再解释。



找完道具后就可以向人群走去发生剧情（此时可看见有两个人离开了海边）。Tidus 游到岸后，受到了众人的围观，很明显地可以看出这些人都是同一个球队的，这时一名健壮的青年走过来，他头上戴着蓝色的头圈，红色的头发在前面高高的翘起，风度明显与众不同，可以看出他应该是球队的队长。从对话中得知，这里是 Besaid Island（Besaid 岛），那个红发男人名叫 Wakka，Wakka 对 Tidus 说：“你.....刚才的球技可不可以再表演多一次给我看呢？”这时候 Tidus 心中有着不能形容的开心感觉--“很开心，这次真的是得救了。”他答应众人再次示范出刚才的必杀技，大家再一次感受到了他的厉害，然后问 Tidus 是哪支球队的。Tidus 得意洋洋地说道：“Zanarkand Eibuse !!”

“Zanarkand？怎会？Zanarkand Eibuse.....”这换来了人群的一阵惊疑，众人都以奇怪的眼光望向 Tidus。“你从哪儿来的？”这时 Tidus 才想起 Rikku 的话，于是说道：“不好意思！现在没有！我只是因为曾接近过‘SIN’，脑袋有点不好，因此，是从哪儿来的，或者这里是哪都不知道.....”，大家也就释然了。Tidus 这才意识到这个世界的 Zanarkand 并不是他心中的那个。



游戏要点：Wakka 招呼他回村吃饭，这时可以自由行动，建议去和旁边训练的 5 个人都对对话，他们会说一些有关闪电球的基本情况，但更重要的是有 4 个人会给你道具，分别是：Botta：Potion x 2；Datto：Hi-Potion；Jassu：Potion x 3；Keepa：200 Gil。





剧情解说：拿完道具后去找 Wakka，Wakka 会介绍说这个世界叫 Spira（斯彼拉），并向 **Tidus** 解析道：“很久很久以前的 Spira 的确是有很多的街道和连晚上都是十分热闹的机械城市，大家利用这些机械的能力来享乐，但是……你看看那边…”Wakka 指向山边的机械街道遗迹，“‘SIN’突然出现，令到所有的机械街道都受到了破坏，当然，Zanarkand 也是。这大概是 1000 年前的事了……没错，就如你所说的一样。不过‘SIN’的活跃是为了向人们作出惩罚。真是……因为以前的家伙，却让我们受苦。当然，要抵罪是现在的人最重要的任务。虽然我们明白，但是时常无法应付……言语中透露出对机械的厌恶。同时 **Tidus** 想到：正如 Rikku 所说的一样，Wakka 和 Rikku 没必要说谎。”也意识到 Sin 是联系这两个世界的唯一纽带，他必须留下来找到 Sin，才能回去。



之后 **Tidus** 跟随着 Wakka 的后方走到沉淀之谷，这是通往 Besaid 村的唯一信道，它是由一个湖和小树林构成的。**Tidus** 看到那湖，便好奇地观望，Wakka 趁机轻轻一推，把 **Tidus** 推进湖中，于是自己也跳进湖里。两人继续向前游，在差不多通过湖的时候，Wakka 突然从后来袭。

“呼呼呼呼……”**Tidus** 叫到：“放开我呀！”

“我有事拜托你～”

Tidus 早已知道 Wakka 想说些什么，便道：“加入你的队伍吧！”

Wakka 的计划被识破后便放开 **Tidus** 解释道：“重要的 BLITZ BALL 大会即将要开始，那儿集中了 SPIRA 的各种 BLITZ 球队！在那个大会中，认识你的人一定会来的，这样你就可以返回自己的队伍了吧！虽然不是什么坏话，怎么样？”

Tidus 浮出水面想了又想，便决定答应他加入：“好啊～！”

Wakka 高兴地答道：“真是很谢谢你～！在大会来临时就拜托你啦！”。

游戏要点

：水路没有支线，一直往前游就可以了，注意靠近下边缘游会在沿途看见 3 个宝箱，分别是 **Phoenix Down**（我方一人战斗不能回复兼 HP 回复 1/2）、**Hi-Potion** 和 **Antidote x 2**。

水里只有一种怪物：鱼（Piranha，怎么又是你？-_-b），解决起来还是比较轻松的。



系统简易解说

在这里介绍一下 Wakka 在晶球盘上的路线：



Wakka 的攻击力不是很高，但命中率全队最高，打那些飞在空中而 HP 比较低的小怪物特别在行。他的技能是一些异常状态技，都是附加在物理攻击上的，在游戏初、中期比较有用。他的定标技能为：

Dark Attack（物理攻击附加暗黑状态攻击，效果持续三轮，已学会） Silence Attack（物理攻击附加沉默状态攻击，效果持续三轮） Aim（提高我方全员的命中） Sleep Attack（物理攻击附加睡眠状态攻击，效果持续三轮） Dark Buster（物理攻击附加暗黑状态攻击，效果持续一轮，但成功率很高） Drain（吸收敌方一体的 HP，在支线上） Silence Buster（物理攻击附加沉默状态攻击，效果持续一轮，但成功率很高） 不学 Osmose（吸收敌方一体的 MP）支线直接去最后的 Triple Foul

（使敌方一人持续 3 回合睡眠、沉默、暗黑状态）

Wakka 的 OD 技是老虎机，在 20 秒内按键选定图案，再决定攻击方式。共有 4 种老虎机，初期的 Element Reels 是属性攻击，选中 3 个同种属性时，Wakka 作出该属性的全体攻击；选中 2 个同种属性时，Wakka 作出该属性的单体攻击。后 3 种老虎机全部来自闪电球比赛的奖品。

顺便介绍一下有哪些不良异常状态：

1. Dark（暗黑）：角色用普通攻击或者 Skill 中的技能时，基本无法命中对手。用 Eye Drop（眼药水）回复；
2. Silence（沉默）：角色无法使用白魔法和黑魔法。用 Echo Screen（回声草）回复；

3.Sleep (睡眠): 角色无法行动, 除非受到物理攻击否则不会醒过来(用魔法攻击就不会唤醒睡眠中的角色), 若干回合之后也会自动醒来;

4.Poison (毒): 每次角色行动都会受到最大 HP 的 1/4 的伤害(太可怕了! 键防御也算行动)。用 Antidote (解毒剂) 回复;

5.Petrified (石化): 角色无法行动。注意如果全员石化会 Game Over, 物理攻击中带有石化效果且此次物理攻击伤害大于该角色的当前 HP 且该角色不能防御石化, 则该角色会被粉碎(单体吹飞, 战场脱离, 无药可救!), 石化后再被物理攻击也会直接粉碎, 所以要非常小心。此状态用 Soft (金针) 回复;

6.Death (即死): 就是立即进入战斗不能状态;

7.Zombine (僵尸): 角色会受到回复魔法和回复道具的伤害, Phoenix Down 等复活道具可以对大多数 Zombine 状态的怪物一击必杀。此状态用 Holy Water (圣水) 回复;

8.Berserk (狂暴): 角色不受控制的进行物理攻击, 但攻击力上升;

9.Confusion (混乱): 角色会不分敌我随意行动, 以普通攻击自己人居多, 被物理攻击打中会解除。

10.Curse (诅咒): 角色的 OD 槽不会增长且无法使用 OD 技。用 Holy Water (圣水) 回复;

11.Slow (缓慢): 角色的速度下降;

12.Power Break、Magic Break、Armor Break、Mental Break: 分别为力量下降、魔力下降、物力防御下降、魔法防御下降。

其中 1、2、3、4、5、8、9、11 还能用道具 Remedy (万能药) 和白魔法 Esuna 回复, 7 可以用 Remedy 回复(但不能用 Esuna 回复, 汗……), 12 用白魔法 Dispel 回复(会同时解除有益状态)。

在异常状态攻击方面, 武器上的能力除 8、9、10、12 外均有相应的异常状态 Touch (成功率普通) 和 Strike (成功率高); 在异常状态防御方面, 防具上的能力除 12 外均有相应的异常状态 Ward (一定概率防御) 和 Proof (完全防御), 另外还有一个珍贵能力 Ribbon (缎带), 可以完全防御除 6、10 和 12 外的所有异常状态。注意有些怪物(主要是 Boss) 的攻击是强制异常状态, 什么防御都无效。

剧情解说



不久二人来到岸边时, Wakka 向 Tidus 说出与自己有关的事, “我是在那儿出生的, 5 岁开始玩 BLITZ BALL, 13 岁就加入 Besaid Auroeus, 当了 10 年的选手, 可是, 这 10 年来没有一次能在大会中胜出, 我本来打算在去年引退, 但当我引退后开始新的工作时, 仍觉得有点不服, 总是要想着 BLITZ。”

“10 年里都没有取胜过?” Wakka 再道: “去年有一次取胜的机会, 但因为一些事情而不能集中。”

“好的借口。” Wakka 摇头说: “是很苛刻的。”

“想下一次的大会中取胜吧?” Wakka 点头响应后 Tidus 再说: “那, 大会的目标是?”

“名次就不要紧, 只要有好的比赛就可以了。我想认真地去比赛, 不想太舒适。”

“听到‘目标’的话, 应该以‘优胜’来响应! 比赛是为了取胜, 除此以外已没有其它。” Tidus 认真的说到。

“优胜……说真的? Wakka 为此而感到惊讶!!!

就在入村前的一刻, 有两名男子向 Tidus 打招呼。“是从海来的人吧! 这条信道有很多魔物, 要注意一点。接近‘SIN’而得救的人, 不要在这种地方被干掉啊!” 其中一名穿紫色长裤的红发男子严厉地说, 之后便进入村里去了。

“那人是谁?” Tidus 不解地问。Wakka 回答说: “是讨伐队的 Ruttu 和 Gatta。”

“讨伐队?” Tidus 疑问道。Wakka 惊讶地说: “你, 连这些事都忘掉了?”

“不好意思, 不要介意, 我是个麻烦的人。” Tidus 摸着脑袋, “嗯, 我会在大会时更活跃的。”

Wakka 道: “讨伐队的事, 你是可以到村内的宿舍去直接询问的。”于是二人便向 Besaid 村走去。



来到村口后 Wakka 便道: “这儿是 Besaid 村。”这里是一个和平的村子, 只有一条路, 屋子都分布在两边, 整个村子都被树林包围着, 人们都过着平静的生活, 但是 Tidus 没有心情去看村子的风貌, 因为他已经饿了。 “有没有……食物?”

“一会儿在我家里吃吧。对了……那边就是‘讨伐队宿舍’, 你可以从 Ruttu 和 Gatta 口中知道各种事情。”Wakka 指向一个帐篷说。

但 Tidus 似乎没有意欲去理会, 双脚很自然地向着有食物的屋子移去, Wakka 免得他出

事, 立即把他拉到一旁, 并说: “对了, 你记得如何祈祷吗?” 对于 Tidus 来说, 这儿根本是一个陌生的世界, 从没有尝试过祈祷, 他心想到: 因为没有尝试过祈祷……当然是不知道了。Wakka 仍深信他只是忘记了, 并不是不知道, 便安慰他说: “一定只是忘记了……无论如何, 让我告诉你吧。”之后 Wakka 把双手张开到腰间, 然后把手慢慢地移到胸口, 双掌分别上下放



置，并留下空位，保持这个姿势把腰向前弯下，接着说：“好啦，试试看！”**Tidus** 依照他的动作模仿了一次，由于动作不是太复杂，他很快就学会了（记不记得游戏刚开始 **Tidus** 答应教那三个小孩闪电球后三个小孩的动作？这个礼仪在 **Tidus** 的 Zanarkand 是用来祝福胜利的。。）“嗯！做得好！”Wakka 转过身沿直路指向村子的深处说到：“你去向寺院的召唤士打个招呼吧。”说罢便返回自己家去了。

游戏要点

自由行动时间先在村里逛逛吧！左下屋前有一个宝箱（**Phoenix Down**），



左边中间有一条隐藏的小路（小地图上用淡色标记，以后还有不少这种路），尽头有三个宝箱，分别是 **Potion x2**、**400Gil** 和 **Hi-Potion**。



剧情解说

左下屋子是道具店，可以在这里买卖道具；左上屋子是讨伐队的宿舍，由于“祈祷”这件事对于 **Tidus** 来说十分新鲜，他便想到：若是一名 BLITZ BALL 选手的话，谁也知道这是胜利的咒语。他到 Wakka 家里饱吃一顿以后就在村子里四周参观，并来到 Wakka 所指的“讨伐队宿舍”。在宿舍里 **Tidus** 看见正在待机的 Gatta 和 Ruttu，“你曾被‘SIN’袭击吗？是最近的事？”Gatta 看见 **Tidus** 便问到。

“大概是……”

“那么，‘SIN’在岛附近吗？是躲藏着？”Gatta 继续问。

“当然！”

“如果‘SIN’在这儿的话，因该会来袭击这个岛。然而……不用操心的。”Ruttu 插口说。

“不好意思，我什么也不知道了。大概、我连讨伐队是什么都不记得了。”**Tidus** 低下头说。Gatta 不解地说道：“说笑？”

“是‘SIN’的毒气吧……Gatta，说给他听吧。”Ruttu 说。Ruttu 站起来并认真地道：“是，前辈！讨伐队是为了与‘SIN’战斗而诞生的组织。支部分布在 SPIRA 各地，自愿者可以在各处加入。讨伐队是由 800 年前的英雄 Mien 所创办的，起源于‘赤斩众’，在后来，由于组织的成长，便改名为讨伐队，一直以来与‘SIN’战斗着。”

“维持了 800 年的战斗……都不能把‘SIN’打倒？”**Tidus** 疑问道。

Gatta 听到此话也无法会应，Ruttu 便说到：“讨伐对可以做的是把‘SIN’的行走路线改变……明显地这种程度是不能打倒‘SIN’的。但讨伐队的职责是从抵抗‘SIN’中保卫村子、街道、寺院和人们。”**Tidus** 再疑问道：“那么，谁可以把‘SIN’打倒？”Gatta 没想到“SIN”的毒气可以令一个人完全忘记一切，不禁说：“……‘SIN’的毒气竟是那么可怕？”

“是，相当可怕。虽然告诉你很简单，但如果可以的话，你自己回忆起来会比较好。去寺院祈祷，使自己的回忆恢复吧。”Ruttu 建议道。

游戏要点

Luzzu 和 Gatta 背后是这个宿舍的柜台，和掌柜对话可以睡觉，不用花钱（FFX 里面住宿都不用花钱）。不过因为存盘点本身就具有全回复功能，所以本作中睡觉基本没什么意义。

柜台右边被挡住的地方有 **AI Bhed Primer Vol.**，左边有一个教学晶球。目前教学晶球的内容和菜单中的 Help 的内容是差不多的，都是一些基本的系统说明。里边有一个存盘点。



出来后可以去右边的三间房看看，其中中间那间是 Wakka 的家。和村中的 NPC 对话可以了解有关这个世界的一些信息，其中有一个老头更会向你解释 Sin、toxing、Yevon、Zanarkand、High Summoner 等重要名词的概念。简单说，Yevon 教（艾本教）是为了对抗 Sin 而创的宗教，是目前遍及 Spira 的唯一大教。而所谓的祈祷礼仪也是由 Yevon 教传播开的。



剧情解说



逛得差不多了就向上直走去寺院。于是 Tidus 离开了“讨伐队宿舍”，向村子深处的寺院走去。经过石板路，一座灰白色的建筑物出现在 Tidus 眼前--Besaid 岛寺院。走上台阶，进入了寺院，寺院内是一个圆形的大堂四周摆放着大型的神像，气氛很沉静，但光线不十分充足，半光半暗的，然而人们为了得到平安都纷纷在此祈祷。最令 Tidus 感到陌生的是寺院里的摆设，神像、火炉等让他明白到这儿并不是他所认识的世界，使他忽然有了一种格格不入的感觉。“……果然，真是、真是我不认识的世界。”Tidus 边看边想到。

那些神像吸引了 Tidus 的视线，他走到一个很漂亮的神像前面观望，这时候一名穿著暗红色长袍的老僧侣走到他身旁解说到：“Blaska 大人当了大召唤士有 10 年，终于在寺院里有了他的圣像。”

“大召唤士……是什么？”众人听到 Tidus 的疑惑都十分惊讶，因为在整个 SPIRA 中，没有人不知道什么是召唤士，更没有一个人不认识 Blaska 这位大召唤士，这时大家都以奇异的眼光投向 Tidus。“其实、其实我是中了‘SIN’的毒气！”Tidus 连忙解释说。时常要这样去说出这种谎话，不禁令他感到有点寂寞，可是除了这样，也没有其它方法。

“召唤士是……利用神秘的力量，守护我们 Yevon 的人们，被选中的召唤士掌握着拥有血肉之躯的神圣之兽--召唤兽。因为祈祷而出现的召唤兽是这个伟大的 Yevon 的恩赐。”于是这个时候的 Tidus，一边向着这个 Blaska 的神像祈祷，一边想着：总觉得要向这位厉害的伯伯作感谢。

回到 Wakka 的家，和他对话小憩一下，就在 Tidus 半醒半睡的时候，有位僧侣前来找 Wakka，看他的神情似乎是有急事似的，然后他们好象有什么事情要商讨，二人便急忙地离开了屋子。渐渐地，Tidus 熟睡了，然而他又再一次进入梦境中--

就在 Zanarkand 的码头上，他看见母亲显出担心的样子，因为父亲已经失踪好几天了。仍是小孩的 Tidus 并不觉得怎样，只是看见母亲四周打听父亲的消息。

“可是，已经找过很多地方了……这样那样地渡过一天又一天……”搜索员在一旁向 Tidus 的母亲说着。

“可以让我看看情况吗？”母亲道。

“唔，已经分配了有关人士去寻找了。”

母亲说道：“很谢谢你们。”但，Tidus 却受不了这样担心的心情，便走到母亲前说：“那样的家伙，不回来也可以啦~。他可以死去的。这都不要紧。”

“你真是…真是这么……这么讨厌你的父亲吗？”

Tidus 点头响应，然而母亲再说到：“如果他真是死了的话，你就连讨厌他的事也不能告诉他了。”



Tidus 从梦中清醒过来，但发觉屋里四处无人，Wakka 不在，于是便走到外面去看看。终于，在寺院里找到了 Wakka，他显得很着急，是乎有什么事情发生了，这时候 Tidus 便问到：“发生什么事了？”然而 Wakka 却沉重地回答说：“召唤士进了试练之间，一直还没有出来。”

“？”Wakka 望向试练之间再道：“不，正确来说还不算是召唤士。”“？”Tidus 不解。Wakka 指向中间的门继续说道：“在那儿的深处就是‘试练之间’，见习的召唤士就在那儿祈祷，当通过祈祷的考验就能成为真正的召唤士……怎样？还记得吗？”

“曾经有人进入了那儿没有回过来，这点我知道。”Wakka 说：“已经过了一整天了。”

“需要用生命来换取……的吗？”Wakka 响应说：“有时候是需要的……”

“那为什么不进去就他？”Tidus 显得有些激动。但 Wakka 却说道：“一来有 Guard 在一起，二来这是规条来的……”由于人命关天，Tidus 立即走上试练之间的楼梯并激动地说到：“如果有什么事发生的话，怎办？死去的话就完了！！”

“不能破坏规条！”僧侣叫道。

“我不管！！”Tidus 二话不说便冲进了试练之间，在场的众人看到他那行为，无不感到惊讶万分。

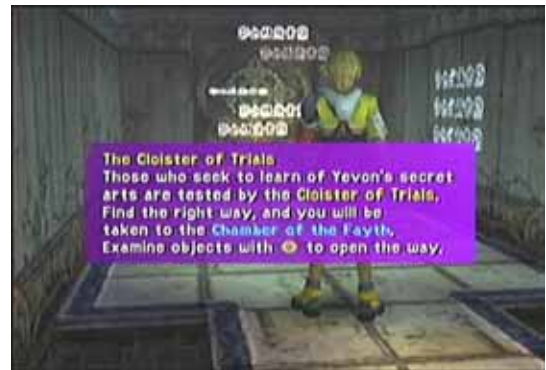


寺院谜题初回解

试练之间基本情况：世界各地的寺院都有不同的试练之间，要想获得召唤兽必须解开谜题，打开通往祈子之间（Chamber of the Fayth）

的通道。寺院中开路用的晶球分为三中，第一种是本地晶球（当地名 Sphere），第二种是封之晶球（Glyph Sphere），它们一起被用来打开通过试练之间的机关。第三种是破之晶球（Destruction Sphere），用来打开各试练之间的隐藏宝箱所在地。另外一般各寺院都有一个台座，可以推动；一个光印，用来让台座复位。在这里强调一下隐藏宝箱的重要性：隐藏宝箱中的道具或武器一般都比比较好，但更重要的是，必须拿全 6 个寺院的隐藏宝箱才能获得隐藏召唤兽 Anima，进而才能获得最后的召唤兽美嘉丝三姐妹和 Yuna 七曜武器的重要道具 Moon Sigil（月轮之圣印）。所有的试练之间在拿到飞空艇以前都只能在剧情中进入一次（Bevelle 那个更是剧情一过就再也不能进入了），而后期有些寺院会被强大的暗黑召唤兽看守（国际版），所以建议大家剧情中第一次进入各寺院时就把隐藏宝物都拿到，免得以后麻烦。

Besaid 寺院攻略：调查正对面墙上的发光文字再调查右墙上的光印可以打开楼梯 下到转弯处调查墙壁可以获得 Glyph Sphere（手里一次只能拿一个 Sphere） 往下走装入门洞可以开门 往前走转两个弯后可以看见一个台座，调查对面的发光文字右可以打开一道门，里面是一个 Besaid Sphere 将它装上台座即可打开背后的墙壁 不要急着去推台座，来回走从最初的门上摘下 Glyph Sphere，放到右侧墙上的洞中，可以打开墙壁拿到 Destruction Sphere 再将其放入台座对面得到 Besaid Sphere 的洞中，即可找到隐藏宝箱。里面的 Rod of Wisdom 是 Yuna 的武器（上面的能力是 Mag+5%、Mag+3%、Sensor，超级好用，反正直到拿到七曜武器以前我的 Yuna 都用这个） 再推动台座（如果不容易对准可以尝试用走来微调方位）去与内部的光印重合就算解开了这个试练之间（成功时会听到一声悦耳的音效）。



剧情解说



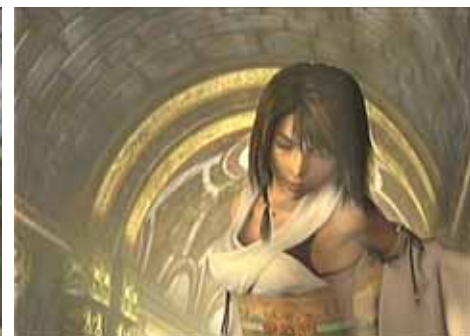
Tidus 绞尽脑汁再加尝试，终于打破了在 Besaid 寺院房间末端的封印。就在这个时候，Wakka 终于从后方赶来--“喂！是什么使你这样激动？算了吧~这里除了召唤士、Guard 以外，是不允许其它人进入的。因为这是规条，你可要记住！”之后两人一起来到祈子之间门外。那里已经有两个人等着了：一个有些生气的身穿黑衣的冷艳美女和一个站在角落里沉默不语的兽人。

“你这样就可以了吗？”Wakka 回答说：“因为我是 Guard。”“那，Guard 是……”Wakka 这是表现出完全拿他没有办法的模样，同时由于封印的破解，他们所在的地板也开始向下移动，就在这时候 Wakka 再一次向他解释说：“召唤士为了在 SPIRA 的各个寺院作祈祷的考验而踏上旅程，Guard 就是他们的护卫。现在在这儿深处的

Guard……有一位是很容易发怒的，叫做 Lu-Lu，而另一位则是完全不知道他在想什么的。既然来到这里了，只好一起走吧。去吧！”二人经过一段狭窄的小道来到了试练之间的最深处，这里很小，房间的周围放着火炉，正中间有一段楼梯连接着一扇门。只见有一位身穿黑色露肩长裙且成熟妖艳的女魔法师和一位像狮子般而且拥有蓝色皮肤、半人半兽的人在等待着，这种组合感觉上有点儿奇怪和可怕。而那位女魔法师一看见 Wakka 便立即道--

“为什么你会来？觉得不安吗？”这样一问，Wakka 似乎不知如何回答，“不…这……”她慢慢靠近两人，似乎真的在发怒，这时候 **Tidus** 便好奇地问：“召唤士他没有事吧？”但却因此换来了冷冷的质问，“你……是谁？”

“卡…噤…”就在这时候从房间内部传来了一些怪声打断了他们的对话，似乎召唤士将会出来了，大家的眼睛都集中到那扇门里去，心情也十分紧张，“噤~~”门终于慢慢地向上开启，出乎 **Tidus** 的意料，走出来的却是一位优雅的少女，她长着一头灰褐色的头发、一副可人的脸，身穿海蓝色绣花的长裙、白色的无袖上衣，小臂上系着长长的粉红色半袖。她慢慢地踏出房间并依靠着墙壁缓缓前进，而且样子显得十分疲劳，她似乎已经到了极限，即将晕倒在地上。



由于少女面前的是一段楼梯，这时候，大家、尤其是 **Tidus** 都因赶不及上前接应而非常担心，唯独士那位半兽人以最高的速度冲上前接住了她。。



哇！！女主角真漂亮

她勉强地站了起来，把被汗沾湿了的秀发拨开，并向众人说道：“我已经成功了！我成为召唤士了！！”大家都为此而高兴，于是众人便离开了试练之间。



全村人都来到了村中空地，庆祝新召唤士的诞生。在这里那个女孩表演了她的试练成果：召唤来了一个大鸟般的召唤兽。“好好看看吧！”

Tidus 一把推开 Wakka 道：“我看不到啊！”

“好啦！”已经做好准备召唤士响应说：“是！”原来大家聚集在这儿是为了欣赏已经成为召唤士的少女修得的成果，各人的眼中都充满了期待和希望，仿佛她能成为这世界的救主。她在空地中央慢慢地深呼吸着，就如要同大自然融合一般，然后开始挥动手上的杖，四周顿时出现了金黄色的光芒，这些光的轨迹就如一个魔法阵一样把光芒射向无尽的天际。



接着从天而降的就是 Besaid 村民所说的风属性的召唤兽 VALFOR，牠长着一身幻彩的羽毛，就如凤凰一般，少女尝试接触牠，然而 VALFOR 并没有作任何的反抗，而且还很温驯，看来跟少女也是挺有缘的，大家看见这个情景都十分高兴。而初次看到这种场面的



的 **Tidus**，在心中不禁地说道：……真是压倒性的光景，看起来还有一点可怕，就好象一种既不可思议又温柔的东西、传到我这里……之后可以给召唤兽命名，一旦决定再想更改就只能中后期用 **Rename Card** 了。在这里我用的默认的 Valefor，以后的召唤兽同。



没错！初次与她说话就是在当天的晚上，虽然我不太明白，但对于我来说那是一个特别的晚上，大家的……还有我的…

当晚大家为了祝贺那位少女成为召唤士而举行了一个晚宴，村民们都集中到村子的中央，而 Wakka 亦趁此机会把 **Tidus** 介绍给队员们认识--

“现在我为大家介绍，他叫做 **Tidus**，不论怎样我也想他可以在这次比赛中出场，所以现在他会加入我们的队伍，虽然他的记忆有点儿混乱，也或许会说些古怪的话，但大家不要放在心上。好啦~打个招呼吧！”“大家请多多指教！”队员们一同道：“嗯！”这时候 Wakka 叫到：“比赛的目标是？”队员们同声呼喝道：“竭尽全力！”

“不！我们的目标已经改变了！目标是优胜！我们要将水晶杯取回这个岛！胜出所有的比赛！把所有的队伍打倒！这样就可以优胜！很简单！”Wakka 大声说。众人听到“优胜”这两个字，立即兴奋起来，并齐声高呼着“优胜”的口号。

而这时候 **Tidus** 却偷偷看着坐在另一边的那位优雅的召唤士，她似乎与村民们倾谈的十分入神，于是 **Tidus** 便慢慢地靠近。

“走开，破坏规条的人。”在召唤士旁的一位老人叫到，她并不想 **Tidus** 接近召唤士。不过召



唤士并没有介意 **Tidus** 曾经破坏过规条，还说：“但是，说回来都是因为我才变成这样。”然后便走到 **Tidus** 前面道：“我叫 **Yuna**。刚才很谢谢你！”**Yuna**，17 岁，161CM，出身于大召唤士家庭的少女，她从小就已经知道自己的使命就是利用“召唤”来拯救世界，利用究极召唤才可以把祸害世人的“SIN”打倒，当她遇上了 **Tidus**，命运发生了 180 度的转变。

“是因为我去救你的事吗？不过，不是太好吧？我做了多余的事。”



“不，是因为我还没有可以啊！”Yuna 摇头说道。

“对了，见过召唤兽以后，觉得很厉害呀！”Yuna 高兴地说：“真的吗？你认为我可以当大召唤士吗？”正当 Tidus 点头响应的时候，一个小女孩已迫不及待地要听 Yuna 讲的故事，Yuna 也只好就此话别了。“那，明天见吧！”

Tidus 觉得奇怪地道：“明天？”

“是啊！明天我们是乘同一艘船出发的。”Tidus 很惊讶说：“呀！是吗？”

“到时候再说吧！”

“嗯！”Yuna 回到村民们那儿又转身说：“可以听到关于 Zanarkand 的事情。”

Tidus 被 Yuna 的气质所吸引，想不到却被 Wakka 看出来了一



系统解说 好感度相关

Yuna 走后 Wakka 过来问 Tidus：“She's cute, ya?（她很漂亮吧）”，选择回答“Yeah”或者“She's not my type...（她不是我喜欢的类型）”就会影响到 Yuna 的好感度。之后再与 Wakka 对话，选择睡觉。

在这里介绍一下什么叫好感度（引用天幻站内 littlemaria 的好感度研究。原文见：<http://www.squarecn.com/ff/bbsshow.asp?owner=A106&ID=752609&bbsID=0>）。

除了 Tidus 外，其余的同伴都有好感度的存在。

好感度会影响的有

Guadosalam 会话的对手

在 Macalania 湖一起乘滑雪车的人

由飞空艇飞下 sin 的人物

和 sin 决战前和 Tidus 说话的人物

OD 技 Ace Of the Blitz 拍球的人

战斗中提升好感度

HP 回复 / +1

守护同伴 / +1

给与伤害 / -1

会话事件的变量

最初会话 / +2 接著+4（会话一次后，再在走后再会话一次）

特定时期 / +2~+8

特定选择 / +8

特定事件 / +4~+8

选择题也是其中一个，不过其实最重要是多多会话，多多回复、守护，以调整好好感度。

也可以像心跳回忆那样把其他不需要的人减低好感度（即是说打自己人）

好感度的具体情况也请看 littlemaria 的研究：<http://www.squarecn.com/ff/bbs.asp?owner=A106&dirID=670&layer=3>，这里不再赘述。



剧情解说

夜里，当晚宴结束后，村里再一次恢复平静。睡在 Wakka 家中的 Tidus 也进入了梦乡--这一次他在 Besaid 岛的海边等待着，等待着船的来临，当他走到一边时竟看见了 Yuna。

“没有船来。”Tidus 沮丧地说。

“还不快来就要被大家发现了。”Yuna 说。

“真是……可以吗？”Yuna 说：“我想你带我去……Zanarkand。”

突然，一把尖锐的女声从后传来，那人是 Rikku--“你明明说过与我一同去冒险的！”Rikku 指责 Tidus 说道。“那……”Rikku 再道：“虽然你喜欢 Yuna。”

“是吗……”Yuna 不好意思地转过身去低头道。这时候的 Tidus 完全无话可说，也不知道

如何去解释。

Rikku 再说：“没错！那么和我去吧！”然而就在 Tidus 烦恼之际，后面又传来一把他很熟悉的男声，不错，那是他父亲的声音，“你在干什么？你这个小鬼想与女人踏上旅程？还早 1000 年呢！”同时，Tidus 也突然变回了小孩子的模样，于是他便蹲了下来，双手按着头对父亲表示不满。但是 Jecut 似乎还要向他落井下石，“唉，又来？哭吧~~马上哭吧！你一定会哭的！你看~又哭了！”



“很讨厌~~!!”**Tidus** 大声叫到。

“听不见。”Jecut 右手摸着耳朵，摆出一副姿态。“不说得大声一点不行啊!”**Yuna** 插口说道。

“很讨厌~~!!”**Tidus** 再大声叫到。可是 Jecut 仍摆着那副姿势表示没听见，这时候就连 Rikku 也在一旁呐喊助威，这更使到 **Tidus** 感到非常的不满，他用尽力气大声喊：“很讨厌~~~~!!”这下子一叫，使到他从梦里苏醒过来了，这时他才发现原来又是一场梦。

醒来的 **Tidus** 隐约听到在屋外有人在交谈，于是他好奇地走到门边偷看，透过门帘他朦胧地看到 Wakka 跟那位成熟的女魔法师 Lu-Lu。Lu-Lu, 167CM, 22 岁，自小就成为了召唤士的 Guard，是使用黑魔法的魔道士，虽然她表面上十分冰冷，可是她对 **Yuna** 照顾有加。他们似乎正在争论些什么—

“已经死了！那个孩子确实很像 Chap，在我最初看见他时都感到很惊讶。不过只是相似而已，他是不能代替 Chap 的。虽然现在不知道会如何，但总有一天你会知道，相信我的话是正确的。”

“但是.....那家伙让我很困扰。”Lu-Lu 说：“你又这样说？”

“不过.....”Lu-Lu 又道：“不过？但是？.....已经够了！”她说完此话就转身离去了。Wakka 也没有其它办法，就只好回到屋里去，他发现原来 **Tidus** 在一旁看着，**Tidus** 在旁说到—

“真是可怕！.....Chap 是？”Wakka 响应说：“他是我的弟弟，与你.....很相似。”

于是 **Tidus** 便问到：“已经死了？”

这样一问，Wakka 的心情明显地沉重起来，他坐到床边，低下头再道：“他加入了讨伐队，但是在去年与‘SIN’战斗时.....牺牲了，当我知道的时候正好是比赛的日子。”

“那.....以后。”Wakka 说：“我成为了 Guard，决心与‘SIN’战斗到底。”

“为了复仇吧？”Wakka 再道：“虽然有这样的想法，但会被别人取笑的。究竟是为弟弟报仇重要？还是 BLITZ 重要？所以我决定在下次比赛完结以后，会专心做 Guard 的工作。但正因为这样，我觉得好象是在利用你一般.....对不起。”

“不要紧，对于我来说，你是我的依靠。遇上你，我真是得救了。各样的事.....真是很谢谢你，Wakka。”这时候 **Tidus** 以握手作礼。

“不要这样~，我会害羞的！”Wakka 摸着脑袋害羞的说。

宁静的 Besaid 村，宁静的夜，剩下的只有蝉鸣声.....

第二天一早，Wakka 便送给了 **Tidus** 一把闪着蓝光的剑：Brotherhood。这把剑本来是送给 Chappu 的，可惜他一次也没能用上（这把剑不能卖掉不能丢弃不能改造，目前只有一个能力 Strength+5%，剩下三个空格的能力还没有觉醒）。然后他们谈起 **Yuna**，简单的了



解了一下 **Yuna** 的过去：**Yuna** 是 10 年前被带到这里来的，和 Wakka、LuLu 等人亲如兄妹。可惜 Sin 被打倒后的节日那基节很快就结束了，Sin 复活了。从此 **Yuna** 便决心成为召唤士，去世界各地的寺院进行试练以获取最终打败 Sin 的力量，今天就是出发的日子。这时 **Yuna** 终于出来了，一行人离开了宁静的 Besaid 村。



初回教学战

出门后按照红色箭头方向行进即可。在第一段路会有两次教学遇敌进一步介绍战斗信息。第一次会先遇到一只狼（Dingo），**Tidus** 一剑就将其劈死了，原来 **Tidus** 的特点是速度比较快，专门对付这种速度快但物理防御不高的怪物；之后出现一只小型飞鸟（Condor），这种飞在空中的小型怪物一般 HP 都较少，物防魔防也较低，但回避很高，所以让命中率最高的 Wakka 来对付正是得心应手（用黑魔法亦可）。

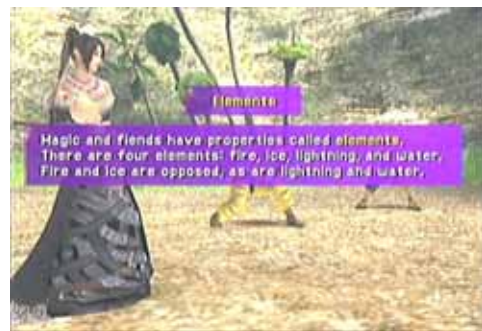


第二仗会遇到一个果冻（Water Flan），这家伙物理防御很高，应该用属性相克的魔法来对付。



属性解析

在这里介绍一下属性 (Element) 的概念。基本的属性有 4 种, 分别为炎 (Fire) \ 雷 (Lightning) \ 水 (Water) \ 冰 (Ice), 其中炎和冰相克, 雷和水相克。四个属性都有相应的三个等级的魔法, 分别为(等级从低到高): 炎-Fire、Fira、Firaga; 雷-Thunder、Thundara、Thundaga; 水-Water、Watera、Waterga; 冰-Blizzard、Blizzara、Blizzaga。相应的, 有不少怪物都有属性特征, 比如对炎系较弱的话则火系攻击会对它造成 1.5 倍的伤害, 对冰系吸收的话则冰系攻击会给它回复 HP, 对雷系有抗性的话则电系攻击只能对它造成一半的伤害。如何得知敌人的属性弱点呢? 这就需要我们的场上队员至少有一个人的武器上有 Sensor (见破) 能力, 然后将光标停在敌人身上时就可以看到敌人的基本信息, 包括 HP、属性情况和当前所中的异常状态 (当然用白魔法 Scan 可以进一步获得该怪物的详细信息, 但使用 Scan 要耗一轮行动, 很不方便)。属性窗口中各属性都用特定颜色表示, 红色为炎, 黄色为雷, 蓝色为水, 白色为冰。前方的 “ $\times 1.5$ ” 表示此种属性可以造成 1.5 倍伤害, “+” 表示此属性会被吸收, “ $1/2$ ” 表示此属性伤害减半。当然, 也可以通过对方释放的魔法来大概的判断属性。另外注意战斗信息中 “IMMUNE” 和 “Miss”。在敌人未使用任何魔法之前, 如果你的一些魔法或特技用在敌人身上出现了 “IMMUNE” 字样, 就说明敌人能免疫这种攻击, 不管试几次都不会让敌人中这一招。而 “Miss” 则仅仅是指这次没有命中 (魔法不会 Miss)。



在属性攻击方面, 武器上的能力有四种属性的 Strike; 在属性防御方面, 防具上的能力有四种属性的 Ward (伤害减半) Proof (不伤害) 和 Eater (吸收伤害来回复 HP), 另外使用白魔法 NulBlaze (炎无效) NulShock (雷无效) NulTide (水无效) NulFrost (冰无效) 或者某些特技 (比如调和) 让角色处于同前的那种属性无效状态的话, 可以完全承受一轮该属性的攻击而不受伤害。

补充两点: 其实还有一个比较高级的属性--圣 (Holy), 只有究级白魔法 Holy 可以造成此种属性的伤害; 最高级的两个魔法 Flare 和 Ultima 则是无属性的。

这里的这个果冻是水属性的, 显然应该用雷魔法 Thunder 来攻击。如果故意用其他魔法会很有意思的 (^_^)。



向上走来到三岔路口, 大家会去参拜一个图腾。这是这儿的习俗, 出行的人来祈祷后便会平安。那天 Chappu 因为要赶着上船而没有来祈祷.....在这里我选择了 Pray。

左边中间那条路是 Tidus 和 Wakka 来时的路, 再也过不去了, 向北直走吧! 在通过一处遗迹时 Tidus 会受到那个兽人的攻击, 不过不用担心, 他完全不是对手。



胜利后大家会介绍那个兽人给 Tidus 认识, 他叫 Kimahri, 是一个 Renso 族人 (隆佐族人), 会使用一些怪物们的特技。他从小照顾 Yuna 长大, 但从来不开口说话。在这里 Kimahri 还暂时不在队伍中, 无法使用。



游戏要点:

一个建议, 打完 Kimahri 后回村, 进左下道具店与店主对话后选第三项 “Leave”, 她会告诉 Tidus 她的狗挖到了什么东西。然后去右上屋子可以找到那条狗, 调查后从它口中得到了一个潮湿破烂的东西, 然后听到一声悦耳的音效, 我们的召唤兽 Valefor 学会了新的 OD--Energy Blast (-_-b)。



再次出村，经过遗迹（遗迹顶部的存盘点和宝箱现阶段无法到达，后期拿到飞空艇后才行），来到一条山边小路，这里会有会遇到两次教学遇敌。首战敌人是一只大鸟（Garuda），在这里先是介绍了 L1 的用途：战斗中随时换人。这种换人不消耗行动，换人后可以立即行动，而且如果刚换人之后，又发现不合适，还可以再换。这个系统让所有角色都能充分发挥自己的特点，相当耐玩。这个系统的一个活用方法是：选择速度快的人作为首发，进入战斗后再按照敌人特点换出适当的角色，可以保证我方有尽可能多的行动机会。换上 Yuna 之后便是介绍召唤了。本作的召唤兽就象是队伍中的隐藏角色

有和主角们一样的 HP、MP 以及 8 项基本能力的设定，也可以使用各种魔法和特技，并有自己的 OD 技（在游戏初、中期威力很强）。召唤兽除 Curse 外全异常状态无效，某些召唤兽还有自己的属性（可用同属性魔法给自己回复 HP）。召唤兽只有 Yuna 才能召唤（战斗中用 Summon 指令），并且只能单独参加战斗。召唤兽的能力成长是直接随 Yuna 的相应能力成长而成长的，另外 Yuna 首发遇敌的前 570 次也会成长（成长的具体算法见天换站内 Yuna 之爱的研究文章《FFX 召唤兽能力成长完全解析》，地址为 <http://www.squarecn.com/ff/bbsshow.asp?owner=A106&ID=939675&bbsID=0>）。到剧情流程中后期分别得到 Key Item Summoner's Soul（召唤士之心）和 Aeon's Soul（召唤兽之心）后，就可以让召唤兽学习新的技能或者提升某方面的能力。召唤兽的战斗菜单大体和普通角色一样，不同之处在于按方向键右出来的主菜单是 Shield：防御，所受伤害减小到 1/4，但 OD 槽不增长；Boost：蓄力，被攻击受到的伤害加倍，但 OD 槽增长速度倍增；Dismiss：退回该召唤兽。注意召唤兽不管是自己行动还是受到攻击，不管受的攻击是否命中，OD 槽都会增长。在这里我们只能召唤 Valefor，它的特技 Sonic Wing 攻击力虽然不如普通攻击强，但可以延迟对手的行动，建议用此技磨死这只大鸟。

第二战的对手仍是大鸟 Garuda（从此 Besaid 再也没有这种大鸟了——b），用 Wakka 的 Dark Attack 让它失明后围殴即可。注意在战斗中必须进行了实际行动的角色才能获得 AP，所以应该常用 L1 键让一些角色出来“意思”一下再退下，比如防御一下或者使用一个道具，这样大家就都有 AP 了。

此战过后就是正常的随机遇敌战了，同时菜单中也多出了 3 项：

1. Equip（装备）：给角色装备武器和防具。注意，本作中所有装备都不会直接增加角色的能力，不同装备间的区别全在于它上面附带的自动型能力。装备上面的格子数最多 4 个，到流程中期可以向空格添加能力。所有装备品前面都会有一个小图标来表示该装备的大致类别，而角色当前正装备中的装备品的小图标的左上角会有一个粉红色的标志。

2. Aeon（召唤兽）：察看召唤兽的各项信息，按 键显示技能等详细信息。游戏中后期可以在这里手动培养召唤兽。

3. Formation（阵型）：设定出场的 3 名首发队员。尽量让速度快的人首发。

在这条路上新手们可以好好熟悉一下战斗系统，尤其是 L1 的使用和各角色的特点。一场经典的战例为：Tidus、Yuna、Wakka 首发遇到经典三件套狼+小鸟+果冻，Yuna 防御（为了得到 AP） Tidus Attack 狼（先解决速度快的） Wakka 换上 LuLu Thunder 果冻（因为果冻的魔法攻击对我方伤害较大） 小鸟 Attack 我方任意队员，伤害较小甚至 Miss Yuna 换上 Wakka Attack 小鸟，搞定。



晶球盘系统解析



顺带介绍一下 Yuna 和 LuLu 的特点、在晶球盘上的发展方向和 OD 信息。

Yuna 是队伍中的白魔导师，技能以回复系和辅助系的白魔法为主；LuLu 则是黑魔导师，技能以攻击系的黑魔法为主。她们的共同特点是 HP 较低，MP 较高，力量和物防较低，命中较低，但魔法和魔防较高，同时回避也比较高。Yuna 速度较快，而 LuLu 速度较慢。

Yuna 的定标技能为：已学会 Cure（回复 HP 的初级魔法）和 Esuna（解除大部分的异常状态）建议站在原地学会 Extract Ability（令敌人死后掉落 Ability Sphere）后先不要动，直到解开她上方的 Lv1 Lock 后去学右边的 Steal 和 Use（就是一开始 Rikku 的那两个技能），再走回正道，这样可以有效的提高将来的战斗效率 NulFrost NulBlaze NulShock NulTide（以上 4 个的效果就是让对应的属性魔法无效） Life（我方单体战斗不能回复+HP 回复 1/2） Pray（我方全员 HP 少量回复） Cura（回复 HP 的中级魔法） Shell（我方单体魔法伤害减半，当然用魔法回复效果也减半） Protect（我方单体物理伤害减半） Reflect（我方单体魔法反射效果，除 Ultima 和青魔法均能反射，但如果是从对方那里反射回来的就不能再次反射） Dispel（敌一体有益魔法效果解除） Curaga（回复 HP 的高级魔法） 不学 Regen（我方单体 HP 徐徐回复）支线直接去学 Full-Life（我方单体战斗不能回复+HP 全回复）最后等待 1 个 Lv2 Key 和 1 个 Lv4 Key 学 Holy。

Yuna 的 OD 技是直接召唤出 OD 槽全满的召唤兽，而该召唤兽本身的 OD 状态不受影响。



LuLu 的定标技能：已学会四属性的初级魔法 Focus（我方全员魔法和魔防上升） 四属性中级魔法 Reflex（我方全员回避上升） Bio（使敌单体中毒） Demi（敌方全体 HP 减少 1/4）以及其内部整条支路 四属性高级魔法 不学 Death（敌单体即死）直接去晶球盘右上方分支路 先学左边的 Doublecast（连续使用两次黑魔法） 再去右边等待 4 个 Lv4 Key 学习 Ultima（究级黑魔法，俗称创世）。

LuLu 的 OD 技是连续黑魔法攻击，能使用任意当前已学会的黑魔法，Hit 数决定于当时 LuLu 的 Magic 值高低和 OD 技发动后在限定时间内你转动右摇杆的圈数。不过这里所使用的魔法，威力会比通常的魔法低一些。建议用掌心抵住右摇杆来转比较省力。

游戏要点

在这里集满 Valefor 的 OD(用 Boost 集起来很快)，然后去海边发展剧情。在这里会有很多人来为 Yuna 送行，不要急着上船，等大家都上船后与下面的人多对话，可以拿到不少道具：

Remedy（万能药，解除大部分异常状态）、Ether、Phoenix Down×3、Seeker's Ring（Yuna 的防具，HP+10%）、400Gil（全村人就为 Yuna 凑到这么点钱？那个道具店的老板也好意思收 Yuna 的钱！）。上船后当然就是伤感的送别场面了。



最终幻想 10(Final Fantasy X)(FF10) 最终幻想 10（剧情解说+游戏攻略流程）全攻略



S.S.Liki（船上）

Tidus 就像个毛猴一样的抢了一个人的望远镜，在欣赏风景后又看船上的人，从 Wakka 到 LuLu 再到 Yuna。



可以自由行动时先下到船舱中探索一番，一下去就能见到一个背包的商人，与他对话了解到他叫 O' aka，他们家族已经行商了 23 代，不过他目前有些潦倒，希望你借钱给他。他基本上全程跟着主角们卖东西，如果借钱给他的话以后有些时候他那儿的东西会比较便宜，所以应该多少给他一点钱（我给了他 20Gil -_-b）。船舱远端是 Luzzu 和 Gatta，他们也一起出来了。



船舱下面那个入口是动力室（Power Room），在这里 Tidus 看到了这艘船的动力：一些样子很可爱的鸟。当然，这些鸟就是 FF 历代都有的陆行鸟（Chocobo）了。在此屋右下角的地板上有 Al Bhed Primer Vol.，要记得拿。从船舱左上的门进入里舱，左侧宝箱中有 Remedy，右边箱子可以踢出 n 个 Potion（日版 20 个，国际版随机，一般不超过 10 个，我有一次甚至一个也没踢出来-_-bbbbbb）。

东西都拿完后回到甲板,先与 Wakka 对话得知此行的第一站是 Kilica,在那里的寺院 Yuna 接受试练,同时 Wakka 和 Tidus 也能祈祷闪电球比赛获胜;然后就去 Luca 参加比赛。之后走近 Yuna 会听到人们谈论她是 Braska 的女儿(连续调查 Kimahri 会有搞笑小情节),再回来与 Wakka 对话,方知 Yuna 的父亲就是 10 年前打败 Sin 的大召唤士 Braska,所以 Yuna 也变得有名了起来。LuLu 冷冷的让 Tidus 不要打扰 Yuna 的修行(Pilgrimage)。



这时人群散开, Tidus 可以先去右边与两名船员谈话希望他们能叫 Yuna 的本名而不要叫她“Braska 的女儿”,然后就去船都找 Yuna 吧!当 Tidus 来到船头, Yuna 站在那里,海风吹拂着她的衣裳。两人先是一阵怪笑(这国际版的配音……) 唉!!!! 本人认为日版的配音更好听,然后两人便聊了起来。



Yuna 看着 Tidus,问道:“你是一个闪电球选手?Zanarkand?”

Tidus 惊奇地反问 Yuna;“Wakka 告诉你的吗?我想那家伙并不相信我所说的话吧。”

Yuna 肯定地回答道:“可是我相信。在 Zanarkand……那个城市整个晚上都亮着灯光,那里有一个巨大的露天体育场……他们在体育场内举办闪电球比赛,在那里总是挤满了观众。”

Tidus 对此感到非常惊讶:“你是怎么知道的!?”

Yuna 把她童年时候 Jecht 的事告诉 Tidus:“一个名叫杰克的人告诉我的,他是我父亲的守护者。”

Tidus:“……真巧,我父亲的名字也叫 Jecht。”

Yuna:“好神奇啊!从我一看到你的时候我就知道,你一定是艾邦赐下的礼物。”

Tidus:“……似乎是他,但却不是。”

Yuna:“你在说什么啊?”

Tidus:“我父亲……已经死了。因为他已经在 10 年前就死了,准确的说是去海边训练后就没再回来。。”

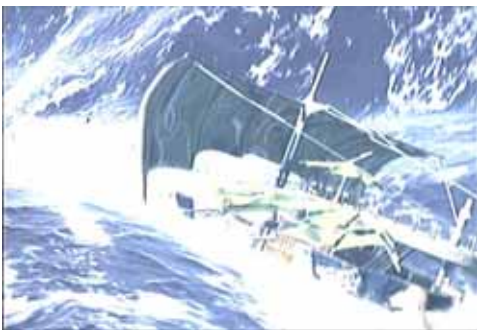
Yuna:“是这样……?”

Tidus:“有一天,他出海训练……再也没有回来。”

Yuna: 忽然意识到这正是 Jecht 来到 Spira 的时间“10 年零 3 个月以前,那正是杰克来到斯派拉的日子!”她之所以记得这么清楚是因为那是她父亲离开的日子。

Tidus 无可奈何地笑起来:不可能的……

二人正想继续讨论下去,意外发生了,这难得的好气氛立刻被一阵突如其来的震荡破坏了,船开始剧烈地摇晃,甲板上的人们东倒西歪,



巨大的浪峰直向船面压过来。Yuna 一声惊呼,向海面滑倒,我试图抓住她的手,但却滑开了:船突如其来的剧烈震荡起来,所有人都站立不稳,,还是 Kimahri 眼疾手快拉回了她。我转头看海,惊讶地发现一个比船还大的东西在四周游动,刚才的混乱一定就是它引起的。

“Sin!”耳边传来一个讨伐队员的大叫声,接着就看见他冲到鱼枪发射架前用鱼枪瞄准了那个东西。

“你在自杀吗?船会被它拖进海里的!”Wakka 冲他大喊。

“它正朝着基立佳的方向!我的全家都在那里……我一定要阻止它!原谅我,Yuna 小姐!”

Yuna 点点头,目光坚定得让我有些惭愧。鱼枪射中了那怪物,吃痛的怪物变得狂暴起来。

这种灾难显然是 Sin 造成的,它似乎在向 Kilica 方向游去。为了改变 Sin 的行动方向,船员不得不冒着船被拉翻的危险发射鱼枪击中了 Sin。



BOSS 战攻略

接下来就是 Boss 战:VS Sin 的背鳍和 Sinscal x 3。此战因为距离的限制,对 Boss 本体只能用远程攻击,比如 LuLu 的魔法,Wakka 的球和 Kimahri 的 Lancet(龙枪)。另外一点就是,如果 3 只 Sinscal 都被消灭则会再补充上来 3 只,所以应当剩下一只后就只打 Boss 的本体。再其次就是要注意回复 Tidus 和 Wakka 的 HP,因为他们马上还要打一场 Boss 战。在把 Boss 的 HP 打到 500 以下时换出 Yuna 召唤 Valefor 用 OD 消灭 Boss,这样可以造成 OVERKILL,获得 1.5 倍的 AP 和双份道具。注意以后的 Boss 战都应该尽量的将 Boss OVERKILL,因为 Boss 掉落的道具一般都比较,当然要拿双份了。保证 OVERKILL 的最简单的办法就是最后一击由召唤兽用 OD 技完成。





战斗结束后 Sin 挣脱了鱼枪离开了，顺带把 **Tidus** 打进了海底。昏迷中的 **Tidus** 不断被鱼攻击，好在 Wakka 及时赶到救了他。之后又是 Boss 战：VS Sinspawn Echuilles 和 Sinscale × 4。这个 Boss 会用 Drain Touch 攻击我方同时回复等量的自身 HP，应该先用 Wakka 的 Dark Attack 使对方失明再行攻击，不要去管那些 Sinscale，因为它们也是会不断补充的。Boss 还有一招比较强力的全体攻击技 Blender，注意回复，再结合两人的 OD（对这个家伙 Wakka 的 OD 应选择雷属性攻击），取胜不难。

游戏要点



虽然经过了努力，Sin 还是摧毁了 Kilica，它轻而易举地卷起了一个巨浪，巨浪进向这个宁静的小渔村抹过去了，它无情地夺取了进在玩水斗球的小孩们，Sin 你到底要摧毁都什么时候才停止啊!!!



在 Sin 离去后，从船上 **Tidus** 安静的躺在 **Yuna** 的怀中，他们和所有人此时都沉默下来，在那个时候，在太阳的火焰背景照耀之下.....一切都随着黄昏的落日而逝去，格外衬托出悲凉的气氛，至少，我要明白船上的所有人都悲愤异常，**Yuna** 更是下定了决心：“I will defeat Sin... I must defeat Sin（我要打败 Sin，一定要打败 Sin）”，**Tidus** 却有点失去了希望，此时他在内心里暗暗地意识到：“我将不能从这个陌生的世界回去了。这是我不可逃避的现实。”



船停靠上了未被摧毁的 Kilica 码头，幸存的人们承受着更大的悲痛，因为他们害怕死者变成怪物。**Yuna** 表明了自己召唤士的身份，并表示愿意为死者施行“异界送”的仪式（sending，其实就是我们常说的超度亡魂），Wakka 则主动带人去右侧帮忙修复建筑。**Tidus** 就问 Lulu：“什么是‘异界送’呢？”



Lulu 详细地向 **Tidus** 解析道：“破碎的灵魂会无助地游荡，它们不愿意接受死亡的现实，它们还想着生存，它们也自认为生存着。这种生存的欲望化作对生存者的妒忌。徘徊在斯派拉的怨灵将会成为袭击生者的恶魔，为了让它们安息，召唤士们使用‘异界送’将它们送往异界。”

“这也是召唤士的职责吗？”

（Square 公司再次给我们展示了他们 CG 技术的高超，整个异界送场面异常唯美。这里只是个人的观点）

尤娜做好了准备，她回头看看我们，举着法杖向水中走去。看着她一步步走在水面之上，我感到一阵奇异的触动。随着她翩翩的舞姿，越来越多的魂从水底升起，萦绕在空中。





村民们开始哭泣，很快，他们的亲人就将永远地离开这个世界了。

哀歌此时也响起来啦 !!!



い.....の.....れ.....よ.....

え.....ぼ.....ん.....じゅ.....

ゆ.....め.....み.....よ.....

い.....の.....り.....ご.....

は.....て.....な.....く.....

さ.....か.....え.....た.....ま.....え.....

Yuna 脚下的水旋转得更急，将她高高地托起，夕阳映在水柱和她的身上，有一种最美丽和最悲伤混合出的凄凉。亲手将那些屈死的灵魂送往异界，会是一件很 Sin 苦的事吧？我感慨她柔弱身躯所要承受的巨大负担。



“那是她自己选择的路，不管遇到什么她都要去面对的。.....我们所能做的只是尽力保护着她。” Lulu 第一次露出悲伤的神情。

“直到结束.....”

“直到结束？那是什么？结束？” **Tidus** 问道。

“打败 ‘Sin’ 。” Lulu 回答。

Tidus 听不出那歌中的语义，可是一种深切的痛楚却骤然涌入我的心中。千百年来，斯彼拉的人们总是不断地目睹着无可避免的灾难，而不幸生存下来的人却要忍受着比死亡更大的痛楚，用自己的手将自己的亲人送入黑暗的异界。这首吟唱了千百年的挽歌，竟也仿佛有了生命般，向每个听到的人诉说着凄凉和痛楚。

Tidus 看着 **Yuna** 脸上的泪，忽然间明白了很多事。

召唤士，是不是已经没有逃避的权利，他们身上背负了太多人的期许，为了人类短暂的平静生活，不得不努力终生，这样的悲伤，将会不断地延续下去。

为什么 “Sin” 要来到这个世界！



(痛苦 ING !!)



to be continued.....