

# Kilica



经过昨天的“异界送”仪式后，大家都分别回到村里休息。在翌日的早上，**Tidus** 一早便醒来，他来到旅馆门外遇上了一名队友 Datto--

“嗨，**Tidus**!! Wakka 好象有事要找你呢！他吩咐我来通知你，他就在酒吧等你。”

“好的，我知道了，谢谢你！”



## 剧情解说

这是刚要迈开脚步的 **Tidus** 却不经意地停下来，**Kilika** 村，这个水上村落，现在剩下的就只有几间保存尚好的房屋，四处都是一片颓门败瓦的景象，一切一切都使他无法形容。出门后先向左走靠近一个在左侧哭泣的小女孩，会发生 **Tidus** 救下那个女孩的事件，然后那个女孩对 **Tidus** 行一礼后跑开了。路过的村民们都纷纷的对 **Tidus** 赞叹不已，使到 **Tidus** 也有点不好意思，便启程到酒吧去找 Wakka。



之后往右顺路一直走下去，过版面后会看见一家酒店，那个小女孩就在里面，因为你救了她而给你准备了一个宝箱（Ether），在柜台右边有一本 **Al Bhed Primer Vol.IV**。

拿完东西后向右走，Wakka 见到 **Tidus** 前来，高声叫道：“你来啦~~!Besaid Auroeus 集合！”队员们很快就集合在 Wakka 的面前，Wakka 再道：“我们接着要去寺院，祈求 Besaid Auroeus 必胜！”队员们听到此话，士气提升了不少，纷纷离去做好出发的准备。这时 Wakka 边走边指向寺院的方向对 **Tidus** 说：“**Kilika** 寺院是大召唤士 Oharand 大人所居住的地方，Oharand 大人在年轻的时候也是一名 BLITZ BALL 名将。”

“Wakka.....”**Tidus** 不安地说。

这不安的语气让 Wakka 停下脚步来，**Tidus** 再道：“虽然祈求必胜是好，但是.....真的能行吗？”

“在 BLITZ 出身的，不好吗？”**Tidus** 说：“这样的时候.....”

“就是因为这样的时候。选手是付出有限的力量进行战斗，而观众们就为自己喜爱的队伍加油，不愉快的事、痛苦的事等等，只有在比赛中才可以忘掉。这就是 SPIRA 长时间不能没有 BLITZ 的理由，我是这样认为的。”

“是吗？”Wakka 再道：“有精彩的比赛，就如飞翔一样！”

沿路一直往回走就可以来到 **Kilika** 森林，这时 **Yuna**、Kimahri 和 Lu-Lu 都在森林外面等待着，Wakka 感到很奇怪，边上前问道：“发生什么事了？”“**Yuna**，她想与你一起。”Lu-Lu 走向前向 **Tidus** 说。而 Wakka 对此表现的反应就大吃一惊。



“啊？”**Yuna** 接着说：“其实.....希望你成为 Guard，不行吗？”

“你说真的吗？说笑吧？**Yuna**，这个人虽然懂 BLITZ BALL，但与魔物战斗却是个外行人。”Wakka 走到 **Yuna** 身旁悄悄地说。

“即使不当 Guard 也可以，只要他在我身边.....”**Yuna** 说道。Wakka 听完这话以后显出怪异的表情，当然，它万万没有想到 **Yuna** 会说出这样的话来，难道.....

**Tidus** 看见二人好象在说自己些什么似的，边上前问到：“什么事？”





“这……” Yuna 显出害羞的样子，此时在一旁的 Lu-Lu 已经不能接受时间的流逝，于是插口道：“既然大家都是去寺院的，迟一些再说也该可以吧？”Yuna 明白 LuLu 的意思，便向 Tidus 致歉，但即使她如何向 Tidus 道歉，Tidus 也总是不明白他们在想些什么，事情就这样画上了休止符。



OD 技了，共 12 种，初期拥有 Jump(对敌单体物理攻击)，从此怪身上可以学会 Seed Cannon (对敌单体物理攻击)，其它技能的习得时机流程中详述。



往前走有一次教学遇敌，会遇到一株花 (Ragora)，LuLu 会介绍 Kimahri 的技能 Lancet：此技可以吸收敌一体的 HP 和 MP，另外 Kimahri (别人不行) 还能同时从敌人身上学会特技 (就是 FF 传统的青魔法了)。注意，敌人身上只要有技能可以被学习，则只需使用一次 Lancet 即可习得，否则表示该怪物身上没有技能可学，无需再试。Kimahri 每学会一项新的技能 OD 槽会立即加满。这些特技也就是 Kimahri 的 OD 技了，共 12 种，初期拥有 Jump(对敌单体物理攻击)，从此怪身上可以学会 Seed Cannon (对敌单体物理攻击)，其它技能的习得时机流程中详述。



从现在开始就可以使用 Kimahri 了，我们照例介绍一下他的特点和在晶球盘上的路线：

相对于其他人，Kimahri 的特点可说是相当不明显，各项数值都比较平均，而他的起点干脆就在晶球盘的中央，往哪个方向培养全看玩家的个人爱好。我的建议是：先往右走 3 步（途经的能力该学就学），停留在那个 Lv1 Lock 旁不动，等到 Lv1 Key 入手后解开这个锁，然后去右边学习 Steal 和 Use（和 Yuna 一起去学），之后该往哪儿走就往哪儿走。我个人喜欢把他往 Tidus 路线上走，因为 Tidus 贵为男主角，路向上的各项能力加得都很不错，而技能方面又是对战斗极为重要的时空魔法，当然是多几个人会最好了。如果在早期队伍中就有两个人会 Haste 和 Delay Attack，那战斗起来真是相当轻松。



往北直走的话会遇到 Luzzu 和 Gatta，他们会介绍前方的怪物名叫 Lord Ochu，是森林之王，连讨伐队都拿它没有办法。继续和 Luzzu 对话他会告诉你小心 Ochu 的毒，并会给你 4 个 Antidote。

要想打得更轻松建议先在附近练练级，练出 Tidus 的 Haste 再去。这里的普通怪物除了花还有 3 种：蜥蜴 (Dinonix) 速度快，攻击带石化，用 Tidus 对付；蚊子 (Killer Bee) 攻击力低，但带毒，用 Wakka 对付；雷元素 (Yellow Element) 物防高，用 LuLu 得 Water 对付。Yuna 没事干，建议常用 Extract Ability 攻击敌人获取 Ability Sphere（不一定要最后一击，打中一次就可以），因为早期这个东东常常不够用。



右边的路尽头宝箱中有 2 个 Mana Sphere，左边中间的小路旁宝箱中是 Wakka 的武器 Scout，上面的能力一般有 Ice Strike 和 Sensor，而这儿的蚊子正好怕冰，用此武器可以确保 OVERKILL 这些蚊子。





继续往北走可以遇到几个讨伐队员，与那个女队长对话可以得到 Remedy。



## BOSS 战攻略

记得抽时间集满 Valefor 的 OD。练得差不多了就去找 Lord Ochu 吧（记得存盘）！



首发队员当然是速度最快的 Tidus、Yuna 和 Wakka，Tidus 记得先给自己加速再去帮别人，不过因为此时 Tidus 的 MP 不够给全员都加上速（刚好够加 4 个），所以应优先照顾主力队员。对方怕火，所以 LuLu 肯定是主力，剩下一个人就随便了，我用了 Kimahri。最后，回复 HP 和异常状态就基本上交给 Yuna 的 Cure 和 Esuna 吧，那么 Wakka 就舍弃了。只要充分利用加速，我方的行动轮次会很多，战斗相对也会轻松不少，所以记得以后的 Boss 战基本上都应该一上来就加速。对方 HP 低下时会睡着，此时 HP 会徐徐回复，不想麻烦就用物理攻击打醒吧。但接下来它会反击 Earthquake 全体攻击，伤害 300 左右，注意回复。到它的 HP 在 600 以下时，召唤 Valefor 用 OD 将其 OVERKILL，战后的战利品有可能是 HP Sphere（HP+300），也可能是 MP Sphere（MP+40），这种 Sphere 可以被镶入晶球盘上的空格，然后再用相应的激发晶球激发：比如得到了 HP Sphere，准备给 Tidus 用，正好 Tidus 此时所处位置的旁边有一个空格，那么先原地使用 HP Sphere，然后用 Power Sphere 激发刚刚镶进空格的那个 HP Sphere，Tidus 的 HP 上限就会上升 300（其实这已经是初步的改盘了）。合理利用流程中得到的这些 Sphere 可以额外提升角色的能力，对游戏进程大有帮助。个人喜欢拿 2 个 MP Sphere（OVERKILL 的话），一个给 LuLu 用（剧情流程中黑魔法太重要了），一个给 Tidus 用（再也不用担心 MP 不够使用足够次数的 Haste 了，而且以后还能造福 Kimahri），而 HP 多一点还是少一点意义不大。所以，如果战后得到的是 HP Sphere，就 Load 重来吧。



打败 Lord Ochu 令森林中的讨伐队员都对这支队伍刮目相看。与 Luzzu 对话会得到一个 Elixir（圣灵药，单体 HP、MP 全回复+全异常状态解除，属于比较珍贵的道具），

再去找左侧中间那个女队长，可以拿到一个 Tidus 的防具 NulBlaze Shield，能力为 SOS NulBlaze，即濒死状态下自动处于 NulBlaze 状态（炎属性攻击无效）。所谓濒死状态是指当前 HP 在最大 HP 的一半以下（日版是 1/4 以下），也就是常说的黄血。往北的十字路口友有一个女队长会给你 Hi-Potion，



再往北走到尽头宝箱中有 Luck Sphere（Luck+4），不过就算用了也暂时无法激发（激发 Luck 的 Fortune Sphere 也太珍贵了!!!）。拿完东西后就可以去发展剧情了，记得集满 Valefor 的 OD（Boss 战前基本上都要集满召唤兽的 OD）。



## 剧情解说

在 Kilica 森林拿完所有宝箱后，Yuna 一行人来到一条极长的石阶路前，Tidus 忽发奇想提出要 Wakka 较量一下脚力，Wakka 征求 Yuna 的意见后我们就开始赛跑，一行人在嘻嘻哈哈的追逐中暂时摆脱了这段时间来的阴暗心情。大家都想用这条又高又长的楼梯与 Tidus 进行速度比试，而 Tidus 毫不犹豫的就答应了。于是发号的 Yuna 等人和一部分球员先走一步前往山上的终点，这时候的 Yuna 就如小孩子一般，很孩子气，她一声令下比试就开始了。Tidus 便以百分之五十的速度应付比试，因为这足以让他抛离了其它队友，就在走到一半的时候，Tidus 发现早在上面的几个队友慌张地从上跑下来，而其中的 Datto 边跑边叫到：“不好了~!!”这时候也听到 Wakka 在大叫：“快点来！帮手啊！是‘SIN’之鳞!!”







## BOSS 战攻略

在经过一场赛跑的小闹剧之后，Boss 出现了。这次还是 Sin 的一部分：Sinspawn Geneaux 和两只触手。它的触手会阻挡对它本体的攻击，所以应该先消灭它的触手。这个怪物的属性弱点是炎，另外本体的壳物理防御很高，应尽量用 Fire、Lancet 和 OD 攻击，打破以后就随便了。对方的攻击都没什么威胁，加上多用 Haste，取胜非常简单。别忘了最后一击用 Valefor 的 OD。



## 剧情解说



罢后大家都继续往山顶的寺院走去，而 Yuna 也走过来脸红着说道：“很谢谢你，Tidus！”说后也不好意思的走去。Tidus 却停在原地想着 Wakka 的话--“被 Wakka 说我有战斗的才能.....”这时候的他，脑袋里便开始有了成为 Yuna 的 Guard 的念头.....

往上走，Wakka 会很感兴趣地问起 Tidus 被 Sin 袭击之后是怎么活下来的，并觉得 Chappu 可能也还活着，只是被带到了别的地方。但这种想法却被 LuLu 大加讽刺：“不要再幻想了，泰达没有被‘Sin’杀死，伽珀 Chappu 不会那么好运气.....守护者 Ject 不能生还，就连 Braska 大人也没有回来，你总是想这些不着边际的事情。”并再次指出没人能够取代 Chappu 的位置。“也许我还可以找到让他生还的办法.....请大家不要为我担心。”Wakka 显得有些黯然。Tidus 感觉到他们三个人的关系肯定很不寻常。



累透的 Tidus 松了口气道：“唉~~~吓死了！”（汗。。。。。）

“哈哈哈哈.....不好意思，不知不觉就把你叫来了。”Wakka 说，“不过，你刚才的那招.....确实是很厉害，可差点把我们吓坏了，哈哈~”

“Guard 真是 Sin 苦。”此战中 Tidus 表现出了自己的战斗天赋，很是得意。“Wakka 继续说道：“看来你在战斗方面挺有潜质呢！”

“不要这样说吧！对了，‘SIN’之鳞是什么来的？”

“是从‘SIN’身体脱落，被抛弃下来的怪物。”Lu-Lu 说。

“当你置之不理的时候它就会返回‘SIN’的，但尽快把他们消灭才是最有效的。”Wakka 说



终于来到了 Kilica 寺院，在寺院门口我们遇到了去年的闪电球冠军卢卡队的队员，原来他们是 Luca 的闪电球队 Luca Goers，实力强劲(我靠。。。长他人志气灭自己威风 ㄟ\_ㄟ!!)。他们很狂妄地问我们是不是来求守护神保佑在球赛中取胜的。并且说那是只有弱队才会做的事，像他们那样的球队只会祈祷遇上更强的对手。Tidus 感到一种前所未有的愤怒，这显然严重伤害了 Tidus 的自尊,这种态度让 Tidus 一下想到了他的父亲 Jecht，感觉十分不爽，当即表示这次他们的目标是胜利，并暗暗下定决心一定要打败他们（也让我下定了决心，呵呵）。

Wakka 淡淡说了句“那么比赛见吧！”Yuna 对于 Tidus 异常的情绪反应感到奇怪，我告诉她那样的愚蠢狂妄的家伙会让我想起我的父亲 Ject。

Yuna 难以置信地说：“可是 Ject 叔叔是很好的人啊！”“所以他们不是同一个人。”Tidus 回答。



接下来就可以进入寺院了，大门两边的小房间里可以了解到这个寺院的一些基本情况--火之寺院。Wakka 一进去就找到了 Ohalland 的塑像开始祈祷，Tidus 当然也应该表示一下。（在这里会出现两个选项 Pray 和 Stand and Watch,个人建议选择 Pray 以推动剧情的发展）

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

这时有人从试练之间出来，一个衣着暴露得让我这样的纯真少年脸红的女子走了进来，如果不是听到她的介绍，**Tidus** 真的不愿意相信这样的人会是召唤士——她的守护者是一个老实得过分的蛮牛型角色，两个人真是相映成趣。  
(汗。。。。一肥一瘦蛮相称的ㄟ\_ㄟ!!)那女子很无礼地问 **Yuna** 是不是召唤士，在听到 **Yuna** 的回答后她说她名叫 Dona，她的守护者叫 Barthello，接着问 **Yuna** 是否就是“伟大的 Braska”的女儿，我听得出的语气中有着浓重的不屑，而且看上去她早已知道 **Yuna** 的身份。她似乎很看不惯 **Yuna** 有这么多的守护者，“这些人都是你的守护者？真是声势浩大，我记得 Braska 当年只有两个守护者，挑选守护者应该重质而不是重量，像我就只有一个守护者就足够了，对吧，Barthello？”她回头对她的守护者说。。在 **Tidus** 感叹人的“**素质教育（强烈的讽刺意味）**”的重要性的时候，Wakka 和 Kimahri 已经愤怒了，但在 **Yuna** 恬静的目光里他们都忍了下来。



“守护者是召唤士信任的人，是可以为召唤士牺牲生命的人，我很幸运地得到这么多可以信任的朋友，相信我的父亲知道的话也会感到欣慰的，虽然我不能指责多纳前辈的用词，但请多纳前辈不要用那样的语气对待他们。”**Yuna** 的话虽然很和气，但我感到她也生气了。Dona 摇摇头离开了。

这时 **Tidus** 发现 **Yuna** 在对他微笑（大概 **Yuna** 为她刚才在大伙们面前有失仪态而感到尴尬吧），不由得想：守护者是为了召唤士可以牺牲生命的人，我能成为那样的人吗？

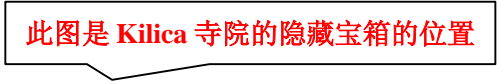
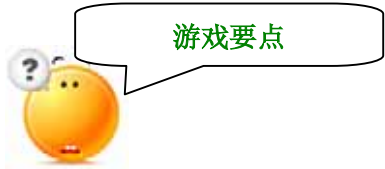


与 Dona 的一场召唤士的理论口舌之争后，众人进入了通向试练之间的通道，“‘祈之子’就在前面了。”**Yuna** 回头说。“前面就是试练之间，Wakka，基玛力你们准备好了吗？”露露显然不欢迎我跟着他们一起下去。

究竟“祈之子”是什么东西？在那里 **Tidus** 第一次听到了“祈之子（Fayth）”这个词。在乘坐一个向下的浮石时，**Tidus** 被 Kimahri 推了出去，因为他还不是正式的守护者。



等那个浮石上来后再站上去即可推动剧情，Dona 和 Barthello 会进来，当听说 **Tidus** 不是守护者时，Dona 便叫 Barthello 把 **Tidus** 扔到了浮石上。虽然我很想听话地呆在上面，但是世事往往不按照人的想法进行的——**Tidus** 被那头该死的叫做 Barthello 的牛以莫须有的原因扔下了试练之间。现在只有自求多福，但愿 Kimahri 老人家心情不是太糟糕。**Tidus** 就这么不情愿的来到了底层，而更有意思的是那个浮石下去后便暂时失去了动力（哪有这么巧的事！），**Tidus** 只好向里走闯进了试练之间。



**Kilica 寺院攻略:** 取出已经锈蚀的废弃台座上的 **Kilica Sphere**→装到正面的门边再摘下来→往里走装在第二道门上，门上会出现光印→再摘下来放到左侧墙上的洞中→调查光印便可开门→进内摘下右边门上的 **Kilica Sphere**，放到中间房间的右侧墙洞中→摘下中间台座上的 **Glyph Sphere**，放到里面右边门上的洞中（就是刚刚摘下 **Kilica Sphere** 的地方），可以打开那道门，里面是 **Destruction Sphere**→随便装一个 **Kilica Sphere** 进中央的台座，再踩里面的光印把台座弄进去→然后推动台座与光印重合，台座下陷→下陷处出现又一个 **Kilica Sphere**，摘下来放到最后的门的右边洞中→把 **Destruction Sphere** 放进下陷处原 **Kilica Sphere** 那个洞中，即可找到隐藏宝箱，里面是 Kimahri 的防具 **Red Armlet**，能力为 **Fire**、**Ice**、**Lighting** 三属性 **Ward**（半减），也是非常实用→最后摘下最里面门右边你刚放上去的 **Kilica Sphere**，即可搞定这个试练之间。







## 剧情解说

在 **Tidus** 来到最后的房间时，大家看到 **Tidus** 进来都非常吃惊，Wakka“嘿嘿”笑了几声，露露倒是知道我不会“明知山有虎偏向虎山行”的，于是 **Tidus** 赶紧向 Lulu 解析道是 Dona 指使 Barthello 把他扔下来之后，Lulu 告诉大家那可能是 Dona 想报复 **Yuna**，因为如果不是召唤士和守护者的身份的人进入试练之间就可能激怒“祈之子”，召唤士会面临危险。



**Yuna** 得到了新的召唤兽，也得到了众人的围观（注意远方有一个蓝衣少年），那种被簇拥的情景



**Tidus** 想起还在 Zanarkand 打球的日子，心中很不是滋味，我知道我应该抑制自己的心情，但是那种感觉如此强烈，以至于每个人都可以轻易从我脸上看出那份痛楚。

“你没事吧？”**Yuna** 担心地问我。

“我……我没事。”我知道我不该说出什么。

“刚才发生什么事了吗？”**Yuna** 看着我。

“……没什么，只是忽然想……想要大声叫喊而已。”说罢我举手抱着头对着远方大叫了几声。“啊——”我的声音在空中回荡着。渐渐消失。让最终用一声大叫发泄了出来。



**Tidus** 当即询问什么叫“祈之子”，LuLu 告诉他：“为了打倒‘Sin’，人们用牺牲自己生命的办法来提升人类的力量。用特别的方法……可以让精神和肉体分离。脱离肉体的精神将会被封印在被称为‘祈之子’的石像之中，在那里可以永远生存下去，力量不断提升。在感受到召唤士的思念时，他们就会在世人面前出现，那就是你所知道的召唤兽。”



## 游戏要点

回到 Kilica 村的第一个场景右边有一幢民居，里面左侧的宝箱中有 3 个 Potion，屋子中间的男子才是真正中了 Sin 的毒。



一直往南走到码头，选第一项即可离开，前往 Luca（选第二项可以继续逗留，有什么东西忘拿的话赶快）。

*to be continued.....*



# S. S. Winno（船上）



## 游戏要点



上船后不久天就黑了，大家也都有各自该干的事情。**Tidus** 从船下层里舱起来，这里全是闪电球，在左侧人群中被挡住的地方可以拿到一个 Hi-Potion，出来后来到中舱，**建议不清楚形势的玩家马上存盘**，否则一旦触发某个剧情后悔莫及。中舱可以见到 Dona、Barthello、Luzzu 和 Gatta 等人。**上到甲板后千万不要去船头那个地上有闪电球的地方**，先进驾驶室，地上可以找到 **AI Bhed Primer Vol. V**，出来后可以看到那个在 Kilica 寺院见过的蓝衣少年，但你只要一接近他他就会跑开。



## 剧情解说



**Tidus** 走过去问 **Yuna** 为什么生气。

**Yuna** 气纷地说：“那些人实在太过分了……而且……我相信 Zanarkand 一定真正存在着！在某个地方。”听起来她曾经对卢卡队提起过 **Tidus**。

**Tidus** 再次问 **Yuna**：“为什么那么想？”

**Yuna**：“因为那是 Ject 先生亲口告诉我的，我一直很想去那里看看……你不是很想回到家乡吗？”

**Tidus** 回答道：“是的，我很想。” **Tidus** 应该对她说“是想和我一起回去吗”的，但是他最终没有说，真希望他当时说出那句话。



去船尾接近 **Yuna**，那帮 Luca 队的家伙正围着她，看到 **Tidus** 过来便开始冷嘲热讽，在船上卢卡队的队员们又说了一些狂妄的话后，**Yuna** 和他们争辩，气愤地同他们争辩，结果还是被那帮家伙气得转过身去不再说话。



把该干的事情干完后，下底舱存盘，然后去船头，接近那个地上的闪电球，**Tidus** 就会回忆起小时候他父亲嘲笑他球技并向他表演一个必杀射门的情景，当时 **Jecht** 非常自信的说这种射门只有他才会，现在的 **Tidus** 当然不服气了，马上开始练习这个射门。这就进入了一个迷你游戏。在 **Tidus** 开始练习球技时，会不断想起父亲 **Jecht** 的干扰，这时屏幕上会出现 **Jecht** 的干扰字幕。字幕出现在哪里，就要把方向键往哪里按，同时按下 O 键，这样就可以消去这些干扰字幕，让 **Tidus** 安心练出球技。字幕会越出越快。成功之后，**Tidus** 就可以



## 游戏要点



学会一招闪电球的特技 Jecht Shoot，对于首场比赛的获胜十分重要（知道为什么让不清楚形势的人赶快存盘了吧）。个人觉得按方向时十字键比摇杆好用，大家努力吧。如果这次失败，就只能在拿到飞空艇后再回来挑战了。



成功学会 Jecht Shoot 后，**Tidus** 很是高兴，同时也让 Wakka 等人大吃了一惊，强烈要求再表演一次。之后 **Yuna** 会过来，当然要去与她对话了。**Yuna** 以惊叹的表情对我说：“那是 Ject 射门式，对吧？”，“你是怎么知道的？”**Tidus** 有些惊奇。**Yuna** 再次解析道：“因为 Ject 叔叔曾经表演过给我看啊！它的正式名称是‘伟大的 Ject 射门第 3 式’，我没说错吧？”。“那实在是个愚蠢的名字，根本就没有什么第 1 式、第 2 式，只是让人以为那是第 3 式罢了。明天就要参加比赛了，我现在感觉肚子非常饿。”**Tidus** 对关于 Ject Shoot 的话题显得即无趣又无奈。



正当 Ject Shoot 话题显得无聊之际时，**Tidus** 走到船的横梁坐下来，又迟疑着问 **Yuna**：“你认为我父亲……他还活着吗？”**Yuna** 的回答是她不知道。“Ject 作为我父亲的守护者，如果他有什么消息我应该会知道。”“哦。”“如果你见到他，你会怎么做？”（**Yuna** 此时已经确定了 **Tidus** 的父亲 Jecht 和她父亲的守护者 Jecht 是同一个人了），**Tidus** 不假思索地立即回答道：“哈……见一个 10 年前就已经死去的人？我会怎么做……我会揍他……是他使我和妈妈过那样痛苦的生活……他的名气使我一直……我想你可以明白的，你的父亲也很有名气，全世界都知道你，知道你是 Braska 的女儿……是这样吧？”

“有一段时间，我也认为父亲的名声对我是一个沉重的负担，但是……”但 **Tidus** 还是不知道该如何面对他，“但是？”“后来我为拥有这样的父亲而自豪……”

**Yuna** 善解人意地安慰 **Tidus**：“OK，你的父亲和我的父亲是不一样的。”

“啊！Ject 先生看起来是更帅一点的！”

**Tidus** 也从刚才的闷闷不乐的心情恢复过来，并反问 **Yuna**：“……？那我呢？”

“你更帅啊！”**Yuna** 笑起来。

这时 Wakka 凑过来要我再演示一次刚才的射门，**Yuna** 和 **Tidus** 的谈话就此被告终。

（我意识到世界上的确有一种东西叫做“电灯泡”啦。。。。。。~\_~!!）

注：补充一下，如果刚才没有学会，还是会发生和 **Yuna** 对话的事件。



最后就是要进行 Saving 存档 +\_+ .....zzZ

*to be continued.....*





## 繁华的Luca



### 剧情解说

一觉醒来，船终于来到了，展现我们眼前的是充满一片繁华景象的 Luca（CG 真漂亮！）。**Tidus** 眼见 Luca 的繁华景象，尤其是另他感到有无比亲切感的运动场，和为庆祝一年一度 BLITZ BALL 球赛而热情的观众们。他兴致勃勃地跑到船头远远望着即将举行 BLITZ BALL 的运动场，可想而知这种愉快兴奋的心情是对于一个刚遭受 Sin 的少年来说是多么的重要。



和他们的尊严紧紧联系到一起。拿起一个大喇叭冲到高处向 Luca 队宣布：今年我们要夺冠！大家都呆了。

目前这里最大的事件就是即将举行的闪电球比赛了，人人都在谈论，电视里也在进行大力的转播。画外音在不断的介绍球队，当介绍到 Besaid 队时极尽贬低之词（也难怪，23 年没有胜过），介绍到 Luca 队时又说出种种肉麻的赞美，让大家都极其不爽。为了一振士气，**Tidus** 忍无可忍，抢过一个话筒站到高处，大声喊出了我们夺取胜利的口号，全场登时安静，这个举动显然吓坏了不少人。但我的目的也达到了，队员们都充满了斗志，这次比赛的胜负，已经



正当大家计划该去哪里休息时，人群发生了骚动，原来一位大人物--Mika 大祭司（Maester Mika）就要到了，在 3 号码头（Dock 3）。LuLu 照例又为 **Tidus** 介绍了一番：Mika 是 Yevon 教最有权势的人之一，这次离开圣贝贝鲁宫（Bevelle）来 Luca 就是为了纪念他对教徒们 50 年的领导。这种事情当然要去看看了。

来到 3 号码头，人群已经围起来了，但从船上先下来的却是一个十分年轻的男子，给人十分奇怪的感觉。他不仅头发长得像树，脸上居然也有很清晰的叶脉，看起来似乎可以进行光合作用的样子。这个家伙给人的第一感觉就是一个大反派！从旁边的人口中可以知道他是 Seymour 祭司，Guado 族的。



接下来下船的老头当然就是 Mika 了，他很感谢大家的欢迎，并向大家介绍了这个 Seymour，他是原大祭司 Jyscal Guado 的儿子，现在已经接替父亲成为了 Yevon 教新的祭司。人们开始低声议论，从他们口中我听到“Seymour”这个名字。

Seymour 走到人们跟前转过身去对着他来时的方向跪伏行礼，人们抬头时看到一个老者出现在码头，也纷纷跪下行礼。我想那一定就是 Mika 大祭司了。

大祭司朝着人群挥挥手，表示他对欢迎仪式的感谢。接着向人们介绍面前的这个男子，说他就是杰斯科·古雅多的儿子，经过艾本教长老会议的推选，现在他就是新一任的艾本教大祭司。

Seymour 转身：“我是 Seymour，很荣幸成为艾本教的大祭司，先父生前一直致力于加强古雅多族和各族人民的友谊，我将秉承先父遗志继续为此而力。”

之后 Seymour 也向人群讲话，表示希望能为增进 Guado 族和其他种族的友谊做出贡献。Wakka 带着崇敬的口气低声说：“你也一定要做到啊！” Tidus 知道他并不是怀疑 Seymour，他这样的人会无条件地服从艾本教的决定的。Tidus 注意到，那个叫做 Seymour 的男人盯着 Yuna 看了一小段时间，那个举动很特别。



在休息室里，大家谈起抽签的事，以往的坏运气似乎又笼罩在头顶了，幸好这次 Wakka 的运气忽然变得好起来，我们的对手是公认属于极弱的阿尔贝多族，只要赢了他们就可以进入决赛，之后再赢一场比赛就可以获得比赛的胜利了！

听到这个消息，本来有点担忧的队员们也变得有信心起来，大家最后讨论起比赛的战术。

（其实这只阿尔贝多球队绝对是游戏中的最强球队，怎么可能被目前这么破烂的 Besaid 队打败呢-\_-bbb）。

接下来就是介绍闪电球游戏的基本规则了。这些东东要是详细写出来的话几乎可以出一本专著，在这里不再赘述，大家可以参考天幻专题的相关介绍。在以后的攻略中会提到一些关键性的部分。个人很不喜欢这个迷你游戏，因为这个游戏由数字决定一切，还有一些莫名其妙的设定，根本就不是一个体育游戏。相信喜欢足球游戏 WE 的玩家能体会到我的感受。



正当大家积极备战的时候，在门口，Yuna 和露露向我走来告诉我她们听说有人在咖啡厅里见到了 Braska 两大守护者中的另一个人——Auron！

“Auron！？” Tidus 感到真实正一点点向我靠近，似乎，Tidus 所害怕的都是真的……

Yuna 要求 Tidus 和 Kimahri 一起去看看。“我们一起去看看吧！是 Auron 叔叔呢！” Yuna 很高兴。

“比赛就要开始了，你会记得及时回来吧？” Wakka 在身后大叫。

“你放心。”我回答道，这时 Tidus 的心很乱。



出门会先遇到两个阿尔贝多族人,虽然语言不通,**Tidus**还是希望他们能代自己向 Rikku 表示感谢。



从休息室出来后建议先逛一逛 Luca。**左边**的房间是另一支球队的休息室，里面左侧中间站着的女兽人身左可以找到 **Al Bhed Primer Vol. VI**，右上角宝箱中有两个 Hi-Potion。



之后沿顺时针方向逛各个码头，1 号码头可以见到那个旅行商人 O'aka，现在就可以开始在他那里买东西了，建议各种常用道具各买一些（10 个吧），尤其是 Eye Drop 和 Echo Screen，不久之后的 Boss 战或许会用到。当然你还可以继续借钱给他。

1 码头上的两个宝箱中分别是 600Gil 和 Kimahri 的武器 Tidal Spear；



2 号码头是 **Tidus** 他们刚来时下船的地方，宝箱中有 Phoenix Down×2；

3 号码头是 Mika 和 Seymour 下船的地方，现在都是些僧兵和 Guado 族人，没东西可拿；4 号码头也是空无一物，目前用途不明；

5 号码头的右上角尽头处有一条隐藏的小路，那里的两个宝箱中分别是珍贵的（就早期而言）Magic Sphere 和 HP Sphere，建议前者给 LuLu 使用，后者给 **Tidus** 使用。





01 剧情解说 02 游戏要点 03 剧情解说 04 剧情解说 05 剧情解说 06 剧情解说 07 剧情解说 08 剧情解说 09 剧情解说 10 剧情解说 11 剧情解说 12 剧情解说 13 剧情解说 14 剧情解说 15 剧情解说 16 剧情解说 17 剧情解说 18 剧情解说 19 剧情解说 20 剧情解说 21 剧情解说 22 剧情解说 23 剧情解说 24 剧情解说 25 剧情解说 26 剧情解说 27 剧情解说 28 剧情解说 29 剧情解说 30 剧情解说 31 剧情解说 32 剧情解说 33 剧情解说 34 剧情解说 35 剧情解说 36 剧情解说 37 剧情解说 38 剧情解说 39 剧情解说 40 剧情解说 41 剧情解说 42 剧情解说 43 剧情解说 44 剧情解说 45 剧情解说 46 剧情解说 47 剧情解说 48 剧情解说 49 剧情解说 50 剧情解说 51 剧情解说 52 剧情解说 53 剧情解说 54 剧情解说 55 剧情解说 56 剧情解说 57 剧情解说 58 剧情解说 59 剧情解说 60 剧情解说 61 剧情解说 62 剧情解说 63 剧情解说 64 剧情解说 65 剧情解说 66 剧情解说 67 剧情解说 68 剧情解说 69 剧情解说 70 剧情解说 71 剧情解说 72 剧情解说 73 剧情解说 74 剧情解说 75 剧情解说 76 剧情解说 77 剧情解说 78 剧情解说 79 剧情解说 80 剧情解说 81 剧情解说 82 剧情解说 83 剧情解说 84 剧情解说 85 剧情解说 86 剧情解说 87 剧情解说 88 剧情解说 89 剧情解说 90 剧情解说 91 剧情解说 92 剧情解说 93 剧情解说 94 剧情解说 95 剧情解说 96 剧情解说 97 剧情解说 98 剧情解说 99 剧情解说 100 剧情解说



## 剧情解说

逛完码头后回到大厅，往南走来到桥上，Yuna 被一群人围了起来摄像，Tidus 这才意识到她是多么的受欢迎。



边。

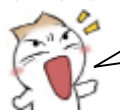


## 游戏要点



自由行动时建议先向北走去 Luca 大剧院，剧院入口处的教学晶球中新增“Fiend Info”项（从此都会有这个项），在这里会介绍接下来的旅途中会遇到的主要怪物，并可以进行模拟战斗，建议不熟悉情况的新手在这里练练兵。

继续往里来到柜台前，地上可以找到 Al Bhed Primer Vol. VII，左边的小人处可以买到 Music Sphere，2000Gil/个，记载了目前在游戏中出现的音乐，以后可以随时回来欣赏。到最后一共可以收集 71 首曲子（正常曲子 68 首，全收集后奖励 3 首隐藏曲目）；右边的小人处可以买到 Movie Sphere，5000Gil/个，记载了目前在游戏中出现的 CG，以后也可以随时回来欣赏。到最后一共可以收集 50 段 CG。在柜台处对话选第一项即可进入大厅欣赏你买下来的音乐和 CG。



## 剧情解说



回到桥上往右走可以来到 Luca 的中央广场，Yuna 会给 Tidus 介绍说这是 Spira 的第二大城市，并说这样人口密集的城市都会散发出生命的光。而普通的村庄很难发展到这种规模，因为一旦人群聚集，Sin 就会来讲其破坏。而 Luca 因为有 Spira 唯一的一座闪电球比赛的赛场（Stadium）所以被讨伐队特殊照顾，没有被 Sin 破坏，要知道现在闪电球是 Spira 唯一的娱乐项目啊！



广场北角的房间就是咖啡屋，但这时建议不直接进去而往右侧上台阶，那里是 Luca 的后山（宝箱中有 1000Gil），可以遇到 Luzzu 和 Gatta，他们似乎在准备什么任务而不能及时去看比赛。往上的台阶现在上不去，只好回到广场进咖啡屋了。

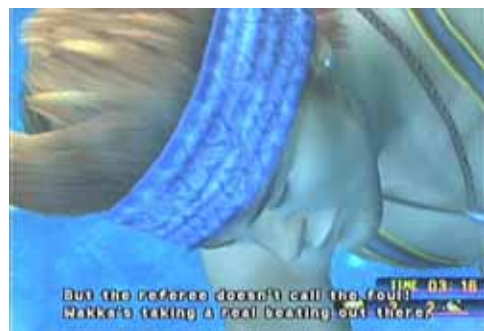




在咖啡屋里没有见到 Auron，却撞上了两个与 Kimahri 同族的 Renso 族人。这两个嚣张的家伙叫 Yenke 和 Biran，他们嘲笑 Kimahri 的软弱，并提到 Biran 折断了 Kimahri 的角（怪不得 Kimahri 一直是断角），Kimahri 最后只好出手打倒了一个。这时，电视里传来 Mika 的声音，在他的主持下闪电球比赛开始了，第一场比赛就是 Besaid Aurochs 队对 Al Bhed Psyches。



镜头转回咖啡屋，Tidus 发现 Yuna 竟然失踪了！匆匆赶来的 LuLu 告诉他们是阿尔贝多人绑架了 Yuna 以此来要挟 Wakka 他们在比赛中输掉，而阿尔贝多族的船在 4 号码头（现在知道 4 号码头是干什么的了），三个人当即赶了过去。从 5 号码头直接去 4 号码头的路被人用杂物封锁了起来，只能从 1 号码头绕过去。路上会遇到阿尔贝多族的机械人，他们这个族都喜欢并善于使用古代流传下来的各种机械，不过雷属性的攻击对这些机械是致命的。来到 4 号码头会和好几组机械连战，可适当使用 Haste，并记得集满 LuLu 的 OD（如果在固定战中忘了集，打完后在附近跑跑会随机遇敌的）。



消灭这些机械后，从旁边的转播屏幕中看到 Wakka 他们的那场比赛比分已经成了 2:2，但 Wakka 却被一次突如其来的撞击撞得浮在水中一动不动。



## BOSS 战攻略



不过现在还是救 Yuna 要紧，三个人在千钧一发之际跳上了即将离开港口的阿尔贝多族的船。接下来的 Boss 是阿尔贝多族的机械 Oblitzerator，它的攻击力很低，不过经常附加一些暗黑、沉默之类的异常状态比较讨厌，注意回复。旁边有一个起重机



（Crane）可以使用，应该先用雷魔法攻击三次，再用 Tidus 的 Trigger Command 来 Use Crane，用此物可以重创 Boss 并使 Boss 失去还手能力。最后将 Boss 的 HP 扣到 600 以下，用 LuLu 的 Thunder Fury 8 连击将其 OVERKILL，得到 2 个 Elixir。



成功救出 Yuna 后，Tidus 却怀念起初到 Spira 时被阿尔贝多人所救的情景，Yuna 当即问他没见过一个叫 Cid 的人，Tidus 当然没见过。原来 Cid 是 Yuna 的舅舅，因为 Yuna 的母亲是 Cid 的妹妹，也是一个阿尔贝多人，Yuna 的两只眼睛之所以颜色不一样（一蓝一绿）就是种族混血的结果。不过大家都不希望这件事让 Wakka 知道，因为 Wakka 极度讨厌阿尔贝多族。这时 Tidus 才意识到还有比赛，大家马上赶了回去。





在路上从转播中看到，Besaid 队在最后 30 秒发动了一次进攻，由队长 Wakka 在终场前 3 秒钟攻入了制胜一球，真是艰难！可是 Wakka 也累得再也动不了了。这一点让 LuLu 很不高兴，说如果是 Chappu 的话就应当还能站得住。**Tidus** 想指出 Wakka 其实还是很不错的，可是被 LuLu 吓得没敢把话说完。**回到休息室后先给 Wakka 装备有 Lighting Strike 能力的武器（没有的话就算了），然后马上 Save，如果你想打赢剧情中这场比赛的话（不过话说回来，这场比赛输赢并不重要，只会影响到一点点情节，少拿一个道具而已。只是我十分看不惯 Luca 队嚣张的样子，所以每次打都把此战赢了下来）。**然后从右边绕到 Wakka 床边与他对话，他会向全队宣布他此次比赛结束后就会退役专心做 **Yuna** 的守护者，现在他还没有恢复过来，所以让 **Tidus** 顶替他的位置。**Tidus** 当即带队出发，而留在休息室的 Wakka 和 LuLu 却发生了一段小剧情……决赛开始前，一身红衣的神秘人 Auron 出现在了赛场的看台上。



### BLITZ BALL 攻略

说实话，剧情中的这一场比赛真的是游戏中最难的一场（没掌握方法的话），因为我方的守门员 **Keepa** 太烂了（其他队员都还好说），**CA** 值只有 **5**，对方只要想射门就算在中场起脚只怕也能够打进。好在电脑 **AI** 不高，不会那么疯狂射门的；而我方只要在拿到球的情况下组织有效的进攻并得分，那么离获胜也就不远了。偶现在打这场比赛已经基本能够保证必胜。

取胜方法：基本思路是让我方的中场队员从左边路发动进攻将对方的右后为吸引过来，这样为 **Tidus** 扯出一块无人的区域后把球传给他射门（还好闪电球没有越位的设定！）。开球后如果是我方拿到球，马上按△键选择 **Manual** 换成手动，再选 **Normal** 用普通视角，这样摇杆控制方向是小地图中方向（如果运气不好对方拿到了球，那就祈祷对方不要第一波进攻就进球吧！等到我方抢下球来后马上按上述方法操作）。我方的中场 **Letty** 还是比较强的，拿球后马上向下方走（小地图方位。在小地图上我方从右向左攻），如果接近对方的右前锋按□键将他主动吸引过来（按□键是出现动作菜单，此时如果附近有对方队员会自动吸引过来防守），然后过掉（我方突破 **7**，对方防守 **3**，一定能成功），继续往下边走，到边线后缓缓往前推进，密切注意对方的右后卫情况。因为你在边路，所以对方那个超强的中场一般不会被吸引过来参与防守，这样你稍微往前走一走对方的右后卫估计就受不了了，会主动过来防你，这时你便马上后退，将他尽量的引到远离 **Tidus**，到他离开 **Tidus** 有一定距离而又没有追上你时，按□键传球给 **Tidus**（这个时机是最难把握的，早了 **Tidus** 来不及摆脱他，晚了按□后会直接把他吸引过来防守而导致传不出球去，所以要在实战中自己体会。但只要能把握好这个时机，我们就可以用这个办法赢下所有的比赛:-))，这期间对方那个右前锋可能会来进行数次干扰，但由于防守能力太弱大可不必考虑。**Tidus** 得球后马上向球门方向移动，同时注意对方回防的中场和后卫，为了保证成功尽量在接近对方球门但对方防守队员还没有追上来时时候按□键射门（又一个比较难以把握的时机），按照此时 **Tidus** 的射门能力和守门员的防守能力看成功率应在 **80%**以上。之后开球后的对方进攻我们就真没有办法了，一心一意的祈祷吧！不过也不要担心，对方进球后我们再加一个就行了，而且对方也不是总能进球的。中场休息时记得给 **Tidus** 装备 **Jecht Shoot**（如果学会了的话），下半场尽量给 **Tidus** 一次比较接近球门的机会用此特技，必进！3 分钟后 **Wakka** 换下 **Tidus**，他的进攻能力比 **Tidus** 还强（不算 **Jecht Shoot** 的话），所以一般还能再进一个球，这样就基本能保证获胜了。

我实际的比赛情况是，上半场开球后对方拿球发动进攻直接破门（没办法的事情），之后我方的一次进攻没有把握好，然后僵持了一阵又丢了一分，以 **0:2** 进入下半场。下半场开场不久 **Tidus** 以 **Jecht Shoot** 扳回一球，后来 **Wakka** 上场又扳回一球，最后在加时赛中我方拿球第一次进攻 **Wakka** 就以一粒金球获得了比赛胜利。获胜后我得到了一个 **Strength Sphere** 做奖励（好东东！不过闪电球比赛的奖励是随机的，不要强求），给 **Tidus** 用了。

赛后 **Tidus** 回到赛场与 **Wakka** 共同庆祝胜利，没想到居然有怪物来袭！再先后解决了 **17** 条鱼怪之后（知道为什么赛前要给 **Wakka** 装备 **Lighting Strike** 了吧！），两人终于回到了看台上。



这时镜头一转，在仓惶逃命的人群中，有一个人出奇的冷静，他，当然就是伟大的 **Aurion** 了！他一刀就劈死了一条龙，真爽快！





Wakka 用看待神一样的目光看着他。Auron 先生。真的也是那个跟随大召唤士布拉斯格的守护者 Auron 吗？Tidus 不愿意再想更多了。



之后的敌人是大鸟 Garuda，合理使用 Dark Attack、Power Break 和 Haste 取胜 Easy。

但怪物越来越多，当 Tidus 一行人感到束手无策的时候，骚动的人群却一下子安静下来，大家的目光都集中到看台的最高处，那里站着的正是新爱本总祭司 Seymour，只见他不慌不忙地施展出召唤手印，一个外形恐怖的召唤兽从地下慢慢升上来，那些四处肆虐的怪兽在那独眼召唤兽的光芒照射下纷纷消失，一会儿全部的怪物都被清理干净。人们大声欢呼起来。这年轻的教宗只凭这一件事就牢固地树立起自己的权威。当 Seymour 微笑着走下高台的时候，Tidus 注意到他怀有深意地注视了 Yuna 一眼。而此时 Yuna 正为他超凡的召唤能力感到由衷的崇



敬。



镜头一转，Wakka 将冠军奖杯交给了自己的队员们，正式宣布退役，然后告诉 Yuna 他可以成为全职的守护者了。Yuna 对他表示欢迎，然后大家便开始分析这些怪物是怎么来的。



与此同时，在码头上，Tidus 终于对 Auron 吐出了这么多天来压抑在胸中的郁闷。周围仿佛忽然变得暗下来。Tidus 感到眼前的 Auron 有些奇怪的地方。

Tidus 怒气冲冲地盘问他眼前的 Auron “你究竟是谁？你认识我父亲？” Auron 只是沉默地回答“是。”

Tidus ：“你也认识……Yuna 的父亲 Braska 大人？”

Auron ：“是。”  
Tidus ：“不可能的！怎么会这



样？！” 他大叫起来。





Auron 终于给 **Tidus** 揭示出了一个可怕的事实“很奇怪？10 年前我、Jecht 和 Braska 一起打倒了‘Sin’，之后我独自到了 Zanarkand 照顾你的生活，现在把你带来 Spira，有什么奇怪。”

**Tidus** 一时不能接受这似乎违反常理的解析：“为什么？为什么要带我来这里？”

Auron 叹息道：“那是你父亲的要求。”

**Tidus**：“我父亲！他还活着吗？”

Auron：“你可以认为他还‘活’着……”

**Tidus**：“你想说什么？”

Auron：“他已经没有人的身体……但意识还在。如果你接触到那个的话，就可以感受到他的存在了。”

**Tidus** 当然不接受这个现实：“我不相信……”

Auron：“Ject 就是你所见到的‘Sin’。”

**Tidus**：“不可能，怎么会是这样！……怎么会这样？”

Auron：“我会把真相告诉你的……你也许不相信，也许会大哭一场，可事实是不会改变的。跟我来吧！”

**Tidus**：“若我说‘不’呢？”

Auron：“那样……你的故事将到此为止。”

**Tidus**：“又怎样！”

Auron：“那本是你的自由，跟不跟我来完全是你的选择，没有人能够强迫你。”

**Tidus** 生气地大声诅咒着这该死的事情和该死的选择。

Auron 问 **Tidus**：“你看起来并不是很高兴跟着我？还是你在害怕？”

**Tidus** 仍然不甘心地追问：“我们还能回到 Zanarkand 吗？”

Auron：“这要看 Ject 了……”

Luca 的后山，**Yuna** 她们正在议论着我们是否回到了扎那尔港多。当 Auron 表示想成为 **Yuna** 的守护者的时候，他对 **Yuna** 说是履行对 Braska 的诺言，大家都露出难以置信的表情，**Yuna** 更是激动不已。当 **Yuna** 问起我父亲 Ject 的时候，Auron 只是回答他已经有 10 年没有见过他了，这让我知道奥隆目前还不愿意让别人知道我父亲和“Sin”的关系。所以我什么也没说。之后他要求大家也接受 **Tidus** 成为 **Yuna** 的守护者，因为这是履行对 Jecht 的诺言，大家当然再无异议。自由行动时间可以和大家对对话了解下一步的行动计划，然后去找 **Yuna**。



**Yuna** 安慰道：“每当我心情不好的时候，我就试着强迫自己大声笑出来。你可以试一下这个方法。”

**Tidus** 知道自己的事情并不是大声笑就可以解决的，可是他没法拒绝 **Yuna** 的好意。虽然最后我笑得很难看（不过，国际版这一段的配音真是太差了，他们俩的笑声真是每次都听得我毛骨悚然！），很勉强，可是总算稍微改善了一下心情。

看到 **Tidus** 的傻笑的样子，**Yuna** 自己也笑了起来，也许她的笑容才是真正让 **Tidus** 放松的原因。

在这个世界，**Tidus** 毕竟已经不再像以前般孤独了。。**Yuna** 希望她的旅途中充满欢笑，并对 **Tidus** 承诺：如果有一天他们分开，但只要一听到他的口哨声，她就会立刻来到他的身边。



尤娜看出我的情绪很低落，她叫我和她一起来到远离人群的地方。

**Yuna** 给 **Tidus** 展示了她的训练成果——她已经会吹口哨了（真是天才，这么快就学会了）“你看起来很沮丧，我也经常有这样的心情。召唤士和召唤兽是这个世界上所有人的希望，所以我们自小就要学会承受这些巨大的压力。”

*to be continued.....*