

Mi'ihen Highroad



经历了 Luca 事件后，旅行继续进行。下一个要去的寺院是 DJose 寺院，而首先要通过的是一条长长的街道--Mi'ihen 街道。800 年前 Mi'ihen 君主建立的赤斩众实力在很短时间内骤然扩大，曾经引起 Yevon 上层的不安，为了消除教方的疑虑，Mi'ihen 君主为基泽寺开辟了这条路。从此赤斩众得到教方的信任，并改名为讨伐队，成为 Yevon 的下属组织。**调查存盘点**的话会有提示说此时的存盘点已经升级到 Lv2，以后大多数情况下可以直接通过存盘点进入闪电球比赛，同时你现在已经可以随意雇佣球员了，用 键调查 NPC，如果对方是闪电球员便会出现相应的选项。

在这里推荐大家再回一趟 Luca 雇一个强力球员：中央广场上左边长椅上坐着的男子 Jumal，是一位强力门将（终于可以让 Keepa 去死了），为接下来拿 Wakka 的第二个 OD 做好准备。



游戏要点

与 NPC 交谈可以获得 Hi-Potion、Antidote x2，以及 Kimahri 的武器 Hunter's Spear（Piercing&Sensor&Strength+10%，好东东）



路左有一尊石像，旁边站着个老头，和他对话他会介绍这条路的来历：800 年前米亥恩君主（Lord Mi'ihen）建立的赤斩众实力在很短时间内骤然扩大，曾经引起 Yevon 教上层的不安，为了消除教方的疑虑，米亥恩君主为 DJose 寺院开辟了这条路。从此赤斩众得到教方的信任，并改名为讨伐队，成为 Yevon 教的下属组织，这条路也因米亥恩大君主而得名。



教学战

往前走的第一战是一场教学战，我们的传奇人物 Auron 首度正式登场。敌人是一只硬壳怪，虽然速度慢，但拥有着厚重的装甲（armored，注意并不是说它的物理防御本身很高），普通的物理攻击对它的伤害很小，但 Auron 的武器上拥有 Piercing（穿刺）能力，可以对这种厚重装甲怪物造成通常伤害（其实不一定只有 Auron 才行，只要是武器上有 Piercing 即可）。另外 Auron 路线上的技能 Armor Break 除了降低敌人的物理防御力之外，同时也可以让厚重装甲失效。



我们照例介绍一下 Auron 的特点和在晶球盘上的路线：Auron 以 HP 多、攻击力强著称，物理防御也高，但相应的，速度较慢，命中率较低，魔法防御也较低。他的技能主要是下降敌人的各项能力的“破”之技（XXX Break）和一些保护同伴、喝阻敌人的技巧。

Auron 的定标技能为：已学会 Power Break（使敌方一人物理攻击伤害减半） Guard（为同伴抵挡敌方的物理攻击） Magic Break（使敌方一人魔法攻击伤害减半） Threaten（喝阻敌方一人令其停止行动） Armor Break（使敌方一人物理防御下降） Mental Break（使敌方一人魔法防御下降） Sentinel（以防御状态帮同伴抵挡地方的大部分单体攻击）。

Auron 的 OD 技概况在（一）中已有说明，不再赘述。



游戏要点

这里的其它怪物大多没什么好说的，简单介绍一下几个有特点的：巨型多角兽 Dual Horn 物理攻击力极强，速度也不慢，注意用 Wakka 的 Dark Attack 将其致盲后再打，从它身上可以习得青魔法（Kimahri 的 OD，以后我都习惯性的称之为青魔法）Fire Breath（火呼吸，对敌全体炎属性攻击）；



火球 Bomb 怕冰，物理攻击也是炎属性的，每被攻击一次并确实受到伤害后会变大，三次后自爆，仍为单体炎属性较强力攻击，从它身上可以习得青魔法 Self-Destruct（给予敌单体极大伤害，伤害力为 Kimahri 最大 HP 的 3 倍并有一定几率会心一“炸”，可惜伤害力仍然不能自动突破限界，不过 Kimahri 在这场战斗中也就战场脱离了，此后只能两人应战，Kimahri 得不到任何 AP）；一只眼 Floating Eye 速度快，且攻击带混乱，应当优先解决。

剧情解说



再往前来到一座废墟前，那个老人从后面追了上来，问他们知道眼前这是什么吗？原来这是被 Sin 毁坏的城市。那个老头名叫 Maechen，是一位游历于 Spira 的历史学家，学识渊博。他说他每次看到这些废墟时都能感到 Sin 力量的强大和可怕。Yuna 坚定的表示人类一定能打败 Sin。



继续往前走，会遇到 3 个骑陆行鸟的讨伐队员，为首的女队员自我介绍叫 Lucil，是 DJose 陆行鸟骑兵队的队长，另一位红衣女子叫 Elma，而那个男孩叫 Clasko。他们目前的任务是保卫这条路，并提到附近出现了专门吃陆行鸟的怪物，要大家小心。他们告别后 Tidus 便提出应该帮忙捉怪，这让 Auron 想到了当年的 Jecht，所以他和 Braska 总是麻烦不断。



游戏要点

在这个场景北端右侧有一位女召唤士，与她对话，她会自称名叫 Belgemine，看得出来 Yuna 一行是召唤士队伍，并听说 Yuna 是 Braska 的女儿。她作为前辈召唤士希望能给予 Yuna 一些指点。之后出现选项 Fight 或 Pass，其实选择 Pass 也是可以再战的，便于做好准备。建议大家集满 Yuna 和 Valfor 的 OD。开战后 Belgemine 会召唤我方刚刚得到的召唤兽 Ifrit，我方也强制只能使用召唤，可以用 Yuna 的 OD 召唤 Valfor，直接使用 Energy Blast 或者 Energy Ray，最多两次就搞定了。胜利后可以得到 Yuna 的防具 Echo Ring（Silence Ward）。如果失败也不要紧，亦会得到 Yuna 的防具 Seeker's Ring（HP+10%），当然这样的话 Belgemine 会说你也许不能打败 Sin。





剧情解说



继续往北来到下一个场景(米亥恩街道南部),左箱 Remedy,往前走遇一对母女,小女孩 Calli 跑过来拉住 Yuna 的手问她是不是会带给大家“那基节”(Calm), Yuna 笑着回答她:“会的,只是还要给我一点时间。”小女孩高兴地跑回她妈妈的身边。

“什么是‘那基节’?” Tidus 问道。

“那是 Sin 不会出现的日子。在召唤士将 Sin 打倒,到新的 Sin 出现之前的那一段时间就是‘那基节’。人们只有在那时候才能够完全放心地生活,所以那时候全世界都会庆祝。”

“Sin 会复活的吗?.....Yuna 的父亲 10 年前也曾打倒过 Sin,现在 Sin 还存在着,所以..... Sin 是会复活的。”“但那不表示不能彻底打倒 Sin。” Yuna 对大家说。



游戏要点



与 NPC 对话可得到 Yuna 的防具 Red Ring (HP+10%, Fire Ward), 路中间还有一个球可以去踢一脚,不过踢完后球的主人可是要找你的哟!如果你不踢而直接与那个小孩对话,会得到 Soft x 3。

继续往北来到中部,切换场景之后在原地等一会儿,能等到一位讨伐队员从后方过来,和他对话可以得到一个目前非常宝贵的 Lv1 Key Sphere,入手后马上进入晶球盘,打开 Yuna 上边的 Lv1 Lock,终于可以让 Yuna 和 Kimahri 学到 Steal 和 Use 了,他们也可以开始正常走盘了!此后的战斗有空就让 Yuna 和 Kimahri 偷点东西吧,反正他们也需要行动才能得到 AP。另外 Yuna 学会元素伤害无效的白魔法后战斗变得更容易了,因为此技能耗 MP 极少,又是对我方全体,战斗时为了大家都能出场往往不能一轮就全灭敌人,一般使场上的敌人只剩下一个后让没上的人出来“意思”,这样一般留一个元素系的,在我方行动的最后一轮让 Yuna 使用相应系无效,这样就能保证我方不受到伤害了。这也是普通战斗的小技巧。



从其他 NPC 处可得到 Antidote x 4 和 Hi-Potion,右箱 200 Gil。



剧情解说

继续往前可以见到一辆陆行鸟拉的车子,由 Luzzu 和 Gatta 护送。去右边空地可以和他们对话,他们祝贺 Tidus 等人在 Luca 比赛取得的好成绩,却被随之而来的 Lucil 队长认为是偷懒,只好赶紧离开。临别时 Yuna 劝他们回 Besaid 去。



继续前进可以看到一位身穿僧袍的少女 Shelinda 正在劝讨伐队员不要使用禁断的机械(forbidden machina),因为这是 Yevon 所不许的,但那个队员没有接受。Auron 则指出无论他们采取何种努力均不可能打倒 Sin,但 Shelinda 却只顾强调 Yevon 的教义,当然 Yevon 的死忠 Wakka 完全同意。Shelinda 对自己作为巡回僧的工作成绩很不满意, Yuna 当然要鼓励她振作起来。

和 Shelinda 谈话后，继续前进前面的 NPC 有 600 Gil，路尽头箱 Eye Drop×3。



游戏要点

提醒一点，如果有人的 OD 增长模式练出了 Warrior（伤害敌人 OD 增长，但不包括 OD 技和道具对敌人的伤害，且增长较慢）甚至是 Slayer（消灭敌人 OD 增长，增长量为每个 20%），记得在普通战斗时设置，这样集 OD 相当方便。打 Boss 则一般设为 Stoic。

过版面来到旅行公司前，前面的旅馆是阿尔贝多族人开的，Wakka 因为成见自然很不爽，不想进去，但 Auron 开口说他也很累了，Wakka 也就没有了办法。在旅馆内从历史老头 Maechen 处可以知道这家旅馆的来历：这是一位叫 Rin 的阿尔贝多人开设的，在 Spira 很多地方都有连锁店（^_^），专为旅者服务。

在旅馆下角可以见到一个小的 Sphere，这是阿尔贝多语辞书合成晶球（AI Bhed Compilation Sphere）。因为这套语辞书实在很多（26 本），又分布在世界各地，要一次集齐确实非常困难，所以这个东东的作用就是把记忆卡其他进度的记录中所找到的语辞书全部合成起来。也就是说，如果你记忆卡中各个进度相互之间正好互补至拥有了全语辞书，那么只需要 Load 到这次的进度中便能自动获得所有的语辞书，以后也就不需要再找了。当然，第一次还是需要自己找的，除非你用别人的进度。



剧情解说



边。他坐到她旁边的时候 Yuna 好象吓了一跳，神色有些慌张。Yuna 正坐在海边，于是 Tidus 走了过去，来到 Yuna 身后时她似乎吓了一跳，接下来便是聊天。

大伙们在旅馆整理整理时，Tidus 没有心情休息，独自走到外面。这时候太阳已经落得只剩一半，晚霞映红了天空，耳边清风吹拂，一派祥和的气象。Tidus 迎着橙金色的阳光向西边走去，远处的海面反映着粼粼的金光，整个世界美好得让人心痛。阳光下，Yuna 正独自坐在岸边的草地上，她好象也在为美丽的景色感动，以至于丝毫没有发觉 Tidus 走到她身



为了打破有些尴尬的气氛，Tidus 先谈起了眼前美丽的夕阳。Yuna 感叹眼前的美景，希望有平静的生活，Tidus 认为打败了 Sin 就可以达到，但 Yuna 告诉他 Sin 还会复活，而且是无限的复活，这被认为是对人类罪孽的惩罚。但人类真的有这么大罪？就因为使用机械？Tidus 提出质疑。但这些 Yuna 也不知道，因为这些是从小时候就开始的教导，从来就没有人怀疑过它的真实性。Tidus 鼓励 Yuna 坚强起来，而且不要分心想得太多。但是，召唤士究竟靠什么打倒如此巨大的怪物呢？Yuna 告诉他是靠究级召唤（Final Sommoning）得到的究级召唤兽（Final Aeon）--这是打败 Sin 的唯一途径。召唤士的修炼之旅，就是为了寻找自己的究极召唤。能够赐予究极召唤的祈之子在遥远的北方，等待着召唤士前去唤醒他们的记忆。那个地方的名字，竟然是 Zanarkand！





Tidus 正在怀疑自己是不是听错了，Auron 过来指出说那是误传，Zanarkand 在 1000 年前就已经被破坏得只剩废墟了，如果 **Tidus** 不信可以自己去看。**Yuna** 向 **Tidus** 保证他们一定能最终到达 Zanarkand，**Tidus** 也决心一定要用自己的双眼看看他心目中的 Zanarkand。



游戏要点

休息醒来后强制从一个小孩处得到一个 Lv1 Key Sphere，并进入教学，不过相信大家都会使用这种东东了。在这里建议雇佣一名闪电



球员，就是柜台里管睡觉那个头缠蓝色头巾的家伙，名叫 Ropp，是一个不错的中场，雇 3 场吧。刚想出门时遇到一个阿尔贝多人，他就是这个旅馆的老板，有名的 JS（奸商）--Rin。他会给你介绍阿尔贝多族语言的情况，并希望你学习以便交流。当然要学了！**从他手里可以得到 AI Bhed Primer Vol.**。



BOSS 战攻略



突然门外有人呼救，原来出现了怪物袭击陆行鸟，Rin 给了 **Tidus** 两个 Mega-Potion（我方全员 HP 回复 2000）以示支持。出门往北走就要对战 Boss--Chocobo Eater，建议出去前存盘，因为此战最好的结果不是把 Boss Overkill，而是把它打落山崖，只有这样才能获得战利品 Lv1 Key Sphere x 2，这需要一定的经验。充分对自己人 Haste 加速，用 Delay Attack 延迟 Boss 行动，用 Power Breake 降低 Boss 攻击力。由于 Boss 的弱点是火，所以最好在战前练出 LuLu 的 Fira（出旅行公司往南过版面可以练级），作为主要进攻手段。不要用强力 OD 以免将其打死，在 Boss 倒地时抓紧机会将其向后推，它倒地的最后阶段会用 Blizzard 反击，应该无伤大雅。推下山崖得到的 AP 比 Overkill 少，但能多拿两个有用的道具。



游戏要点



战后养鸟的阿尔贝多女性十分感谢他们帮忙，答应让他们免费骑鸟，讨伐队员 Elma 也对你们的工作表示赞赏。终于可以骑上传说中的陆行鸟了！鸟奔跑的速度很快，而且不会遇敌。在鸟上按 x 键是下鸟，要想让鸟行走只能轻推摇杆，其他操作没有变化。

往北过两个场景来到新道北，在转弯处的草丛下有一根陆行鸟羽毛。在这条路上有好几根这种羽毛，调查后陆行鸟可以跳到一些平时上不去的地方取得隐藏宝箱，这里可以拿到 Kimahri 的武器 Heat Lance。



在第二个转弯处一株巨大植物的右侧可以得到 AI Bhed Primer Vol. (由于本人收集了 AI Bhed Compilation Sphere 中的全部词典，以后不再截图)，前面可以见到 Shelinda 和 Maechen。

过版面来到北端，左箱 Hi-Potion x 2，Clasko 也在这里。



从右下方岔路往回去的方向走可以来到旧道，在两个高台的下方左侧又有一根鸟毛，可得 Auron 的武器 Thunde Blade 和 Wakka 的武器 Scout。



继续过版面来到旧道南，可以见到讨伐队长 Lucil，旁边空地和遗迹上有一群人在练习骑鸟。往南走一段路可以看到右边有一条岔路(注意小地图)，尽头又是一根鸟毛，可以得到一个珍贵的 Fortune Sphere，千万不要用，后期改盘时候再说。

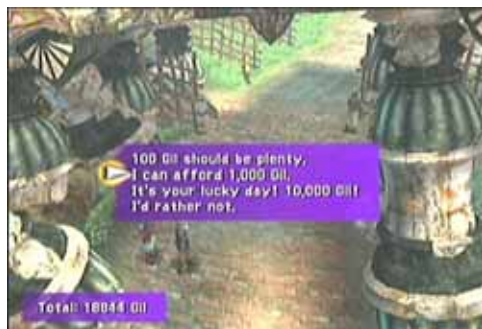
继续往南可以遇到 O'aka，可以买东西也可以继续借钱给他(我就没理他了)，一直走到头的宝箱中是 Key Item--Saturn Crest (土星之印，关系到 Auron 七曜武器的重要道具)，拿了就可以走了。



回到街道的北端，可以看到右边有三个人正在谈论什么，原来是召唤士 Dona 和她的守护者 Bathello 想通过这里继续进行修行，但这个出口被讨伐队员封锁不让出。这次 Dona 发脾气也不好使了，只得去找地方休息。

骑鸟往出口方向走会被强制下鸟，往门里走又遇到 Luzzu 和 Gatta，仍是押送着那辆车，这次看清了车中运送的是一只怪物，从对话中听到说什么“这是最后一只了”。





门口左边那个人希望你能赞助他们的任务，说白了就是用 100、1000、10000 Gil 可以分别换到不同的东西。100 拿 Wakka 的武器 Scout(Sensor),1000 拿 Kimahri 的武器 Ice Lance (Piecing+Ice Strike), 10000 拿 Yuna 的防具 Moon Ring (SOS Shell+SOS Protect), 按照你自己的经济实力和需要决定吧，个人觉得都没什么用。

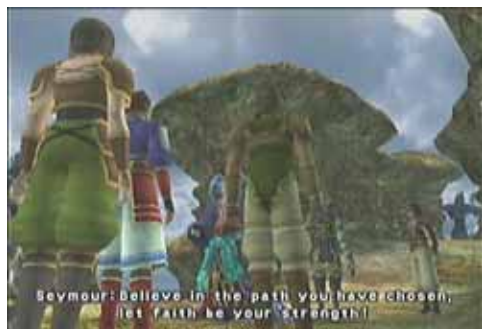
往门外走会被强制退回，与门口那个人对话选第二项可以了解这个任务的基本情况：使用一个被活捉的 Sin 的分身作为诱饵把 Sin 引到某个地方进行围歼，刚才见到的怪物就是诱饵，而再往前走就是计划中的战场。另外，这次任务还有阿尔贝多人带着他们的机械参与。没办法，只能往回。



正当我思索着如何通过这里去 Djose 寺院的时候，刚出门却遇到了一个不速之客--Seymour！他正要去任务指挥中心。他一眼就看出了 Yuna 一行遇到的麻烦，于是以教宗的身份让守卫放他们过关并带去指挥中心，自己愿意负全责。对这件事 Yuna 真是感激不尽，而 Tidus 当然是暗自不爽。



Mushroom Rock Road



“ Seymour 教宗到！”守卫的报告声引起了一阵骚动。很难置信绝对禁止机械力量的 Yevon 宗会和使用机械的讨伐队员站在一起，就连 Wakka 也露出疑惑的表情。于是 Wakka 却不无忧虑地指出使用禁断机械违背了 Yevon 教义，Yuna 则解释说 he 一定是为了人民的幸福才作此妥协，当然大家都不信。



“回答是那只有他本人才知道。”Auron 说，这时 Seymour 正向我们走来。“认出了 Auron，想和他搭话：“果然是 Auron 先生，能见到您真是我的荣幸。实在很想聆听先生对于 10 年前的那场战斗的心得。”Seymour 恭敬地对 Auron 说。

“我只是 Yuna 的守护者，恕我没有时间。”Auron 丝毫不给好脸色，让我非常高兴。有些尴尬的 Seymour 转向 Yuna：“……呵，Auron 先生还真的是很专注呀！”



Wakka 十分紧张的询问 Seymour 为什么会允许使用禁断机械：“请问……Seymour 先生怎么会来到这样的地方？”提问的是 Wakka。“请一定告诉我真话，难道您真的同意这次违背教义的作战吗？”

“的确是这样。不管是讨伐队，还是 Yevon，还是阿尔贝多族也好，这次能够团结一致构筑这个‘米亥恩区域’用以伏击‘Sin’，都是为了全人类的和平幸福的。在这里，我并不是以 Yevon 宗的身份而来，而是作为 Spira 的一员参加作战。”Seymour 回答道。

“我仍然认为使用阿尔贝多族的武器不是好主意！”Wakka 说。

“我也不知道那些机械怎样，我还没有见过。”Seymour 说。

“如果教宗说明机械的缺陷，也许就可以不使用。”Wakka 试图说服 Seymour。但 Wakka 还在坚持，Seymour 只好说：“那就假装没有看见。”大家很吃惊作为教宗会说出这样的话，Seymour 又说：“那就假装没有说过。”这两句话让 Tidus 觉得这个家伙还行。



剧情过后，这条路很多 NPC 都会给你道具，不要错过了。在你旁边那个会给你 Ether，往回走一点能看见左右各有一个人，左得 Remedy；右得 LuLu 的防具 Tough Bangler (HP+20%)。



继续往前不断对话还能得到 Phoenix Down x 2 和 Hi-Potion。

来到一个三岔路口会见到 Clasko 从左边跑出来，让你从左边去指挥中心，右边的大路被他堵住了无法通行(拿飞空艇后才能回来去那边)。路口站着我们永远的 O'aka，可以在这种关键时刻向你提供道具，不过价格却是平时的 1.5 倍。-_-b



进入那条上山的路后仍旧可以从 NPC 手中取得很多东西，一定要多多对话。在这里有 Hi-Potion、Potion x 10，右上箱 1000 Gil。



在这里的敌人没什么特别的，唯一需要注意的是蘑菇 Funguar，受到你的攻击会有一定概率反击特技 Pollen，效果为全员 Sleep，如果都中上了对方又不断用 Fire 等魔法来攻击，那你真是欲哭无泪了。不过按照实力，此时的 LuLu 用 Fira 应该可以一击消灭这个家伙，所以对这个蘑菇我们要么就不打，要打就一定要一次搞定。另外所有的龙族怪物都有厚重装甲，交给 Auron 对付，而且由于攻击力很高又有全体攻击，应当优先解决。在这个场景中从小地图上能看到一个存档点，其实是在山下，目前无法到达，不用理会。



游戏要点

左路中箱 Remedy，一个转弯处站着 Shelinda，与她对话选第二项可以全回复（当然她也会显得很累，所以我总有些不忍心），续往前右箱 Hi-Potion。





升降梯后的 NPC 有 X-Potion，从左边升降梯向下箱中有 Kimahri 的防具 Secene Armlet。

在这里有相对较高的机会遇到一种大鸟 Garuda(中期收集怪物时几大经典难找的珍稀怪物之一，如果遇到一定要记住那个遇敌地点，以后好回来收集)，HP 多，物理攻击较强，应当注意。



再往前走的一条顺时针盘山路接近尽头处可以得到 AI Bhed Primer Vol. (AI Bhed 语言词典的获得截图省略) 下一个升降梯边的 NPC 有 400 Gil (图略)，坐梯往上之后的 NPC 则有 Mega-Potion。



继续前进，在一个存盘点外面的悬崖边又会遇到 Luzzu 和 Gatta。Gatta 被分配到保护基地的任务，此刻他非常不服气地向 Luzzu 抗议，要求让他自己也能够上前线和 Sin 战斗，并说那是他参加讨伐队的惟一目的。Luzzu 不为所动，告诉他必须听从命令。



Gatta 离开后，**Tidus** 一行来到 Luzzu 面前。Wakka 仍对他们使用阿尔贝多族机械感到不满，Luzzu 则介绍说那台机械需要时间准备，而他们的工作就是拖延时间。然后她忽然对 Wakka 说，有件事如果今天不说恐怕就再也没有机会说了，虽然 Lulu 极力劝阻：“Luca……不要说。”Lulu 有些激动地拦住他。但 Luzzu 还是告诉 Wakka 是他劝其弟弟 Chappu 参



军的。Wakka 激动的打了 Luzzu 一拳，之后被 **Tidus** 死命抱住。Wakka 激动地冲上去就给了 Luzzu 一拳，我赶紧拦住他。



当 Wakka 逐渐冷静下来，他回忆起以前的事：“本来我们一起参加闪电球比赛的……约好谁能在联赛中取胜的话就向她求婚……可是那一天他忽然跑来说要加入讨伐队……”

“他说要想和所爱的人相伴到老的话，他就要先去消灭‘Sin’。”

“你早就知道这件事了？”Wakka 看着 Lulu。

“在我们离开之前。”Lulu 没有看 **Yuna** 一行人。

Luzzu 转头命令骑兵队员们到海边集合，接着向 **Yuna** 他们道别。



“Luzzu！……千万不要死掉。”Wakka 大声说。

“你还没有打够吗？”Luzzu 大声笑起来。

“Luzzu！不要去！”**Yuna** 忽然想叫回 Luca。

“不要拦着他，若你想要领悟究极召唤，就像这男子一样，选择自己的道路一直走下去。”

Auron 阻止了 **Yuna**。

Yuna 选择了什么样的路……很久之后……很久之后 **Tidus** 才知道……



建议在这里集满所有召唤兽的 OD，为接下来的 Boss 战作准备。坐一台大型升降机上到悬崖顶部，来到海边，地面上已经放满了阿尔贝多族的大炮。Wakka 一看顿时就很生气，一脚踢在一门炮上，却把自己的脚踢疼了。

LuLu 告诉 Tidus 这是因为当年 Chappu 参战时没有用他给的剑而是用阿尔贝多族机械而战死，因此 Wakka 极度仇视阿尔贝多族，当然 Wakka 并不承认这个原因。



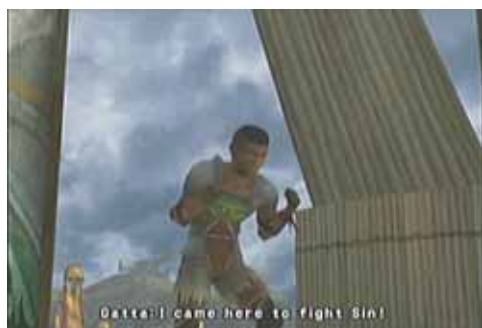
来到指挥中心外，众人看到讨伐队员正在装卸作为诱饵的怪物，在这里连 Yuna 也理解了他们使用机械的苦衷。Lucil 给大家指明了如何进入指挥中心，并介绍说 Kinoc 长老（Maester Kinoc）也来了。



游戏要点

在门口存盘点的内侧又是 O'aka，不知他怎么混上来的，不过他的东西还是要比平时贵--就算是战时价格吧！

门口陆行鸟旁的讨伐队员会告诉你关于这次任务的一些信息，内容包括 cannons（加农炮）、Chocobo Knight（陆行鸟骑士队）和 this operation（这项任务）。原来阿尔贝多族准备使用他们最强的加农炮来攻击 Sin，而陆行鸟骑士队主要负责清理 Sin 放出来的小怪物并拖延住 Sin。



刚想进去又遇到了 Gatta，他还为自己只是保卫基地的任务而不爽，Auron 便告诉他要做好一件事首先便应该完成交给自己的任务。之后再与 Gatta 对话两次，两次都会出现选项，问 Tidus 认为他应该去干什么，选项为去前线或者留守指挥中心。如果两次都选择去前线，在接下来 Sin 的攻击中 Gatta 就会牺牲，Luzzu 会在 Djose 寺院出现。另外，在拿到飞空艇后去 Besaid 岛，

可以遇到依然没有振作起来的 Luzzu，在结尾的画面里也会出现 Luzzu；如果不理睬 Gatta 或者进行其他方式的选择，则在接下来 Sin 的攻击中 Luzzu 就会牺牲，Gatta 会在 Djose 寺院出现。另外，在拿到飞空艇后去 Besaid 村讨伐队宿舍，可以遇到重新振作起来的 Gatta，在结尾的画面里也会出现 Gatta。这时我选择的是让 Luzzu 牺牲（大多数情况是这样的）。



剧情解说

走进司令部，一个身形矮胖的黄衣男子看见 Auron 就热情地迎上来拥抱以示亲热，但

Auron 对他却很冷淡。经过露露介绍我才知道那人就是 Yevon 四长老之一的基罗古长老。负责统率 Yevon 僧兵和监督讨伐队。

有人进来报告作战准备已全部完成。

“Auron，这 10 年来过得如何？”基罗古问道。

“作战关头，谈这个合适么？”

“有什么要紧？反正失败已是注定的，只是还有一段让他们做梦的时间吧！”

太可怕了，我听到这句话后的第一感觉。

“那么这 10 年里你究竟在做些什么呢？”

“履行对一个朋友的承诺，到现在还未完成。”

“报告长老，阿尔贝多族正在外面等候命令。”有人进来报告。



“再问你一件事，你见到扎那尔港多了么？”

Auron 淡淡一笑，没有回答。

Yuna 觉得他们似乎不属于这个地方，Tidus 也有同感。



游戏要点

可以自由行动时先探探宝。火炬边箱有 Auron 的防具 Serene Bracer，另一个人旁边的箱子有 Mega-Potion。

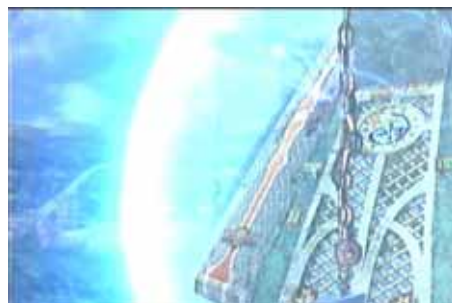


拿完所有宝箱后，最好检测一下装备，因为接接下来是一场恶战与右下角那个人说话选第一项就可以继续发展剧情（也就是要打一场 Boss 战）

但在这里强烈建议大家先不急，拿到 Wakka 的第二个 OD--Attack Reels（按得好可以按出著名的 12 Hits，游戏中最强力的攻击性 OD）再说。按照进度在门口存盘点进入闪电球比赛就应该可以直接打 Tournament 了，如果该选项呈灰色则到山下有敌人的地方随便打几场随机战斗。记得调查存盘点后先存盘再进入“Play Blitz”选项，以便 S/L。进入闪电球画面后先看 Tournament 的冠军奖品，如果不是 Attack Reels 就 Load 重来（不过 99% 都应该是）。然后进入赛程画面，最好是第一轮不要轮空，也就是一共打 3 场，而且不要和那支阿尔贝多球队在一个半区，因为那支队太强了，最好是先用一开始的两场好好练练队员的实力，决赛再碰他们就好打了（当然如果不碰他们更好），在这里 S/L 是常事。如果你按照我的建议雇用了那两个球员，那么建议上场队员依次为 Tidus、Datto、Ropp、Jassu、Botta 和 Jumal，在装特技时记得给 Tidus 装上 Jecht Shoot，其他人就随便了，参考专题文章吧。设置盯人也无所谓，反正只打 3 场，后期拿 Wakka 七曜和圣印时又要两次 Data Reset（全部闪电球数据初期化）。有了剧情中第一场比赛取胜的经历，相信这样的比赛绝对是小意思。记得前两场比赛多进几个球以多提升球员能力为决赛作准备。如果决赛遇到阿尔贝多队，那就看造化了，因为对方守门员的 CA 值太高，就是 Tidus 在球门口用 Jecht Shoot 也未必能进，所以……努力吧，3 场比赛拿到 Attack Reels 应该不成问题。比赛结束后你雇的两名球员签约时间也到了，让他们走好了，不用续签。

另外，这个经典 OD 的使用方法是：这个老虎机的前两列的数据分别是两个 1 Hit 和两个 2 Hit，交替出现；第三列是 1 Hit、Miss、2 Hit、Miss 交替出现，按 键停止，三列加起来是多少 Hits 就进行多少 Hits 的对敌全体随机攻击，没有攻击力修正。当然如果转到三个 1 或者三个 2 会给予翻倍的奖励，即 6 Hits 或者 12 Hits。转出 12 Hits 的最快捷方法是，开始后稍等一下，在第一列第一组 2 Hit 时按停（如果错过了第一组就停第二组，成功率很高）；接下来又稍等一下（大约两秒吧），按停第二列的 2 Hit；然后再稍等一下，看第三列依次通过 1 Hit、Miss 时按停，就能停住第三列的 2 Hit。按这个很有节奏感的，稍加练习成功率即可接近 100%。当然，如果第三列的 2 Hit 实在按不好，可以等待时间结束，这样第三列会自动停在 2 Hit，算是一个小 Bug 吧，不过这样既浪费时间（每次 OD 等待 20 秒），攻击力也会降低。

拿到 OD 后就可以继续剧情了。与指挥中心外右下角的人对话选第一项说准备好了，任务随即展开，Kinoc 往笼中的诱饵灌注念力，Yuna 担心的问 Sin 是否真的会来，Kinoc 回答为了救回这些分身它会来，但 Tidus 知道 Sin 的确会来，因为它是他的父亲。



BOSS 战攻略



没想到作为诱饵的怪物挣脱了牢笼，对付它的任务当然交给主角们了。打这个 Boss--Sinspawn Gui 是要稍微讲究技巧的，大家必须首先消灭它的两个手腕，因为如果直接对本体物理攻击的话它的手腕是会合上保护的，当然也可以直接用强力魔法攻击腹部的本体，注意打掉的双手在一段时间之后是会复活的，所以要抓紧时间。至于上方那个头，注意在它出现奇怪的动作时（有提示信息：The head is moving suspiciously）用球或魔法攻击令其停止即可，否则下一轮它就会进行攻击。在 Boss 的 HP 在 1000 以下时用 12 Hits 将其 Overkill。当然，一开始就用召唤兽 OD Rush 更加简单，可以实现秒杀，只不过就体会不到战斗的乐趣了。



剧情解说

接下来是一段剧情：Sin 如人们所愿的出现了，海面上巨大的黑影透过海水渐渐显现出来，山崖上的大炮向 Sin 射出密集的炮火，，“Sin”出现了！

“Sin”的身上放出无数的鳞片，那些鳞片被弹到岸上随即变成怪物向讨伐队进行攻击。陆行鸟骑兵团也在这时候发动了突击。岸边阿尔贝多族的巨型激光炮正在蓄积能量，准备发出致命的攻击。



“Sin”在海面上出现，面对岸边的炮火攻击，它在身体周围制造的防御壁尽可以完全抵挡，甚至还可以反弹回来！

“Sin”真正的攻势开始，无数的光线射向战场炸裂开来，正在冲锋的陆行鸟骑兵团首当其冲，伤亡惨重。随后更多的怪物出现在讨伐队面前。



BOSS 战攻略

Yuna 从震惊中醒来，却看到刚才那个没死的诱饵又跑了出来，Seymour 正在独立对付它。**Yuna** 当然不能坐视了，Auron 也加入了战团。这是在游戏中唯一可以控制 Seymour 参加的战斗。Seymour 实力确实不俗，黑白魔法都会到了中级，MP 有 999 之多（相信大家完美改盘后的人物 MP 也不过 999），物理攻击也还行，HP 也挺高（这稍稍有点麻烦），让他单挑

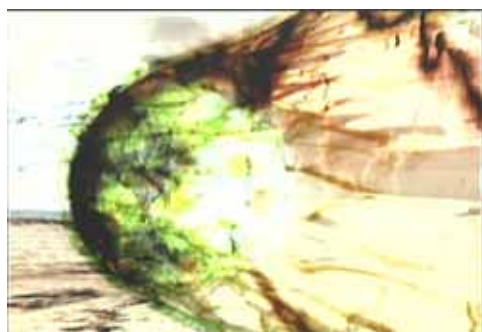


Boss 也是一点问题没有。推荐大家看看 Seymour 的 OD，这是游戏中唯一的机会。最快的方法是先消灭 Boss 的头，然后杀死 Auron 和 Yuna（Yuna 惊呼：“你干什……”Auron：“我早该想到……”），然后用物理攻击慢慢敲敌人的本体以用掉自己的回合（老防御决不是好事），打挨得多了，OD 自然就长起来了（OD 长得好慢啊！HP 太多的弊端体现无疑）。他的 OD 叫 Requiem（安魂曲），的确比较华丽，值得一看。战后 Seymour 会获得 10 步 Slv，真不知道用来干嘛！



剧情解说

激战之后，Yuna 四处张望试图看清战场形势，这时阿尔贝多族的最强加农炮终于启动了，强烈的光柱和防御壁之间发生了仿佛静止的对抗。慢慢地防御壁逐渐内凹，看起来 Sin 已经没有能力应付几方面的攻击了！



阿尔贝多族人加强了激光的能量以求一鼓作气击散 Sin 的防御壁！眼看防御壁内凹得仿佛就要破碎的时候，一阵白光将整个天空笼罩，防御壁将激光柱全部反弹了回去！阿尔贝多族的炮塔在眨眼间消失，那些操着奇怪方言的人和机械武器一起消失在人们面前。



看着 Yuna 希望破灭的表情，真是让人心疼。Sin 转身离开了，Yuna 看着“Sin”杀死那些人，可是却没有力量去阻止它的杀戮。“Sin”在反击之后停了一会，似乎已经满足了造成的战果，转身向深海中退去。



沙滩上，Tidus 醒了过来，四处都是战死的讨伐队员的尸体，战场一片狼藉。在转了一圈之后，Tidus 找到了 Gatta，他幸存了下来，却也仿佛疯掉了。Tidus 的头脑突然间一片空白，只知道决不可以就这样让 Sin 离开，于是追了出去。



山崖上，Yuna 试图进行召唤攻击 Sin，却被 Seymour 阻止了：“你目前的力量还太弱了！”

Tidus 并不知道自己为什么想追着 Sin。当他明白他在追它的时候，他已经在追逐它了。

对 Sin 的愤怒，对家乡的怀念。Zanarkand.....还有.....他的父亲.....



时候的 Tidus 要 Jecht 戒酒，但 Jecht 就是不戒，并自称什么时候想戒就能戒掉。Tidus 让他现在就戒，但他却推到明天。“那为什么不今天戒呢？”“可以明天再戒，为什么不等到明天？你怎么又哭了.....真是.....”

Tidus 又看到了一个奇怪的地方，似乎是一个闪着蓝光的森林，身边来往的竟是那些阿尔贝多人和讨伐队的队员。他还看到了 Luzzu。那个奇怪的小孩又走到 Tidus 面前，对他摇摇头，但 Tidus 不知道那是什么意思。忽然一只闪电球直向 Tidus 打来，他眼前一黑，仿佛到了另一个地方。

Tidus 又来到了他的 Zanarkand。小时



Tidus 可以感觉到父亲就在身边，可这是不可能的，他已经变成了 Sin.....

Tidus 逐渐在沙滩上醒了过来，感到 Yuna 又在身边跳起了异界送。又死了多少人呢？这样的舞还要重复多少次呢？只要 Sin 还在，她就要不断地跳下去.....Tidus 这样想着。



这时 Auron 告诉 **Tidus** :“ 很多故事都结束了,但你不行,你的故事还要继续下去。” **Tidus** 没怎么听懂,但强烈的感觉到自己回不了家了。



跟随 Auron 向岸上走去,正好看见那 Yevon 的长老基罗古。很奇怪,这次 Auron 主动向他走去。

“ 撤退得很完美,你很满意了? ”

“ 你什么意思? ”

“ 不受教化的异族都死去了,剩下的自然都是驯服的信徒。你的计划还是像从前一样完美。” Auron 的语气中含着明显的鄙视。

Yuna 在沙滩上进行着“ 异界送 ”的仪式,这一次,这些人却不单单是死在 Sin 的手上。

Seymour 来到进行完仪式的 **Yuna** 身边,关切地问她脸色为什么这样差,并鼓励她振作起精神,继续为了 Spira 的未来而努力。(Seymour 这个家伙够老奸巨滑...=_=!!)

“我会继续努力的。”

“ 感到不安吗?请让我成为你可以依托的人吧,就像当初 **Yunalesca** 依靠着 Zaon 大人一样。相信我们很快就会再次相会,再见。” **Yunalesca** 和 Zaon,是当初 Yevon 教的创始人。



游戏要点

可以自由行动时先去拿右上箱的 Hi-Potion,注意左下角的路目前不通,拿到飞空艇后才能通过。

之后走近 Auron,向他坦陈了和父亲“ 见面 ”的情况。Auron 告诉 **Tidus**,父亲追逐着他,是想要他杀死 Sin。

Tidus 忽然觉得自己的命运早已经被别人决定了,浑身充满了无力感。



岸上的 Shelinda 仍旧能为全队回复,她和身边的讨伐队员一样都不相信眼前的事实:陆行鸟骑兵队几乎全军覆没。

右边海边可以见到 O'aka,他似乎也在为牺牲者默哀,不过他的东西还是那么贵.....

一切结束之后和大部队会合,众人一起向下一个目的地——Djose 寺院进发。



to be continue.....