

Farplane (异界)

众人向上前往异界，有什么东西忘了拿现在赶快！进入异界通道后的第一个场景左边被墙壁挡住的部分后面有一个宝箱：Lightning Marble×8。



剧情解说

在入口的台阶下 **Tidus** 显得很害怕的问异界里有什么，因为他觉得里面全是鬼，经众人解释才知在异界其实可以看到已经死去的亲人，因为人心中的思念和异界产生共鸣，使死者的灵魂凭借着幻光虫而实体化。继续往上走，Auron 显得有些不舒服的停止了前进并坐到地上，说自己不进去了。**Tidus** 取笑他害怕了，Auron 却说了一句费解的话：“为了决定未来的道路而凭借逝去的力量，像异界这样的地方是不适合我的。”Rikku 也不进去了，因为她认为自己的记忆留在心里，没必要去借助幻光虫来表现。



通过一层水波状有形无质的门，**Tidus** 进入了异界。没想到异界的风光是如此的美丽壮观，气势磅礴，他们脚下的圆形台座显得过于渺小了。虚空中逐渐浮现出人影，变得越来越真实，**Yuna** 面前站立的两个人应该就是要大召唤士 Braska 和他的妻子了，他们正温柔地看着自己的女儿。他们看起来很幸福……**Tidus** 知道，这样也许会让 **Yuna** 更容易接受那场婚姻，但是，自己却什么都不能做……



逆时针和所有人对话吧！Wakka 面前站立的自然是 Chappu，他看起来确实有些像 **Tidus**。
“我没有立刻赶来这里见你……很抱歉。……现在我已经退出球队了，这次我们比赛终于获胜……我现在是 **Yuna** 的守护者，我见到了一个跟你很像的家伙，现在他跟着我们一起守护着 **Yuna**。”Wakka 即使对他弟弟说话也很拘谨，“我一直想，你也许还在某个地方活着……但终于亲眼在这里……在异界看到你了。今后我就不会再那样胡思乱想了，你在那里还好吗？我刚刚提到那家伙现在使用着我送给你那柄剑，你不会介意吧？”

Tidus 看着手中那闪着蓝光的剑，一个属于另一个人的剑……**经过这件事，这把剑的能力完全觉醒了**，此后剑上的能力为：Strength+3%、Strength+5%、Water Strike 和 Sensor（知道为什么一开始不能改造了吧！），确实比较实用，而在接下来的雷平原又正好可以大发神威。



与 LuLu 对话，**Tidus** 感觉到了她明显的哀伤。**Tidus** 建议她考虑其他人，比如 Wakka，但 LuLu 却冷冷的指出常常在一起并不一定就能有感觉，并忠告 **Tidus** 不要再自以为很了解女性。最后 LuLu 向 Chappu 道别，看得出她是真的很喜欢 Chappu 的。



最后去找 Yuna。她的父母这时候正逐渐在消失，散成无数的幻光虫。

“我决定了。” Yuna 说。 Tidus 居然还笑着问她决定了什么。

“很多年前，我父亲打倒 Sin 的消息到达圣 Bevelle 的时候，人们狂欢的情景至今还在我的心里清晰地存在着，那时候大家都露出了发自内心的欢笑。……或许 Sin 被击败的消息对于这个世界才是最重要的。”

“……你现在就回去吗？给 Seymour 答复？”

“在我们离开之前，怎么你都不想看看自己的父亲吗？”

Tidus 知道自己的父亲在这里是看不到的，因为他没有死，他已经成为了 Sin。他们站了一会儿，Jecht 果然没有出现， Yuna 高兴的说：“你看吧，我就知道 Jecht 还活着！” Tidus 觉得自己应该为父亲向 Spira 的人道歉，但为什么应该自己呢？

“爸爸最讨厌了！” Tidus 突然大叫道。

Yuna 惊讶地看着他：“你那样讨厌自己的父亲吗？”

“如果不是他，我和妈妈就……”

Tidus 的妈妈出现在他们的前面，这时 Tidus 才知道了在异界里的确会随着人的思念出现幻象的。

“好美丽啊！” Yuna 赞叹着。



Tidus 意识到一点不对的地方：妈妈并没有经过“异界送”的仪式，怎么会在异界出现呢？

“除非她活着的时候就已经放弃了生存的希望而自愿的接收死亡。” Yuna 帮他分析。

Tidus 虽然

有些生气，但也觉得 Yuna 的说法是对的。他记起了许多事：

从前每次爸爸从外面回来，妈妈就会抛下我跟他在一起，即使我去叫她也会让我等待着。

只要爸爸在，妈妈就不会注意到我。我讨厌那个人，可是在他离开的时候，妈妈就会变得惆怅。

在那次他失踪之后，Auron 就来到我们身边。邻居们说相依的鸟儿，飞出去的那只死去的话，留下来的那一只也会跟着死去……

妈妈离去之后，我越来越憎恨他……

但其实，爸爸是很在乎我的……

“妈妈！”

“等我一下啊，就过来。”

“快回去吧！不然那小子又要哭了！”这是爸爸对妈妈说的。

为什么，他会那样讨厌我哭……

妈妈变成了幻光虫消失了， Tidus 从回忆中醒来。

“我很差劲吧？” Tidus 不知道刚才自己表现得有多失态。

“不会啊，没有那回事！” Yuna 立刻说。

“好失败！” Tidus 转头对着妈妈消逝的虚空大笑起来。当然，那只是不想让人看到自己的眼泪。



一行人离开了异界。正当大家走出那道无形的屏障的时候，一个身影从异界里面追出来，仿佛要穿透那层障蔽。有人惊呼：“是 Jyscal Guado 大人！”原来竟然是 Seymour 的父亲，当然已经是迷失的灵魂了。Auron 显得很不舒服，让 Yuna 赶快将他送走。 Yuna 来到 Jyscal 身边送走了他，但 Jyscal 消失时身上掉下了一个记忆晶球，被 Yuna 收了起来。

向外走的时候大家都在讨论这件事，这时会出现选项，选择不说话可以提升 Rikku 的好感度，选择说话则可提升 LuLu 的好感度。很明显，Jyscal 死得不干净，所以靠着强烈的愿望留在了这个世界。但这是 Guado 族内部的事情，外人没必要插手。

来到大厅外， Yuna 独自去见 Seymour，而大家分别散开等待。之后 Tidus 会和 Rikku 和 LuLu 中好感度较高的离开并会话，具体的会话见天幻精华的好感度研究，其中与 Rikku 的会话见[这里](#)；与 LuLu 的会话见：[这里](#)。我培养了和 Rikku 的好感度（本人究极喜欢 Rikku 的说），和她对话可以了解一些她的私人信息，以及对婚姻的看法。





之后去入口左边通往雷平原的通道推动剧情，在那里遇到 Shelinda，得知 Seymour 已经去了 Macalania。回到大厅前叫大家出发，都觉得 Seymour 应该是没想到 Yuna 的决定如此之快。

大家又叫 Yuna 快走，这时的 Yuna 正在对着大厅里 Jyscal 的画像行礼告别，看起来她有了一些心事。虽然大家询问 Yuna 发生了什么，但她显然在掩饰刚才发生的事情。只是她说谎的能力是在太差了一点，以至于每个人都可以发现她的言不由衷。



最终幻想 10(Final Fantasy X) (FF10)

Ultimania Omega 全攻略

声明：本攻略有关**攻关要点**来自天幻会员 Fictionzx 的文章，本人只对**游戏剧情**的叙述进行了强化

游戏实时截图来源：PS2 主机+电视卡

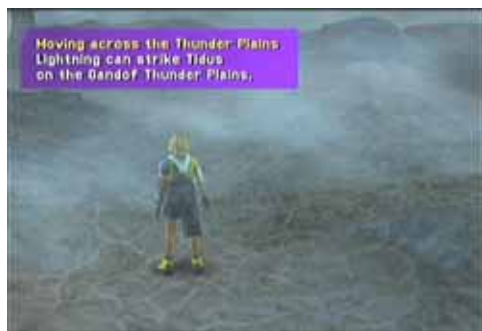
修改：Dai Tou Ning



Thunder Plain (雷平原)

可爱的 Rikku 是最怕雷的，她很不愿意进入这个平原，并且一听到雷声就会发出女孩子特有的尖叫。

进入雷平原，到处都是闪电和炸雷，在这里可以进行一个避雷的小游戏：在落雷之前的



闪电画面（画面闪光变白的一瞬间）按下 键的话，就可以避开雷，否则就会被劈倒，当然，不会有任何损失。如果连续避雷，就可以按照你连续回避的次数在雷平原旅行公司门口出现



放有不同道具的宝箱，在旅行公司里面桌上的书中可以查到你的避雷纪录。避雷过程中如果被劈倒、场景切换、Reset（即使此前存盘），连续回避次数都会重新归零。不过仅仅调查存盘点用于回复，或者存盘后不 Reset，是不会影响计数的。Start 键可以暂停画面以便休息。连续避雷的次数和奖品的对应关系为：1 次：Ether；5 次：X-Potion × 2；10 次：Mega-Potion × 2；20 次：MP Sphere × 2；50 次：Strength Sphere × 3；100 次：Evade Sphere；150 次：Mega-Elixir × 4；200 次：Mars Sigil（火星圣印，属于 Key Item，关系到 LuLu 七曜武器的重要道具）。如果一次成功避到了较高次数（比如 100 次），那么前面次数对应的奖品都能全部拿到，只须不断的重复开那个宝箱即可。避雷难度较大，主要是需要精力极度集中，而每次失败打击都挺大，大家看着办吧，反正 LuLu 的七曜武器不是非常必要。初到此地由于没有不遇敌的装备，避雷过程中还会随机遇敌，更大大增加了避雷难度，推荐先避个 50 次拿到 MP Sphere × 2（给 Tidus 和 LuLu 用）和 Strength Sphere × 3（给 Tidus、Auron、Wakka 各用一个）就走人（当然如果你注意力 255 可以尝试直接挑战 200 次，汗……）。不过一开始不要避雷，先往前走直到发展完旅行公司剧情，然后往北走有个很好的避雷点，到时再避。另外，站在避雷塔下不会被雷劈。



游戏要点

左侧相继有两个宝箱：Phoenix Down × 2 和 Hi-Potion × 2。





遇到发光的仙人掌石碑记得用 键调查，成功一次之后就能在这儿随机遇到敌人 Qactar（有名的小仙人掌），特点是 HP 较低，物防一般，但回避很高，同时魔防很高，并会逃跑，非得用命中率该的角色用物理攻击速战速决才行。不过正常打到这儿即使是 Wakka 也不容易命中，解决办法是用角色或召唤兽的 OD 轰，另外

目前所有的召唤兽战斗菜单中的第二项特殊技都是一定名中的物理攻击，用于对付 Qactar 正好，用 Ifrit 或 Ixion 即可轻松搞定（反正遇到 Qactar 的概率也不高）。小心对方的特技 1000 Needles（针千本）是单体锁定伤害力 1000 的攻击。Qactar 身上可以偷到道具 Chocobo Feather，使用效果单体加速，是不错的东东；Qactar 的 AP 也很高，并会掉落带有 Initiative（先制）能力的武器，装备此武器的角色如果首发出场可以提升我方先制攻击的概率并且 100%不会被偷袭，注意与 First Strike（首先行动，战斗开始时有此能力的角色强制首先行动，我方先制的情况下此能力不起作用）的区别。Qactar 掉落的防具则往往带有 HP/MP Stroll（步行 HP/MP 恢复）的能力，装备上可有效减少战斗后回复 HP 的次数或者不用担心 MP 用得过快。至于发光的仙人掌石碑，在这个雷平原还有很多，如果用 键调查到 3 个，就能激发出一个大仙人掌的幽灵（从此所有石碑不会再发光）。OK，这件事建议暂时到此为止，继续往前发展剧情吧！如果你一定要深究，那就跟着这个幽灵来到南部右侧的一座斜塔下用 键调查，会出现一个宝箱，里面装着 Kimahri 的七曜武器的初级形态。不过此时还没有七曜之镜（Celestial Mirror），无法打开，只能到流程后期拿到天空艇后再回来。



雷平原南部的其他怪物就没什么好说的了，准备好水属性攻击（Water Strike）的武器和雷属性防御的防具（Lighting Ward 或 Lighting Proof）往前冲吧！左箱 5000Gil.



右边避雷塔下站着 Maechen，与他对话可以了解这个雷平原的来历：雷平原本是人迹不至的地方，因为这里永远不停地发生雷击。后来一个名叫 Bilghen 的阿尔贝多族男子利用被 Yevon 教排斥的机械在平原上建造了很多座可以躲避雷击的中继塔，让人们可以通过这座阴霾密布的可怕地域。但在最后一座塔完成的时候他自己却被雷击中了。这样他的名字就和这些避雷塔一起流传了下来。



左边可以遇到 Shelinda，从她口中知道 Yuna 和 Seymour 要结婚之事已经传开了，并问 Tidus 这是否是真的，此时会出现关系到与 Yuna 好感度的选项，不承认婚事是真的会大大增加好感度。

右边有条小岔路，里面有一座发光石碑和一个宝箱：Wakka 的 Water Ball。



剧情解说

一直走到接近版边，Rikku 实在是坚持不住了。一声巨雷响起，Rikku 被吓得趴在地上爬过来抱住 Tidus 的腿（大汗……），哀求去前面的旅馆避一避。在旅行公司前一直站着不动（不要着急进去），可以看到大伙儿戏弄 Rikku 的有趣场面：可爱的 Rikku 苦苦哀求进去休息一会儿，只是一会儿，但 Auron 等人却以浪费时间为名不断的继续前进，无助的 Rikku 甚至说出了“ I am too young to die ”这样的话，到最后绝望得都发火了，Auron 才说她比暴风雨更可怕，同意进店休息。



进到屋里的 Rikku 恢复了生气，而 Yuna 却反常的说要自己累了要先去休息一下，然后就独自进去了。与 Rikku 交谈终于知道了她为什么这么怕雷：她小时候在海里被怪物袭击，她哥哥用雷魔法救她，却不小心打中了她，就这样埋下了童年的阴影。但 LuLu 却一本正经的指出水属性的怪物确实应该用雷魔法来打。



这时旅馆的老板 Rin 从里面出来，与 Rikku 似乎认识，但在 Rikku 的暗示下没有提他们之间的事。与 Rin 对话，他会问你你学习阿尔贝多语言的情况并出现选项，选 Okay 他会给你 Al Bhed Primer Vol. 。



之后他会问那个人是不是 Auron，选第一项（Yeah! That's him）他会说在 Mi'ihen 大街时就注意到了，并上前与 Auron 打招呼，提到 10 年前 Rin 救过 Auron 的事；选第二项（Nope, wrong guy）就不会有这些情节。再和 Rin 对话，他会说 Yuna 与 Seymour 的婚事已经被 Guado 族人传得沸沸扬扬。这帮家伙！



这时 Tidus 想到 Yuna 现在不知道怎么样了，便径直去她定下的房间找她，但在门口却听到她在和一个男人说话的声音！Tidus 好奇地将耳朵贴在门上想听清楚，可是门却忽然打开了，Tidus 实实在在地坐到了地上！

站在门口的 Yuna 同样很惊讶：“什么事啊？”

“啊！没什么事情！”Tidus 窘迫地回答。但跟着就看见桌上的记忆晶球上正浮现着 Jyscal 的面容，刚才说话的男人莫非就是他吗？

Yuna 看出了 Tidus 的疑惑，马上关闭了记忆晶球，并解释说那是 Jyscal 向她留下的遗



言，只是有关于他的儿子的，之后就拿着那晶球跑了出去。注意，Yuna 和 Tidus 的对话只有在好感度较高时才会发生，否则 Yuna 会直接跑出去。

Tidus 没想到她因为说谎导致的脸红会带来麻烦，直到 Wakka 冲进来勒住他的脖子的时候他才意识到孤男寡女要时刻避嫌的道理，好在 Wakka 也知道 Tidus 是很纯真的好孩子，在他解释之后便放开了他。



第二天，准备出发。先看一看桌上的避雷纪录册，购买几件雷属性防御的防具（不用给 Tidus 买，他的出门就能捡到），然后和 Rikku 对话，她还是不想离开。这时 Auron 冷冷的刺激了她几句就自己走了出去，把 Rikku 的自尊心也激发了，和 Auron 吵了几句也大踏步的走了出去，并显得不那么怕雷了。一出门，那个见过多次的蓝衣少年从后面跑过来给大家拍了张照片又跑走了。右边地上就是 Tidus 的防具 Yellow Shield(Lighting Proof)。



往北过版面来到雷平原北部，接下来的地方就是我个人比较喜欢的避雷场所。往前跑到第一个避雷塔下的白色空地上站着不动，就可以开始了。你只需要注意屏幕的白光按 键，每避一次 Tidus 会向后退一些，连续避到 6 次的时候会退到另一条岔路的南端，这时往前跑回到刚才开始的地方继续进行，在往前跑的过程中几乎是不会被雷劈的（不知道为什么），而只有这个过程才有遇敌判定，刚刚向后退的过程是绝不会遇敌的，换句话说此法把避雷和遇敌分开了（专心避雷自动后退，向前跑时可能遇敌但不会被劈），大大的减少了压力。当然，向回跑时也还是有很小的可能被雷劈的，而且注意如果一旦遇敌，战斗结束后往往会马上劈下一个雷来，所以最好稍微等一下。有了经验以后就好办了，我这次一次性成功避到了 50 次。而且我以前成功的 3 次避雷 200 次都是在这个地方完成的，第 3 次更是重来了一次就完成了（当然，

装备了不遇敌)。

另外，如果晶球盘上 LuLu 已经走到了 Demi 处，要学习那条支路的能力需要解开一个 Lv2 Lock，而你手头暂时没有相应的钥匙。不用担心，让 LuLu 先在原地等一等，不久之后的 Macalania 森林打败晶球 Boss 得到 Lv2 Key Sphere。

完成了枯燥烦闷的避雷工作后，继续前进吧！右边岔路南端宝箱：X-Potion。



游戏要点



这边会遇到新的敌人铁巨人 (Iron Giant)，HP 多，防御高且带厚重装甲，攻击力强，没有属性弱点。要打的话用各种 Break 降低对方能力，用 Haste 和 Slow 分别加减速，再用 Delay Attack 延迟对手行动，应该可以不受多少伤害轻松获胜。



剧情解说

往北走到大约一半路程时，Yuna 突然提出等一下，自己有事情要告诉大家。一行人来到一个大的避雷塔下，Yuna 终于说出了自己考虑了这么长时间的决定：

“……对不起……我要结婚了。” Yuna 低着头告诉大家。

“果然是这样。” LuLu 按着自己的额头说。

Tidus 当然接受不了。突然，他想到了在旅行公司里看到的那个记忆晶球：“Jyscal Sphere，一定是因为它！”

“给我看！” Auron 上前一步。

“不。这是私人事情。但，我们的旅程会继续下去。” Yuna 郑重地说。

“随你便。” Auron 转身继续向目的地走去。



Tidus 抓住 Auron：“只要旅行继续，就什么都不必在乎了吗？！”

“不错，只要和 Sin 的战斗继续下去，召唤士有决定自己行为的权利。”

Tidus 无力地放下手来。的确，在世人的生死面前，个人的情感不应该拿出来的。

“Yuna，不能和 Seymour 教宗再商量吗？结婚是很郑重的事。” Wakka 走来说。

“……我不知道，但我想我已经考虑得很清楚了。”



Rikku 走到 Yuna 面前，这次似乎不再畏惧雷声了。她将手放在 Yuna 的肩上，“Yuna……如果真的有那样的觉悟……你一定可以成功的。”

Yuna 也用手扶着 Rikku 的手，低声说：“不要紧的……你放心吧。”

什么是“对不起”？什么是“没关系”？什么是“觉悟”？什么是“权利”？

Tidus 感到自己完全不懂别人的想法，整个世界仿佛离他越来越远。就好像同伴们都离他远去，斯彼拉只剩下一个迷惑的自己。这种感觉真的很难受。

“不管怎样，我们先要赶到 Macalania 寺院。至于 Yuna 和 Seymour 的事情那是她自己的决定，守护者的使命只是保护召唤士的安全。” Auron 率先走上前进的路。



游戏要点

继续前进，从左边绕出那个大避雷塔可看到宝箱：Ether。接近北边版边处，左箱 Remedy，右箱 2000 Gil。过版面，就来到了 Macalania 森林。



最终幻想 10(Final Fantasy X)(FF10)

Ultimania Omega 全攻略

声明：本攻略有关**攻关要点**来自天幻会员 Fictionzx 的文章，本人只对**游戏剧情**的叙述进行了强化

游戏实时截图来源：PS2 主机+电视卡

修改：Dai Tou Ning



Macalania Wood



终于走出了阴云密布的雷平原，眼前的 Macalania 森林花草丛生，生机盎然，与了无生气的雷平原比起来简直像是天堂一样。Rikku 终于恢复了活力，雀跃前进。

Auron 看到 **Tidus** 掉在后面，问他是不是担心 **Yuna**。Auron 希望 **Tidus** 只是把这场婚约看作和 Seymour 交涉的筹码，并指出 **Yuna** 还有事情瞒着大家。不是大家不值得信任，而是 **Yuna** 想独立承担所有事情。

末了 Auron 郑重的告诉 **Tidus**：“**Yuna** 从来不会矫揉造作，大家都很容易读懂她的想法，但守护起她来却不是件容易的事情。你一定要时刻在她身边保护她。(**Yuna's** easy to read, but hard to guard. Stand by her, always. 这句话实在不好翻译-_-bbb)” **Tidus** 若有所悟。



然后，他们追上了大部队，**Tidus** 看着前面正默默行走的 **Yuna**，一种莫名的感情又自胸中升起。

右边的路是通往 Bevelle 以及传说中那基平原的路，目前被 Lucil 和 Emal 堵住不让通行，只好往正前方直走了。这里的敌人以水属性攻击为主，准备好防水的防具和 Lighting Strike 的武器。



左边的转角处树后藏着一个宝箱，是 LuLu 的武器 Sleepy Cat Sith。一直走到右边尽头箱：2000 Gil。



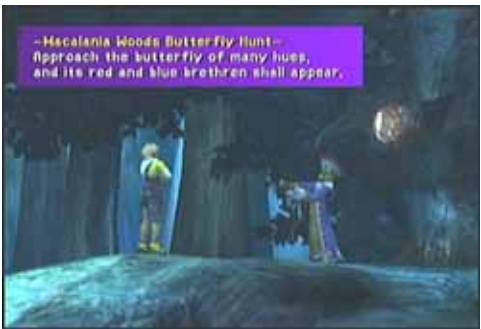
过版面继续前进。这里的敌人有两种值得一提：一是 Chimera，Kimahri 可以从它身上学到青魔法 Aqua Breath，敌全体水属性攻击。这个怪物本身也很强，HP 多攻击力强，好在防御不高，老办法 Haste+Slow+Delay；

第二只是 Xiphos，物理攻击力很强且带厚重装甲，Delay 效果不明显，硬拼吧！



中央部场景的上角箱 Phoenix Down x 3，向下走会遇到惊慌失措的 Bathello，原来 Dona 失踪了，他正在焦急地寻找。Auron 指出守护者在任何时候都不应该慌乱，Bathello 才恢复了冷静，并转身独自去寻找 Dona。Rikku 向前一步，看着 Bathello 的背影若有所思，但别人问她她只是说希望他好运……

再往上走遇到一位亚人类，他们这个族常年居住在 Macalania 森林中，天生就对某种乐器精通，是 Spira 世界的音乐家，这次遇到的是一位琴师。他拨动琴弦，周围出现了无数的蝴蝶飞舞，蓝色意味着宝藏，红色意味着危机。从今起就可以开始捉蝴蝶的迷你游戏了。这个游戏发生在 Macalania 森林的中央部和北部，调查起点的蓝色蝴蝶开始，路上会出现许多蓝蝴蝶和红蝴蝶，同时右下角出现倒计时，要在限定时间内找到总共 7 只的蓝蝴蝶，只需要身体碰到就算（成功碰到会出现一个虚化宝箱），不用按键调查，而碰到红蝴蝶就会强制和怪物作战，不能逃跑，而且怪物的能力大约是普通状态的 2 倍（AP 和战利品还是一样的）。成功地找到全部 7 只蝴蝶后，装有道具的宝箱就会在场景的中部出现。不同时期来抓蝴蝶得到的奖品不一样，第一次来到这里会有 40 秒游戏时间，奖品为：中央部：MP Sphere，北部：Ether，感觉现在都没什么用（包括 MP Sphere，已经拿了好多了），不想避就不避了（我就懒得避），当然此时难度也不大，想练练手也可以挑战几把；当你打败接下来的晶球怪物 Spherimorph，拿到第一个映象球之后，并且在飞空艇入手之前来玩，游戏仍然是 40 秒限时，奖品如下：中央部：Megalixer x 2，北部：Elixer x 2；拿到飞空艇后再回到这里，游戏只有 30 秒，并且红蝴蝶明显增多，但是可以得到 Saturn Sigil（木星圣印，属于 Key Item，关系到 Kimahri 七曜武器的重要道具），具体奖品如下：中央部：Teleport Sphere（可在晶球盘上随意移动到同伴曾经到过的地方，很高级的东东）；北部：Saturn Sigil。捉蝴蝶最重要的就是记熟路线，只要不断挑战自然熟能生巧，到最后一定可以成功。前两次难度稍低，遇 2 次敌也无所谓；最后一次难度的确高，要求走最短路线，中间不能停留犹豫，而且绝不能遇敌，才能刚好完成。大家努力吧！



具体的蝴蝶分布图见天幻专题：<http://www.squarecn.com/ff/zhuanti/FF10/butterfly.htm>。

往右过版面来到森林北部，左弯被挡处宝箱：Remedy。



一直前进到下一个场景--湖滨之道，在那里又看到了我们的老朋友 O'aka。与他对话他会说现在卖东西是假期特价，随便进入看看他的东西再退出，再和他说话，他会问你觉得价格怎么样，选 1（Too pricey 太贵），他会稍微降些价（选 2 价格不变，选 3 他会涨价），这时再进入购买装备菜单，购买 Tidus 的武器 Sonic Steel（First Strike），接近 10000 Gil 吧。



右边岔路地上有 Al Bhed Primer Vol. XVI，画面上看不见的话就按 键地毯式搜索吧！
这条路目前暂时无法通行。

在这里准备好防御属性魔法的防具，4 位男士装备不带任何属性攻击的武器，接下来要打一场简单的 Boss 战。往前走，Auron 突然停了下来，说这附近有东西应该给 Tidus 看，让大家等一等，然后就动手砍树，一会儿就劈开了一条通道。



通道通向一个很美丽的地方：地上是静静的水流，一直向前方延伸，水面上漂浮着淡淡的紫色水雾，尽头的一片宽阔的水面上生长着一棵很粗大的树。这不就是 Tidus 多次在梦境中见过的地方吗？原来这里就是晶球之泉。“这些水里凝聚了多年来蓄积的思念，所以看起来和普通的水不太一样。”Auron 解释说，“这些水凝结之后就会慢慢形成晶球了，在这种记忆蕴集的地方很容易出现奇怪的怪物。”



BOSS 战攻略

话音未落，前面的水中就出现了一颗变换不定的巨大水球。这个 Boss——Spherimorph 很有特点，它的信息是不能探测的（Sensor 能力失效），物理防御较高，本身具有四属性中的任一种，并且可以变化。Boss 的攻击规律：1. 正常单体物理攻击，攻击力弱；2. Press 全体物理攻击，全体当前 HP 减半；3. 反击 1：受到物理攻击后使用属性魔法反击，此魔法属性即 BOSS 当前属性；4. 反击 2：被相同属性魔法攻击后（即吸收此魔法）使用同属性魔法进行全体反击；5. 受到不同属性魔法攻击，改变属性。也就是说，你攻击 BOSS，它用火魔法反击，说明它现在处于火属性，如果你用火魔法攻击它，它会用火魔法反击全体成员，如果你用非火属性魔法攻击，它会改变属性。所以，我们要求物理攻击者的武器上不带任何属性伤害，先对它进行物理攻击探测属性，然后用相克属性的魔法或者调和来打，这样打得比较爽快；还有一个稳妥的办法：召唤出同属性的唤兽，用物理攻击慢慢的折磨他，不过确实打得太慢了。对这个 Boss 最好将其 Overkill，它的 HP 是 12000，大家可以算着来。如果你的 LuLu 比较强，用中级属性魔法应该就能轻松 Overkill，这样可以得到 Lv2 Key Sphere x 2，赶快给 LuLu 用一个吧，终于可以继续走盘了！



战后得到第一个 Jecht's Sphere（就是大家常说的印象晶球），是 10 年前 Jecht 留下给 Tidus 看的，里面记录了 3 段影像：1. 10 年前 Braska、Jecht、Auron 三人组出发时的一些讨论；2. 一个修建在冰天雪地中的旅行公司下，Jecht、Auron 等人正在留影，Jecht 希望将来 Tidus 能看到这些影像，当然也希望 Braska 能把这些影像传给 Yuna。这时 Tidus 停了一下表示有些不满，Rikku 催促他赶快放下去。3 的画面正是这个地方的树根。Jecht 用他一贯的盘膝姿势面向镜头坐着，他向着镜头挥挥手：“你看到这个的话，说明你也来到这个世界了！”



“我现在不知道怎样才能回去，但是你千万不要为这个也哭。”

“算了……我知道你现在一定还是正想着哭，不过那时候我也帮不了你了。”

“但你要学会不要一遇到不能控制的情况就想到哭……因为你……是我的儿子，你会明白吗？”

“咳……那个……就这样了！”

“……不管怎样……你要学会照顾你自己了……就这样。”

“……最后做出这种认真的样子，一点说服力都没有。”Tidus 呆呆说出这句话，但心里感觉却很奇怪。

“那不是‘做’出来的，那时候大家都有了……觉悟。”

“觉悟？”

“Jecht 那时候整天嚷着要回去 Zanarkand，一路上到处拍摄景色说要带给你看看……但和 Braska 一起旅行久了，了解了 Braska 的想法，了解了 Spira 之后，就决定和 Braska 一起挑战 Sin……”

“那时他就不想再回家了吗？”



“每个挑战 Sin 的人都要有那样的觉悟……”

Tidus 又陷入了思索：父亲定是因为找不到回家的办法才会有那种觉悟的……或者，他是没办法开口说要离开一路来的战友……于是他选择了接受命运，把找到新的解决办法的希望寄托在了自己身上……



得到了第一个 Jecht's Sphere，Auron 学会了新的 OD 技 Shooting Star（流星），此技指令为：×，效果为敌单体吹飞攻击，对非 Boss 敌人一定成功，且如果伤害力足够可直接造成 Overkill（比如用此技打一个 HP 为 12000 的怪物，只造成了 8000 的伤害同时吹飞，一样显示 Overkill），对 Boss 可以造成大伤害。另外，从此就可以在 Spira 各地寻找散落的 Jecht's Sphere 了，总共有 10 个，大部分都要在拿到飞空艇后才能收集，以后的流程中会全部提到。Auron 的新 OD 技也是靠这个东东才能觉醒的，收集 3 个习得征伐（Banishing Blade），10 个习得阵风（Tornado）。

大家动身离开之后，Auron 留下来单独和 **Tidus** 说话：“你的父亲其实很爱你，但他却一直很苦恼自己不懂得表达爱你的感情。”

“不要说这些让我脸红的话了……”

“我只是把自己知道的说出来。”说罢 Auron 离开了 **Tidus**。

Tidus 呆呆站在原地：一直以来，我都觉得父亲是夺去妈妈的最讨厌的人，从来都没有意识到……他也是我的父亲。



回到十字路口，本应该往上走前往 Macalania 雪原，但此时右边的岔路（就是刚才捡到 Al Bhed Primer Vol. 的地方）已经通了，建议去逛逛熟悉一下形势。这里是漂亮壮观的光道，不会遇敌，并且可以以较短的路程回到 Macalania 森林入口。从光道上来到森林中央部，**上方有一条岔路，路口被一个人堵住了，那条岔路的尽头就是将来升级七曜之镜和七曜武器的地方——是不是心情激动啊？**



继续走回到森林入口，存盘点右边地上出现了一个 Jecht's Sphere（第二个），坐下来看看吧，里面记录的是当年 Braska 去 Bevelle 监狱把 Jecht 救出来，让他做自己的守护者一起去进行试练的过程。Braska 对 Jecht 说了这么一句话：“你说你来自 Zanarkand，而我正好要去 Zanarkand。如果你跟我一起到了 Zanarkand，也许你就能回家了。”于是，一个因为娶了阿尔贝多女性而被人唾弃的召唤士 Braska，一个疯疯癫癫自称来自已经是废墟的 Zanarkand 并且酗酒的男人 Jecht+一个失败的 Bevelle 守备队员 Auron 做守护者，组成了一支历史上最滑稽的召唤士队伍。如果他们

成功打败了 Sin，这个世界会怎么想？

而事实是，他们真的成功打败了 Sin。



完成这一切后，沿着光道回到刚才的十字路口。往北走，就能来到终年冰封的 Macalania 雪原。

to be continued.....