

Macalania Woods-Campsite（野营地）



回到了 Macalania 森林，这时已经是深夜了，**Yuna** 等人只好一个野营地歇脚过夜。**Wakka** 和 **Lulu** 的心情同样不好，但是他们并不像召唤士那样从小就遵照着艾本教义修行，因此所受的打击并不严重。每个人都在担心着 **Yuna**，离开圣宫之后 **Yuna** 就一直沉默。先与 **Rikku** 对话，**Rikku** 说：“**Yuna** 想一个人静静。”并表示自己还是希望 **Yuna** 能停止这个召唤士的修行，但如果 **Yuna** 一定坚持，自己也不会阻止，仍会支持她。继续对话，她和 **Tidus** 约好要找到一个让召唤士能完成使命又不会牺牲的办法。



剧情解说

往外走，从十字路口往下（向右根本过不去，向左过版面继续走会被强制退回），在路上遇到 **Kimahri**，他会指明 **Yuna** 的方位。



继续前进至圣泉边，就开始了最让玩家激动的一大段聊天+水中 **Kiss** 的剧情。在这里：



写在话前：以下情节描写稍微有些猎艳!!!!(原本也想偷懒照搬 **Fictionzx** 的完全攻略的成果...ㄟ_ㄟ!!)



森林里同样漂浮着闪光的幻光虫，映着天上黄色的月亮，景色比起那次看到的幻光河又多一种迷朦。

我首先看到了站在河边的 **Kimahri**，接着看到站在河里的 **Yuna**。

她正看着天上的月亮，完全没有意识到 **Tidus** 在靠近。

Yuna 自责道“不该是这样……大家那样为我牺牲，我也想笑着走完我的旅程的……可是我虽

然很努力……”

“不要再勉强自己了……我听到你说的话。” **Tidus** 说话的时候她回头看 **Tidus** 一眼，却毫不惊慌。

“全部吗？”她还是看着月亮。

“是……对不起。” **Tidus** 沉默着思考应该说的话，“我说了很多不该说的话……”

Yuna 回头看着 **Tidus**。



Tidus 开解 **Yuna** 说道：“我催促你早点打倒 Sin，跟我回 **Zanarkand**……我根本不知道事情是这样的……对不起……”

“不要那样……我很高兴听你那样说啊！”**Yuna** 笑起来。

Yuna 总是这样笑着安慰，却不管自己心里背负的沉重。

Tidus 想不到该说什么时，放松身体，让自己漂

在水面，并且劝说 **Yuna**：““不要再继续下去吧！**Sin** 也好，召唤士也好，全都忘记，平平淡淡地过日子有什么不好？”

Yuna：“也许……但大家会很失望。”

Tidus：“不会啊！起码 **Rikku** 一定赞成！……**Wakka** 和 **LuLu** 也是……”

Tidus：“还有 **Kimahri**，他也一定会赞成……”

Yuna：“是啊，只剩 **Auron** 叔叔，那就交给我吧！”

Tidus：“如果那样的话，还是我自己去说吧。”

Yuna 学我的样子躺在水面上：“可是……不修行的话……我能做什么呢？”

Tidus 立刻回答 **Yuna**：“**Zanarkand**！可以跟我回 **Zanarkand** 啊！不是 **Spira** 这个！”





是我的那个 Zanarkand 啊！我们可以借 Cid 的飞空艇回去！”

Yuna：“对，我很想看你的闪电球啊！在你们那个没有黑夜的 Zanarkand，和无数的观众一起为你加油！”**Yuna** 改成站在水里的姿势，因为她接着就模仿起拉拉队的样子，开始想象为我加油的情景。

Yuna：“比赛结束后，你会干什么呢？”

Tidus：“玩个痛快！”

Yuna：“夜里？”

Tidus：“你忘记了？Zanarkand 是个不夜城啊。”我闭上眼睛。“我会到海边看海，一直到朝阳升起……看着街灯一盏一盏地熄灭，星星一颗一颗地隐没……海面上会一下子亮起来，天空、海面、整个城市都会变成玫瑰色的……真的很美啊，我想带你一起去看。”

“我很想……去看……”**Yuna** 的声音越来越低。

“我带你去啊！一起去吧！”

可是这次没有回答，**Tidus** 转头看的时候，就听到泪水滴落水中的声音，**Yuna**……已经是满脸泪痕……她抬起头……怕泪水滴下被我听到……可是泪水太多的时候……总是会滴落的……

“我没有办法……没有办法去啊！”她终于忍不住哭出声音，“我去不了……”

“**Yuna**……”我知道，她的心里，若不是已经积聚了太多的伤感和委屈，她不会哭的。



看着她试图抹去眼泪强作欢颜的举动，我再也忍受不了她这样的痛楚，扶着她肩的双手将她拥入怀中，发誓再不让她这样悲伤。

Yuna 没有责怪 **Tidus** 的无礼，她抬头看着 **Tidus**。月光照下来，她脸上的泪痕还在闪动。



在月夜交融的幽静之夜下，两位主人宫身边的一切在此时此刻停顿下来，只有 **Yuna** 有无数不能一时倾诉的痛苦经历和回忆，然而 **Tidus** 静静地抱着 **Yuna** 之时，就是给予了 **Yuna** 受创的心灵的一点抚慰。。。。**Tidus** 慢慢和她靠近。月夜水中 KISS 也随之展现我们的眼帘，此时你的心情是如何的呢？？



月光如水，**Yuna** 与 **Tidus** 的心中充满无奈的苦楚，却又多出无比的快乐。只是静静地呆在水里，就可以感受到两颗心的快乐的。



当 **Yuna** 与 **Tidus** 回到岸边的时候，**Yuna** 告诉我她还是要继续旅行下去，我只是点点头。如果终止的话，总会在心里留下遗憾，就是活下去，和 **Yuna** 在一起，我也会笑不出的吧？“我会跟着你，因为我是你的守护者啊！你不会解雇我吧？”**Yuna** 笑起来：“不会啊，到最后都要依靠你啊。”



两个人手拉手的回到营地，又让 Rikku 吃醋了（Rikku 吃醋场景之二）。Yuna 向大家道歉，让大家都觉得不好意思，最后 Auron 让她早点休息。第二天早上，大家相继醒来，出到十字路口向右行走。



不过我们先不急，回营地，左中部被挡住的地方露出宝箱的一角，里面是 Yuna 的防具 Lucid Ring。



再出到十字路口，往右走就可以发展剧情，但建议大家先往左走，因为此时就可以引发有名的 Macalania 森林亲子事件了，为以后拿七曜武器做好充分的准备。当然，此时不引发，以后来也是一样。

在这里详细介绍一下传说中的七曜武器是怎么回事吧。

在本作中，每一位角色都有一个最强武器。有趣的是，本作中正好有 7 位角色，这 7 位角色的个性所对应的 7 件最强武器被设定为和日本的星期的称法对应。在日本，一周中七天的称法比较特别，即从星期日到星期六是“日、月、火、水、木、金、土”，这就是所谓的七曜。星期一就是月曜日，星期二就是火曜日……以此类推（以上引用自《游戏机实用技术》2001 年 9 月 B）。

要想获得七曜武器，就要按照以下的步骤进行：

- 在那基平原骑上陆行鸟，到东南方调查陆行鸟的羽毛，进入レミアム（Remiem）寺院
 - 陆行鸟赛跑获胜后，くもった鏡（Cloudy Mirror）轻松入手
 - マカラーニヤ（Macalania）森林的亲子事件解决后，在森林中心部将くもった鏡变为七曜の鏡（Celestial Mirror）
 - 使用七曜の鏡，打开装有七曜武器的宝箱（七曜武器的入手必须依赖于七曜の鏡，印（Crest）和圣印（Sigil）的入手与七曜之镜无关）
 - 找到相应的印和圣印，回到将くもった鏡变为七曜の鏡的地方，就能对七曜武器依次进行两阶段的强化（必须先用印进行一阶段的强化，才能用圣印进行第二阶段的强化）
- 前三件事的顺序并非严格，可以适当变化。

七曜武器不仅仅是只有七曜武器本身所带有的能力这么简单，他们还厉害在以下两个地方：

七曜武器特殊能力 1：物理攻击力的变化

七曜武器有攻击力会随着角色当前 HP/MP 的变化而变化的特征

- Tidus/Wakka/Kimahri/Rikku 四人的七曜武器攻击力和角色（当前 HP/最大 HP）之比成正比
- Auron 七曜武器攻击力和角色（当前 HP/最大 HP）之比成反比
- Yuna/LuLu 二人的七曜武器攻击力和角色（当前 MP/最大 MP）之比成正比（攻击力只和比值有关，与角色 HP/MP 的最大值无关）

七曜武器物理攻击忽视目标防御，但不忽视厚重装甲。你尝试在攻击力不是很高的情况下（150 左右吧）保持同等角色状态持七曜去砍一个普通怪物和一个带有厚重装甲的怪物，普通怪物应当是出 99999，但厚重装甲怪物估计就只有 50000 左右的伤害。

七曜武器特殊能力 2：召唤兽伤害力限界突破

召唤兽的伤害与七曜武器也有密切的关系

用七曜的印对七曜武器进行一阶段的强化后，对应的召唤兽就能够突破 9999 的伤害界限，无需强化到最强状态其对应关系如下

- ニルヴァーナ（Nirvana） → ヴァルファーレ（Valefor）
- ワールドチャンピオン（World Champion） → イフリート（Ifrit）
- ロンギヌス（Spirit Lance） → イクシオン（Ixion）

- ナイト・オブ・タマネギ（Onion Knight） → シヴァ（Shiva）
 - 正宗（Masamune） → ようじんぼう（Yojimbo）
- （其余的召唤兽已经突破伤害界限，无须依赖于七曜武器）

在这里我们可以首先引发亲子事件，所以在十字路口往左走，过版面的三岔路口向上那条路是通向 Bevelle 的，目前被封锁住了。继续向左直到 Macalania 森林入口，正面光道入口旁站着母子俩，这就是亲子事件的两位主角。与他们都谈话，直到母亲提到在等丈夫而儿子提到在等父亲。



往右走过三次版面回到野营地，门口的男子就是那母子俩要找的人。与他对话，他会说他和自己的妻儿约好在这里见面，但他们却还没来，不知道到哪里去了。此时会出现选项：1.They were waiting over there. 2.Hope you find'em. 选第 1 项告诉他实情，他会匆匆赶去找他们（其实选错第 2 项也无所谓，还可以再对话，同样出现这两个选项）。

这时再回去森林入口，会看到那对夫妻俩，与他们俩都对话，他们会感谢你，然后提到自己的孩子不见了（一定要一直对话直到两人都提到自己的孩子不见了为止）。

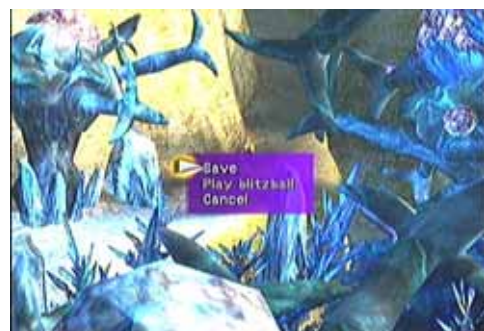


这时上光道，到森林中央部，中央往上的路口本来站着挡路的人不见了，这条路的尽头是一块屹立在一棵巨树顶端的巨大且发着奇异幽光的石头，石头前站着那个小孩。与他对话，他会告诉你这里隐藏着一些秘密，希望你能记住这个地方。



这时小孩的父母也来了，一家人终于团聚，而你也从此可以来这个地方升级你的七曜武器了。当然，由于你现在手里没有七曜之镜，所以调查石头不会有任何反应。

这样这里目前的事情就基本干完了，回到野营地外的三岔路口向右边走吧。走出 Macalania 森林的边缘，一行人终于来到了传说中的那基平原。这里将会是你在游戏的中、后期最常来的一个地方。



Calm Land（那基平原）



这时 Yuna 满怀忧郁的躺倒在地，低低的说了句：“其实，我一直都知道该往哪里走……”

Tidus 听到这句话，当即表示，自己一定会找到一个办法让 Yuna 不死（注意看此时 Rikku 的表情，很可爱哦。这被称为 Rikku 吃醋场景之三。不过经历了这个场面，她也意识到 Tidus 和 Yuna 的关系已经是自己无法介入的了，从此也就死了心，专心的为 Yuna 不死想办法）。

众人来到 Calm Lands 的边缘.走出森林最后一片狭窄的石壁，眼前豁然开朗，一片巨大的草原展现在众人面前，到处都是绿草，引来大家一阵惊叹。3 面的高山把平原环绕在中间场面蔚为壮观。LuLu 照例介绍起了这里的历史：“这就是 Calm Lands. 很久以前，高级召唤士们就在这里打败了 Sin.道路在这里结束。对面。没有城镇，没有村落，只有无尽的荒野。”Auron 感叹道：“很多召唤士都是在这里迷失了他们的方向。”



剧情解说



游戏要点



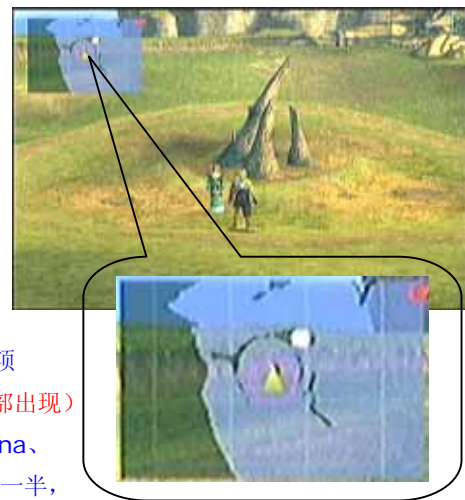
在目前能遇到的怪物中，需要注意的有两种。一种是巨大的蛇怪 Anacondaur，HP 多，会石化攻击，而且总是成对出现。另一种是 Chimera Brain，也是成对出现，HP 很多，攻击力也很强。不过相信大家既已久经沙场，这些怪物当不在话下。中途不用恋战练级，因为我们很快就要收集怪物了，到时候有得你练的，所以尽量走最短路线。Auron 走完盘后建议用另一个 Teleport Sphere 传送到 Wakka 路线的起点，走 Wakka 的路线提升命中（优势互补嘛！）。

道路的右边站着历史老头 Maechen，和他对话可以听一听关于此地更详细的历史介绍：这里其实是 1000 年前 Spira 大陆上的两大文明：Bevelle 与 Zanarkand 交战的古战场。因为那次可怕的机械战争而被打成了平地。后来又有大召唤士在这里和 Sin 作战，最终打败了 Sin，带来了那基节（Calm）。



在缓坡下可以看到很多可爱的陆行鸟在散步，刚想接近，远方却冒冒失失的冲来一辆陆地浮游车，把鸟都惊走了。浮游车停靠在了山崖边，这是 Rin's 流动商店，价格公道，可以在这里进行补给，建议检查一下装备，尽量把多余的卖掉，主要留一些防各种异常状态的防具和空格比较多有改造前途的装备。另外，此时可以直接乘坐此浮游车进入平原中心的旅游商店。

如果大家还是选择了步行的话，靠着平原的左边走，在一个地面纹路成同心圆状的平地中心可以见到久违的专门指教 **Yuna** 的女召唤士 Belgemine(具体位置见右图那基平原地图图上的位置)。在这里自然进行又一次的教学战，对手是她的 **Shiva**，按照现在的能力轻松就能获胜。这样 Belgemine 会称赞 **Yuna** 一定能打败 **Sin**，并奖励了两项道具：**Power Sphere**×30 和 **Aeon's Soul**（召唤士之心，属于 Key Item）。战斗结束后她会离开，并告诉你如果想得到更多的训练，就去隐藏的 **Remiem Temple** 找她。



从此你就可以手动提升召唤兽的基本能力数据了，过程也很简单：菜单里 **Aeon** 项里会多出一项 **Attributes**，进入后选择要培养的召唤兽，再提升相应的能力即可（自此菜单中的所有选项全部出现）。提升召唤兽的 **HP**、**MP** 以及 8 项基本能力需要消耗相应的 4 种消费晶球，包括 **Power**、**Mana**、**Speed** 和珍贵的 **Fortune Sphere**。8 项基本能力每提升 1 点需要消耗的数量是当前能力值的一半，**HP** 为每提升 100 点消耗数量为 **HP 最大值/50**，**MP** 为每提升 10 点消耗数量为 **MP 最大值/10**。以上需要数量超过 99 个就统一为 99 个了。当然，由于召唤兽的基本能力和 **Yuna** 密切相关（具体的对应关系见天幻精华的文章），所以其实把 **Yuna** 的能力提升到全满后召唤兽的能力也就已经足够强了，再加上召唤兽在后期的 **Boss** 战中一般只相当于一个肉盾的作用，所以基本上用不着手动培养（当然，追求究级完美的 **BT** 除外），也能省一些宝贵的消费晶球（现在可能多到用都用不完，等到中后期全员大练级的时候你就知道了）。



从这里往右上方走来到中央的商店，大家准备进行短暂的休息。这时从远方走来一位僧人，竟然和 **LuLu** 是老相识（不是老相好-_-b），**Yevon** 祭司 **Zuke**。他告诉大家现在由于 **Kinoc** 祭司的死亡和 **Kelk Ronso** 祭司的引退，整个圣贝贝鲁已经完全被 **Mika** 和 **Seymour** 控制了。**Mika** 更把杀害 **Kinoc** 的罪名加到了 **Yuna** 一行人的头上，通知各地的 **Yevon** 信徒见到 **Yuna** 一行一律格杀勿论。从此主角们成为了 **Yevon** 教的叛徒，要避开所有的寺院。当然，**Zuke** 这次来也为看看 **LuLu** 现在守护的人，他们之间似乎有什么隐情……

可以自由行动时和大家对对话。先找 **Rikku**，他们明白 **Yuna** 不会停止，所以更加紧的讨论如何才能尽快找到让 **Yuna** 不死的方法；**Auron** 仍然提醒 **Tidus** 要处处小心 **Mika** 的阻挠；**Yuna** 对自己居然成为 **Yevon** 教叛徒的事实还是接受不了，继续对话还会谈论起 **Auron** 来；**LuLu** 告诉了 **Tidus** 她和 **Zuke** 的关系：半年前，**Zuke** 还是一位召唤士，由她和 **Wakka** 保护，但走到这里就半途而废了，后来成为了 **Bevelle** 的僧官。继续对话，**LuLu** 会提到这次守护 **Yuna** 是她的第三次守护者之旅，**Zuke** 是第二个。而她守护的第一个召唤士，也在这里停止了，所以再往前的路她也从来没去过；**Wakka** 告诉了 **Tidus** 一些当年守护 **Zuke** 的情况，说自己当时一心想着比赛，在这里退出其实他很高兴：



Kimahri 告诉 **Tidus**，过了这里就到了 **Gagazet Mountain**（我习惯称之为圣山），是他们 **Ronso** 族的领地，**Kimahri** 的故乡，不过那里已经没有自己的家人了，当然，自己并不孤独。另外还有一个人可以对话，就是存盘点一直向左走的角落里的那位 **Al Bhed** 族人，他的话是用 **Al Bhed** 语说的，如果一路没有掉过语辞书此时应该能差不多看懂。原来 **Cid** 让他带话说，飞空艇还在修理中，一修好就来找他们。在这期间一定要照顾好 **Yuna**，否则不客气。再对话，可知道飞空艇让他们空降 **Bevelle** 后就直飞过来并降下了所有的召唤士，随即开始修理。

离开旅馆后别忘了拿一个重要的道具，先绕到后方开一个宝箱：Lv2 Key Sphere，



游戏要点



然后往左直走（按照小地图上的方位标准），一直走到边缘，注意小地图上有有个绿快，那是一个峭壁上的入口。进去，就来到了传说中的怪兽训练场，将会消耗你大量游戏时间的地方（心情激动吧？）。注意这个地方的 BGM，刚听可能会让你觉得热血沸腾，可是到后期你肯定会觉得恶心，hoho~~~。



与门口的老头对话，他会告诉你这个地方的来历：这是由 Mi'ihen 大君主为训练讨伐队员建立的，里面有 Spira 各地的怪物。但因为自己年老疏忽，这些怪物都逃了出去。自己太老无力再把怪物抓回来了，希望你们能帮忙。当然，不会让你们白干的，肯定会给你们奖赏，并且抓回来的怪物以后任意时候都可来这里随意挑战（在训练场的战斗除了不能练出新的 OD 增长模式以及永远不会 Game Over 外，其他和普通战斗没什么两样），当然以后每打一次要收取一定的费用。

此时会出现选项问你是否愿意帮忙，选 2 是同意（误选了其他选项也不会影响，只要再对话就又有机会）。然后他会告诉你收集的具体方法：在他那里买一种带有 Capture（捕获）能力的武器（有这种能力的武器无法改造出来或者打怪物获得，只能到他这儿买，并且所有人 z 个 Capture 能力+一个空格），在战斗中只要用带有 Capture 能力的武器对怪物进行最后一击即算捕获成功，注意只能用物理攻击，魔法或 OD 打死的不算。每种怪物最多只能收集 10 只，注意有些怪物是无需收集的，比如 AI Bhed 机械类怪物。老头会先让你收集那基平原的怪物，一共是 9 种，收集齐了怪物训练场就可重新开张，进而可以收集其他的方的怪物（当然，如果在收集完那基平原的怪物之前收集了其他地方的怪物，也算收集有效，到时候训练场重开后一并计算。）怪物收集分为地域制霸和种族制霸。**地域制霸是指：按照怪兽训练场规定的清单去某地方捕获怪兽，一般是捕获该地域的所有怪兽，但有时某地也有些怪兽会算到别的地方，比如地底洞窟的 Malboro 其实是算到那基平原上的。地域制霸一共包括 13 个地域；种族制霸是指：按照要求将各地的某个种族的怪物捕捉到一定数量。**比如果冻就在很多地方都有，特点能力都不一样，每个地方都捕捉几只（各种族达成种族制霸的要求数量不尽相同），就能达成果冻种族的种族制霸。种族制霸包括 14 个种族。每制霸一个地方或者一个种族就可以得到相应的珍贵道具作为奖赏，并且可以在训练场中挑战老头饲养的对应的超级怪兽（种族制霸的超级怪兽当然就是相应种族的加强型，实力要远远强于地域制霸的超级怪兽）。这些怪兽都比剧情中的 Boss 要强得太多，正常打一般需要较高的能力和装备。另外训练场还有更强的一批原创怪兽。普通的原创怪兽共 7 只，出现的条件各不相同。另外还有一个最强的原创怪兽，传说中的超越一切者（Nemesis，简称全超），出现条件是将所有可捕获怪物捕获 10 只，并将训练场中出现的所有地域、种族、原创 Boss 都击败。以上所有地域制霸、种族制霸和原创怪兽的详情见天幻专题和精华：

<http://www.squarecn.com/ff/zhuanti/FF10/monster.htm>

<http://www.squarecn.com/ff/bbs.asp?owner=A106&dirID=781&layer=3>

从现在起就可以正式开始漫长的抓怪工作了。建议给物理攻击为主的三大主力 Auron、Tidus 和 Wakka 各购入一把捕获武器并装备，并在 Tidus 的武器上改造能力 Sensor，便于侦测怪物的信息；在 Auron 的武器上改造能力 Piecing，仍让他对付厚重装甲的怪物；Wakka 的武器暂时空着。那基平原一共有 9 种怪物需要收集下面这 9 种怪物以图鉴形式列出分别是

老虎 Coeurl	狼 Skoll	果冻 Flame Flan	Chimera Brain
			
蚊子 Nebiros	硬壳怪 Shred	猿人 Ogre	蛇怪 Anaconda
			

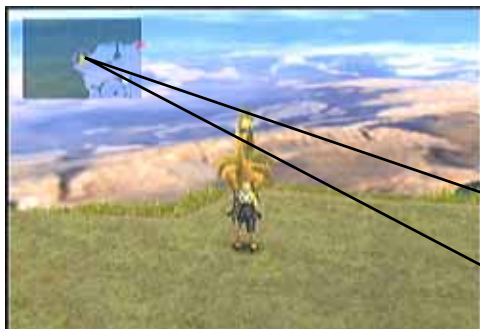
Malboro



抓怪时最好自己拿个本子记下来并划“正”字，确保心中有数，某些珍惜怪物尽量做到最终只抓 10 只，因为如果没有计数，即使多抓一只也是一种痛苦。这里面需要注意的除了一开始提到的 Chimera Brain 和蛇怪外，还要注意 Malaboro 和 Ogre。

Malaboro 太有特点了，被我誉为 FF 系列三大经典怪兽之一（另外两个是 Tonberry 和仙人掌。此评选仅代表个人意见，欢迎大家讨论），有名的大向日葵，植物系，怕火，HP 多，速度比较慢。它最大的特点，当然就是人见人怕的特技--Bad Breath 了：大口一张，喷出一股黑色的烟雾，顿时令我方全员陷入一大堆不良状态中，包括最致命的混乱和中毒，运气稍差很容易全灭。好在这里的 Malaboro 不够强，几乎没有先制的概率（如果我方首发队员中有人有能力 Initiative，则 100%不会被偷袭，所以建议给速度最快的 Rikku 改造一件 Initiative 的武器装备后放在首发），而且使用 Bad Breath 的可能性很低。同时他又吃 Delay，只要我方 Tidus 加速后不断地对它 Delay Attack 甚至 Delay Buster（Kimahri 也会的话更好），它根本没有出手的机会，这样可保万全。以后遇到更强的 Great Malaboro 也一样，令我方有一人首先行动（First Strike），然后不断对其 Delay 即可，当然前提是我方速度要足够快，否则 Delay 了也还是没有效果。

另一个需要稍微注意的怪物是 Ogre，它每蓄势一轮后就会使用很强的物理攻击，小心点就是了。在训练场附近，准确说是整个平原的东部和南部的怪物比较弱，在西北部更容易遇到 Malboro 等强力的怪物。建议大家此时的目的是完成此地的地域制霸即可，更多的收集以后再说。



手持捕获武器战斗似乎都变得更有乐趣了。接下来我们不妨去练练陆行鸟，一路往西北方走，在平原边缘可以看到一位骑着陆行鸟的女性，骑陆行鸟的女性的具体位置请参见下图



与她对话，连续选三次 1，就能开始传说中的陆行鸟训练了。通过第一个训练就能在那基平原随意骑鸟（好处是速度快且不遇敌），并引发出下一个训练项目，依此进一步深入，最终会引发四个训练项目：

1. 训练最初级的野鸟。野鸟会不受控制的往左偏或右偏，应该及时用方向键的左和右把陆行鸟拉回正常的路线。注意终点线是训练主人和另一只陆行鸟之间的线，不要搞错了。成功后的奖品是 Elixir，每次创下新纪录的奖品是 X-Potion。成功后选 3 进行其它训练，然后选多出来的第 2 项；
2. 手动控制鸟的前进方向，在前进过程中会有闪电球飞来，注意回避。奖品是 Lv1 Key Sphere，每次创下新纪录的奖品是 Mega-Potion。选 3-3 进入下一个项目；
3. 类似 2，但前进过程中会有更多球的干扰，还会有鸟的干扰。奖品是 Lv2 Key Sphere，每次创下新纪录的奖品是 Ether。选 3-4 进入最后一个项目；



4. 就是传说中让无数人想砸 PS2 的 BT 跑鸟了：和主人比赛，看谁先到达那基平原的右上角。途中每吃到一个气球，就会在最后的结果上减去你所花费时间的 3 秒；每撞到一只鸟，就会在最后的结果加上 3 秒，最后的总计时间少的人获得胜利。这个项目要想战胜主人是轻而易举的，奖品是 Lv3 Key Sphere，每次创下新纪录的奖品是 Turbo Ether。

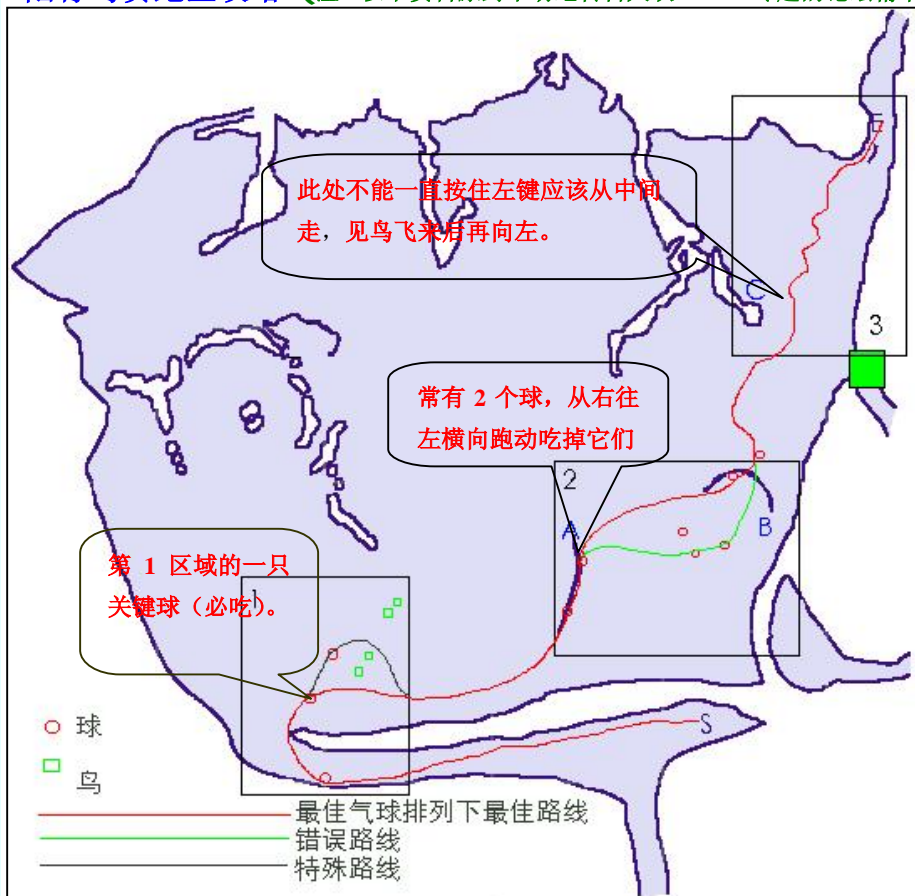


真的是很难，而你又必须速度足够快、吃到足够多的气球、尽量不被鸟撞到才有可能达成。经过实际测试，比较好的达成方式是 36 秒以内-12（个气球）-0（次被鸟撞），36-13-1，39 秒以内-14-1，39-15-2（我的最好成绩是 35.7-15-0，那次手感和运气的确好到了家，估计自己是没办法突破了）。再想吃更多气球就相当困难了。要想跑出这种变态的成绩，最重要的是……运气好，另外也需要反复的跑很多遍以熟悉路线和鸟的行动规律（虽然的确很难掌握），另外操作时手感一定要好，建议用十字键只管控制左右方向，鸟会自动往前方跑的。天幻精华里也有很多关于这个变态游戏的心得，大家可以参考看看：

一定要有信心，达成 0:0.0 是绝对可能的！另外日版的玩家有福了，因为这个版本的跑鸟（特指这第 4 个训练项目）存在一个 Bug，可以轻松达成 0:0.0：比赛开始后，立刻按住方向键右，让陆行鸟“粘”在拐角附近，无法前进。在比赛时间结束的前 5 秒左右出来（也可以稍微提前几秒钟出来），撞上迎面飞来的鸟。只要能在撞上鸟后，比赛正好结束，之后马上开始下一回合的比赛，那么陆行鸟就会变成无敌！撞上鸟和没有撞上鸟一样，这样就可以专心取得气球而无视鸟的存在，从而更容易让最后的比赛时间变成 0:0.0。只要不退出比赛，一直选第一项继续，就可以让陆行鸟保持无敌状态，直到你拿到 0:0.0 的成绩为止。不过其他版本，包括美版都修正了这个 Bug，大家看着办吧！



陆行鸟赛跑全攻略（注：以下资料原封不动地转自天欢 FF10 专题的论坛精华部分）



第 1 区域为下坡转弯处。之前应尽可能吃 3--4 只球。一般情况下第 5 只球常在坡的末端，吃它会失去领先优势，放弃它。第 4 只往往在左边，而过了弯又会有 **一只关键球（必吃）**。正好，用 OUT-IN-OUT 的方法吃这两球，兼过弯道。**吃了关键球后，应选择往右跑。**因为这边鸟比较少，且在第 2 区域回比较占优势。（下面会提到）但有时在关键球的左边还会出现一个球，大家当然不能放过它。吃掉后，便要用到本方法中的最重要的技巧。我叫它“横向跑动”。顾名思义，即**横着跑**。这时的 4 只鸟飞过来是有规律的。分为两组，一前一后。我们所要做的就是从两组中间的空隙中钻过去，**从左路返回到右路**。成功了吗？OK，继续。

进入第 2 区域后，会有一横向的山脊 A，上面常有 2 个球。**从右往左横向跑动吃掉它们**。（注意这时有 3 对鸟，从空隙中钻过，关键是时间差的把握。）在这里，大家往往会见到前方有多只球而走绿色路线。虽然这对视角转换后吃球很有帮助，但是会因看不见左边而被“流鸟”撞到。推荐我所说的路线，虽然会失掉 2--3 只球，但更保险。转换视角后，右边会有一个山包 B，上面会有 1--2 只球。**从左边横向跑到右边，再回到**

左边，吃掉上面的球。（这里浪费的时间比起一只球的3秒不足挂齿，且能躲过从上方飞来的鸟。）之后是一段无鸟地带，尽量吃球吧。之后进入第3区域，左边会有一山坡C，这时若还一直按住左键，会被自动拉回来，撞上鸟。所以应该从中间走，见鸟飞来后再向左。过了山坡C之后沿左走。这之后的球可能是一条直线。用S型路线吃球兼躲鸟。（可别学滑雪啊，呵呵）在进入终点前，我选择了和前人们一样，往小道走。要注意的是不能直接冲过去，而应该尽量靠左，在尽头处再拉回来。之后就是看成绩了。

。

顺利通过陆行鸟训练中的全部4项训练后，原来守在那基平原西北方向（在最上方，地图的最上方有一条小路）的人就会离开，从那条路下去就能得到Tidus七曜武器的初级形态。不过由于你此时没有七曜之镜，暂时拿不出来。如果你通过比赛之后，又去了其他地方（比如去拿了七曜之镜再回来），那么你只要再进行一次比赛，无论输赢，那个守护的人就会让开。

训练结束后退出，再与骑鸟人对话选1，即可在那基平原骑鸟。骑上陆行鸟按照地图搜索一下平原吧，左上角边缘可以找到Al Bhed Primer Vol. X X III，右下角的两个宝箱中分别有5000 Gil和10000 Gil。



来到平原南部出口处（靠近Macalania森林的地方），调查右边角落的陆行鸟羽毛，可以跳到下方悬空的一块空地上。往里走过版面（此处强制下鸟），可以来到一个神秘而宏伟的地方，这就是隐藏寺院Remiem Temple。



过吊桥后存盘，先不急着急进寺院，左右两边看看，可以各看到一只陆行鸟。左边那只鸟的旁边地上有一个晶球。调查那个晶球，就能激发一个陆行鸟赛跑的游戏，然后你就能骑着右边那只鸟和左边那只比赛。在这个晶球再往里一点的地上可以找到Al Bhed Primer Vol. X X IV，



调查右边的鸟选第1项就能开始比赛。规则很简单，就是看谁先到达最下方。同时路上又有很多宝箱和立柱，如果能成功的开启其中几个宝箱，少碰到立柱，同时又赢得了比赛，就可以根据所开宝箱的数量，得到相应的宝物。如果令成绩=打开宝箱数-撞到立柱数，那么：

初次胜利，不论成绩如何，都能获得道具Cloudy Mirror（七曜之镜的初始形态）。

此后的胜利：

成绩0或负数得到Potion。

下面均为第一次达到此成绩时的奖品：

成绩1得到Elixir。

成绩2得到Megalixir，终极圣灵药，全员HP、MP全回复+绝大部分异常状态解除，不过HP、MP回复量不能超过9999、999的限界。

成绩3得到Wing to Discovery×30，究极好东东，改造在防具上的话30个改一个Break HP Limit，调和的话2个调和成Trio 9999，效果为场上全员每一击伤害固定9999，是无盘攻略后期主要的Boss战手段。正常打的话就不要浪费在调和上了，留到中期改造Break HP



Limit 吧。

成绩 4 得到 Pendulum×30，也是不错的东东，可以改造出防具能力 Master Thief，效果为只盗取怪物身上的珍贵道具。一般的，怪物身上可盗取的道具分为普通道具和珍贵道具，比如沙漠中仙人掌身上的 Chocobo Feather 就是普通道具，只要 Steal 就能偷到，而 Chocobo Wing 则为珍贵道具，偷到的概率很低。有了这个能力，我们就可以只偷它身上的 Chocobo Wing，大大提高效率。不过有些怪物身上只有一种可偷的道具，这时的 Master Thief 的优势就体现在一次可以比别人多偷几个。

成绩 5 得到 Three Stars×60，中译名三星之证，使用效果为全员 MP 消费 0，十分厉害。不过由于在这里打开 5 个宝箱难度较高，中期又能在达成 2 地域制霸时从训练场得到 60 个作为奖励，已经足够用了。所以不建议在这里为取得这个东西花时间，稍微尝试几次，得不到也不要强求。

下面每次达到之前达成过的成绩，得到 Potion。

如果比赛失败，当然就什么也得不到了。

这个游戏具体的攻略路线见天幻专题：<http://www.squarecn.com/ff/zhuanti/FF10/chocoborace.htm>

完成这个迷你游戏后进入寺院，Yuna 一行受到了 Belgemine 的欢迎。原来这个 Remiem Temple 本来是 Spira 的宗教中心，但在很



久以前与 Sin 大战后就被遗弃了。在这里 Belgemine 也表明了真实的身份：她也是一个死人，留在世间是为了指导 Yuna 的召唤技术。在这里可以进一步挑战 Belgemine 的召唤兽，从 Valefor 开始，每战胜一个可以挑战下一个，循序渐进，直到目前的最后一个 Bahamut。挑战的方法同以前所有的召唤兽对决，相信大家都很有经验了。按照目前的实力，应该很轻松（注意每次开始挑战，Belgemine 都会把 Yuna 的所有召唤兽全回复）。战胜这些召唤兽得到的奖品分别为：Lighting Gem×4、X-Potion×30、Chocobo Feather×10、Mega-Potion×60（这四项目道具均可以用于召唤兽技能的习得，但在这种非极限通关条件下，还是留着给人用

吧）、Flower Scepter（花之冠，属于 Key Item，获得最后召唤兽 Megus Sisters--美嘉丝三姐妹的重要道具）。重复挑战获得的奖赏道具大多是一些消费晶球，实用性不大，所以挑战过一次就离开吧。寺院里面的门就是 Megus Sisters 的祈子之间，但现在门上的封印还暂时不能完全解除，不用理会。在回平原前找个空格最多的防具给 Rikku 改造上 Master Thief，以后偷东西就更有效率了。

回到悬空平地，骑上陆行鸟调查左上边缘的羽毛，鸟会跳回那基平原。骑着鸟回到 Macalania 森林，一直来到森林入口上光道，在上次亲子事件小孩让你记住的那块奇石前调查，选择 Use the Cloudy Mirror，就能将 Cloudy Mirror 升级为 Celestial Mirror（七曜之镜）



回到平原找到陆行鸟训练师（出现位置不固定，参考地图多找找，反正也顺便收集怪物），再进行一次第四项训练，无论输赢均退出，骑鸟来到正北方边缘，下鸟从那条隐蔽的岔路下去，调查墙上的封印并使用 Celestial Mirror，就可以入手 Tidus 七曜武器--Caladbolg 的初级形态，不过上面的能力很垃圾，是 No AP（战斗结束不能获得 AP）+3 个空格（所有七曜武器的初级形态都是这样），并且不能改造。但是如果你已经取得了 Sun Sigil 你就大可以开怀大笑，因为只要你一拿到飞空艇就马上可以得到此武器的完全形态（Sun Crest 的入手没有难

度）。另外七曜武器都是不能卖掉不能丢弃的，即使身上携带装备到了上限要求强制丢弃时也丢弃不能，所以绝对不用担心粗心将其失去。





如果你还没有集齐怪物，在这附近继续收集吧。地图北部右边区域的最前端站着一位穿着怪异的女子，正在凭吊大好河山，她就是传说中的 **Svanda**，一位闪电球强力球员，可以作中场也可以作前锋（我习惯让她作中场）。当然此时还不用签约，后面再说。靠近她会发生剧情，她会向大家介绍她面前这道深谷的来历：这被称为大陆之疤，是当年 **Sin** 被打败时的垂死挣扎造成的。最终大召唤士 **Gandof**（让我想起《指环王》中的一位同名白魔法师）和 **Sin** 双双葬身谷底。

怪物集齐后回到训练场，与老头对话，他很高兴的说训练场终于可以重新开张了，并给你一个宝箱作奖励，里面是 **Yuna** 七曜武器 **Nirvana** 的初级形态。



再与老头对话，可以得到那基平原地域制霸的奖励 **Farplane Wind**×60（可以在武器上改造成 **Death Strike**，即死攻击改，有很高的概率令敌人即死），同时问你是否愿意挑战他新造出来的 **Boss**。反正也不会 **Game Over**，第一战又是免费，何乐而不为？选 1 进入战斗后，我们唯一要做的就是尽量多的偷点东西，因为按照现在的实力要打败对方的确有些痛苦，等以后能力练高一点再来虐待吧。偷得差不多了就逃跑，当然等着被全灭也是一件乐事。之后给 **Wakka** 再买一件捕获武器，改造上 **Death Strike**，但暂时不要装备。选择 **Wakka** 是因为他命中率高，反正即死是无视物防魔防的。但暂不装备是因为，用即死打死的怪物是不会显示伤害值的，换句话说就是对可以即死的敌人永远不能 **Overkill**，对 **AP** 的获得稍有影响。所以，平时拿普通捕获武器，遇到稍强的敌人打起来有点痛苦时再换 **Death Strike** 也来得及（其实我个人几乎没用 **Death Strike**，因为此时的人物能力的确已经足够强了）。另外，提两点关于走盘的建议：**Rikku** 学完 **Bribe** 后用 **Friend Sphere** 传到 **Wakka** 处和他一起走 **Auron** 的路线提升攻击力，因为她将是中期收集怪物的第一主力（原因以后再说）。**LuLu** 学会 **Doublecast** 后用 **Return Sphere** 回到与右上角有 **Ultima** 的小盘交界的地方，往右上方走，准备学习传说中的最强黑魔法 **Ultima**。



至此，此地的事情基本完成，可以继续前进了。如果你在一开始的 **Besaid** 岛获得了 **Yuna** 的 **Moon Crest**，那么建议你再回一趟 **Macalania** 森林的光道，在那里将 **Yuna** 的七曜武器升级成第二形态，这样我们可爱的召唤兽 **Valefor** 就能伤害力限界突破，有利于后期的 **Boss** 战（我测试过，我突破限界后的 **Valefor** 的 **Energy Blast** 的伤害力约为 45000，**Energy Ray** 的伤害力约为 30000，而 **Bahamut** 的 **Mega-Flare** 伤害力仅为 25000，没想到吧）。升级过程也很简单，调查后选人再选 **Yes** 即可。所有七曜武器第二形态的能力均为 **No AP+Double Overdrive**（战斗中 **OD** 槽增长速度加倍）+2 个空格，不能改造，仍然很垃圾。完成这件事，我们真的可以继续前进了。沿着平原的右边缘走，东北方的那条小路就是出口。

to be continue.....